

MOJANG
STUDIOS

MINECRAFT

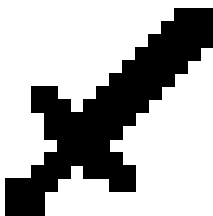
ตำนานดาบลู



MOJANG
STUDIOS
OFFICIAL PRODUCT

คำค้นแห่งค้างคาว

MINECRAFT



MINECRAFT ตำนานดาบไม้ เล่ม 2 ตอน ค่ำคืนแห่งค้างคาว

Nick Eliopoulos เขียน

Luke Flowers ภาพ

สุชนา ชุณหะวัณ แปล

อภิญญา นาทอง บรรณาธิการต้นฉบับ

พิมพ์ครั้งที่ 1 สิงหาคม 2569

ราคา 175 บาท

Original English language edition first published in 2019 under the title
Woodword Chronicles (2) MINECRAFT: NIGHT OF THE BATS by HarperCollins
Publishers Limited, 1 London Bridge Street, London SE1 9GF, United Kingdom
and 103 Westerhill Road, Bishopclee, Glasgow G64 2QT United Kingdom.

Copyright © 2019 Mojang AB. All Rights Reserved.

Minecraft, the Minecraft logo, the Mojang Studios logo and the Creeper logo
are the trademarks of the Microsoft group of companies.

Language translation © 2019 Mojang AB.

All information and stats are based on Minecraft: Bedrock Edition.

© ลิขสิทธิ์ภาษาไทย 2569: บริษัท นานมีบุ๊คส์ จำกัด

สงวนลิขสิทธิ์ตามพระราชบัญญัติลิขสิทธิ์ (ฉบับเพิ่มเติม) พ.ศ. 2558

ข้อมูลทางบรรณานุกรมของหอสมุดแห่งชาติ
อีไลโอพูลอส, นิก.

MINECRAFT ตำนานดาบไม้ เล่ม 2 ตอน ค่ำคืนแห่งค้างคาว.-- กรุงเทพฯ : นานมีบุ๊คส์, 2569.
144 หน้า.

1. นวนิยายอังกฤษ. I. สุชนา ชุณหะวัณ, ผู้แปล. II. ฟลาวเวอร์ส, ลุค, ผู้วาดภาพประกอบ. III. ชื่อเรื่อง.

823

ISBN 978-616-04-7621-3

ประธานบริษัท สุวดี จงสถิตย์วัฒนา • ประธานเจ้าหน้าที่บริหาร คิม จงสถิตย์วัฒนา • ผู้จัดการสำนักพิมพ์ สุภารัตน์ ภูไธรัตน์
• บรรณาธิการบริหาร สุวพันธ์ ชัยปัจจา • หัวหน้าบรรณาธิการ พิมพ์นก กุศลสถานภาพ • พิสูจน์อักษร รณชัย ทุมรัตน์
กัณหา สุวรรณรัตน์ • ออกแบบปก ชีววัฒน์ เอี่ยมพิทักษ์พร • กราฟิก พิมพ์ชมพู ศุภเสวต • ประสานงานการผลิต จรัสศรี
พรหมเทพ

เพลตและพิมพ์ที่ ฟิสิกส์เซ็นเตอร์ โทร. 0-2433-7704-5

จัดพิมพ์และจัดจำหน่ายโดย

 **NANMEEBOOKS**

บริษัท นานมีบุ๊คส์ จำกัด

เลขที่ 11 ซอยสุขุมวิท 31 (สวัสดี) ถนนสุขุมวิท แขวงคลองเตยเหนือ เขตวัฒนา กรุงเทพฯ 10110

โทร. 0-2670-9800, 0-2662-3000 โทรสาร 0-2662-0919

e-mail: contact@nanmeebooks.com • www.nanmeebooks.com • Line: @nanmeebooks

กระดาศที่ใช้พิมพ์หนังสือเล่มนี้ช่วยในการถนอมสายตา เนื่องจากสะท้อนแสงเพียงเล็กน้อย
และใช้หมึกธรรมชาติจากน้ำมันถั่วเหลือง จึงปลอดภัยต่อมนุษย์และเป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อม

หากหนังสือเล่มนี้ผลิตไม่ได้มาตรฐาน สำนักพิมพ์ยินดีรับผิดชอบเปลี่ยนเล่มใหม่ให้ โดยไม่มีเงื่อนไขใดๆ ทั้งสิ้น
โปรดส่งไปเปลี่ยนตามที่อยู่บริษัท หรือติดต่อ Nanmeebooks Call Center โทร. 0-2662-3000 กด 1

ตำนานสำนักนิมฟ์

หลังจากเหล่าชมรมหลังเลิกเรียนพบป้ายปริศนา "จระวัง
ราชาตัวป่วน" เรื่องราวก็ยิ่งกลับทาลปัตรชนิดพลิกโลกเสมือน
แอช มอร์แกน โจดี โป และฮาร์เปอร์ต้องร่วมกันแก้ไขปริศนาใหม่
ในโลกความเป็นจริง เมื่อฝูงค้างคาวปริศนาบุกเข้ามาที่โรงเรียน-
มัธยมต้นวูดชอร์ด ค้างคาวตัวเป็น ๆ เลยละ

เรื่องนี้ต้องมีเงื่อนงำแน่ ๆ แอชตั้งสมมติฐานไว้อย่างมั่นใจว่า
ค้างคาวพวกนั้นอาจจะหลุดออกมาจากในเกม เพราะหากพวกเขา
เข้าเกมไปได้ แล้วทำไมพวกมันจะออกมาไม่ได้ล่ะ

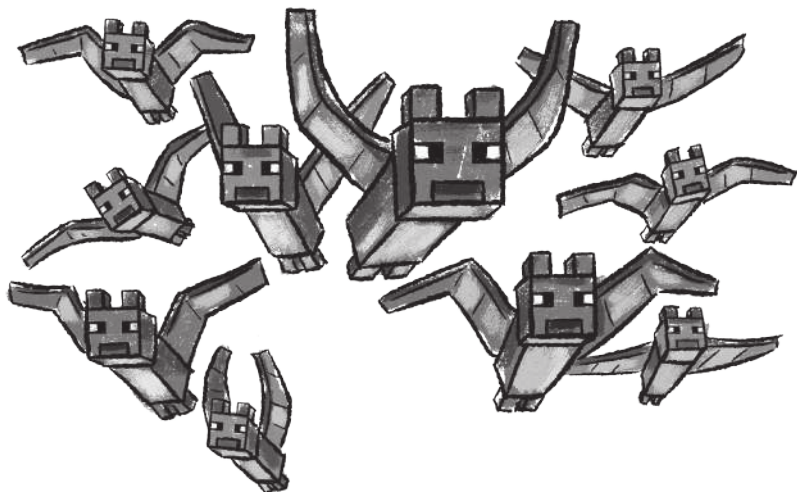
ขณะเดียวกัน ภารกิจปกป้องชาวบ้านและหมู่บ้านในเกม
ไมน์คราฟต์จากมือบดร้ายอย่างซอมบี้ก็ทำเอาเด็ก ๆ แทบนอน
ไม่หลับ ด้วยเหตุนี้การผจญภัยที่ต้องปกป้องโลกทั้งสองแห่ง
จึงเริ่มขึ้น

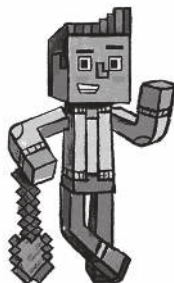
ถ้าพร้อมแล้วละก็ ออกเดินทางได้!

นานมีบุ๊คส์

MINECRAFT

การผจญภัย
การปลูก

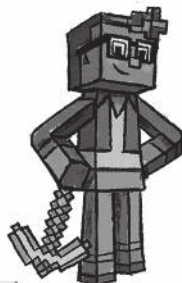




มอร์แกน



ออย



ฮาร์เปอร์

ผู้เล่น!



ไป



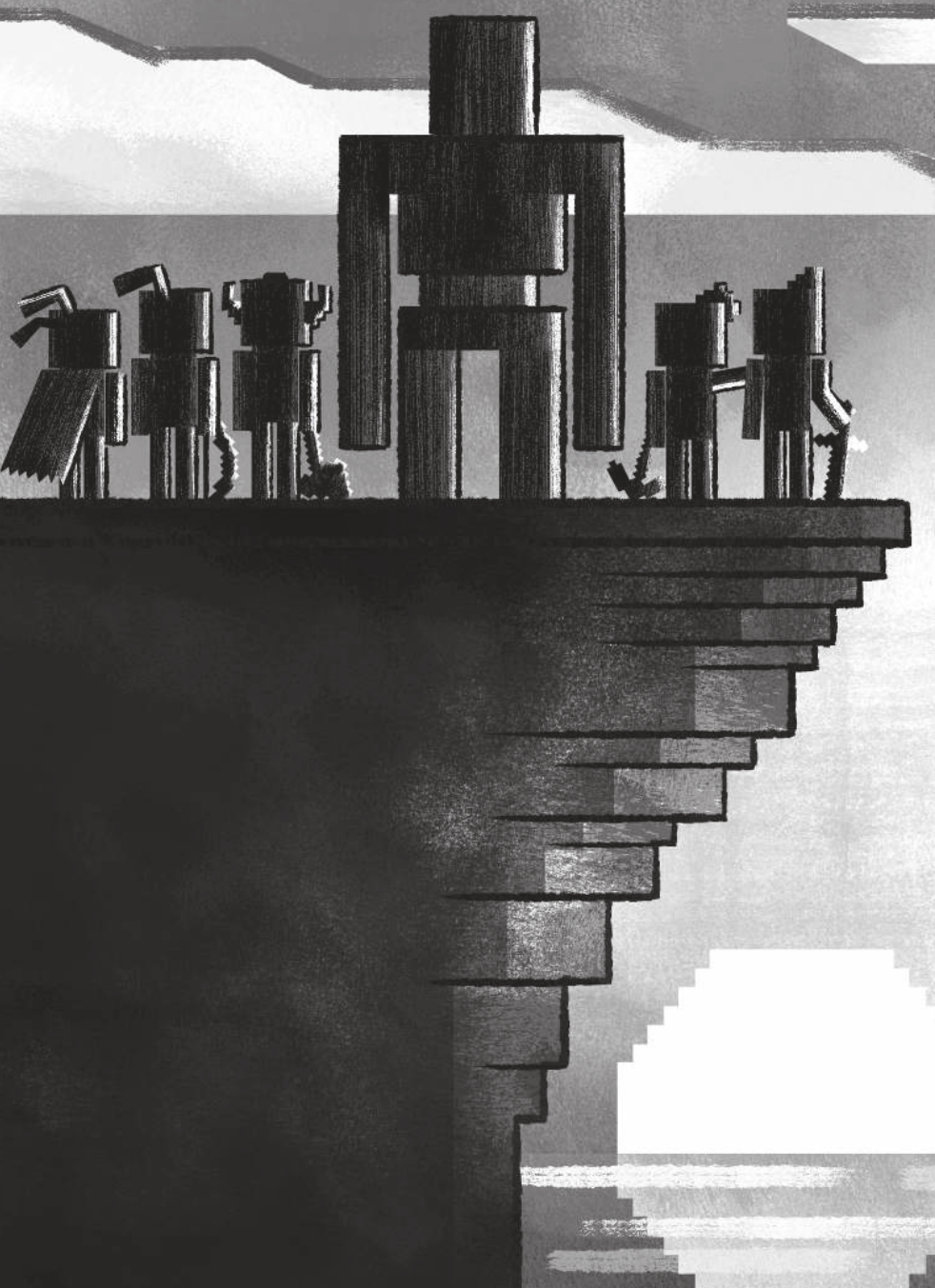
เจดี



ครุมีเนอร์วา



ดอกเตอร์คิลเปเปอร์



บทนำ

เวลานั้นมืดที่สุด
ในจุดเล่าย้อนความ
เพราะมันเป็นยาม
ขอมปีเจมตี!

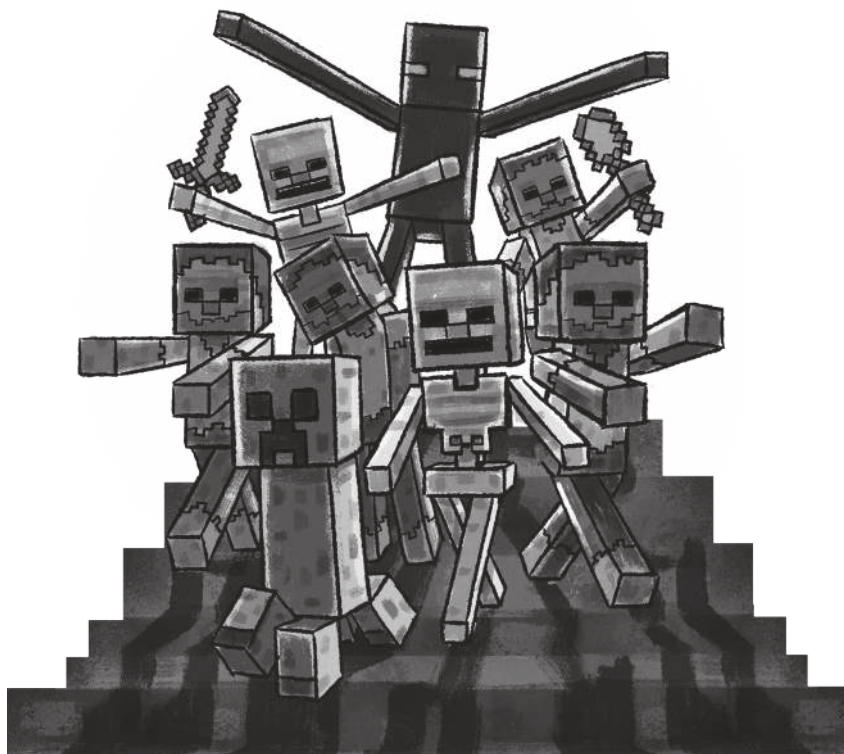
■ งามทั้งหยืนอยู่ด้วยกันได้แสงสลัวของอัสตงที่คล้อยลงต่ำ
ห้าคนในนั้นเรียนร่วมชั้น เป็นเพื่อนกัน และตัว
ค่อนข้างเตี้ย เหตุการณ์แปลกประหลาดเมื่อไม่นานมานี้ทำให้
พวกเขาเรียนรู้การทำงานเป็นทีม แต่ในคำคืนนี้ พวกเขาต้อง
เผชิญโอกาสชนะอันแสนริบหรี่

เจ้าร่างที่หกทั้งตัวสูงและหนากว่า มันไม่ใช่มนุษย์ ผิว
ของมันเป็นสีเทาและทำมาจากเหล็ก ดวงตาแดงฉาน

ผองเพื่อนหวังว่ามันจะช่วยปกป้องพวกเขาได้

"เตรียมพร้อม" คนหนึ่งพูดขึ้นมา "พวกมันกำลังมาแล้ว"

จริงตามนั้น ถัดไปไม่กี่กลมีมอนสเตอร์ฝูงใหญ่ ทั้งขอมปี



โครงกระดูก และบรรดามือบดร้าย พวกมันเพิ่งโผล่ให้เห็น
ได้แสงจันทร์ที่ขึ้นพ้นขอบฟ้ามาหมาดๆ
และพวกมันกำลังตรงดิ่งมายังพวกเขาทั้งหก



บทที่ 1

ค้างคาว ภาคหนึ่ง:
พวกมันเป็นเพื่อน คีตรู
หรือเพื่อนร่วมชั้นกันแน่ะ

|| อชรวฟงซื้อตัวเองอย่างใจจดใจจ่อ เธอไม่อยาก
ถูกนับว่าขาดเรียนเพราะลืมงานของตัวเอง แม้ว่าครูมิเนอร์ว่า
คุณครูประจำชั้นของเธอจะสังเกตเห็นแอปเปิลสีแดงเปล่งปลั่ง
ที่แอสโฮมมาวางบนโต๊ะตั้งแต่ถึงห้องเรียนแล้วก็ตาม



ครูมิเนอร์ว่าพยายามเช็คชื่อนักเรียน แต่เสียงแปลก ๆ

กลับดั่งมาจากช่องลมเครื่องปรับอากาศ แอชที่นั่งอยู่หลังห้อง
รู้สึกว่เสียงนั้นดังรบกวนเหลือเกิน

"โป เนิน" คุณครูขานชื่อ

โป เพื่อนของแอชหม่นต้วด้วยเก้าวีรตเซ็น เขาซุมือ
ขึ้นประหนึ่งกำลังจะต้งทำโยนลูกบาสลงห้วง โปเป็นเจ้าแห่ง



สนามบาสเกตบอล ทุกคนในโรงเรียนรู้จักเขาในฐานะนักกีฬา
มากฝีมือ "มาครับ!"

หลังจากขานชื่อนักเรียนอีกสองสามชื่อ ครูมิเนอร์วา
ก็เรียก "ฮาร์เปอร์ ฮูสตัน"

ฮาร์เปอร์ผู้อ่านหนังสือเป็นกิจวัตรซุ่มขึ้นโดยไม่ละสายตา



ไปจากหนังสือเรียน แอซคิดว่าฮาร์ปอร์เป็นคนฉลาดขั้นสุดยอ
เธอเก่งวิชาคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์เป็นพิเศษ แอซยัง
ความจำดีมากด้วย เธอจะจำได้ทุกเรื่อง ตั้งแต่สูตรพีชคณิต
ไปยันวันเกิดเพื่อน ๆ

หากเรียงตามตัวอักษร แอซเป็นลำดับถัดไปพอดี เธอรอ
ครูมิเนอร์วาขานชื่อ แล้วจึงยกมือพร้อมสวดาคณครู ครูมิเนอร์วา

