

GAME GUIDE: THAI VER.

GameFlx

Fun Thing To Play

Different, Creative, Perfect

เรื่อง: กิโยตินเล็ก

ISSUE: 174

หนังสือฉบับพิเศษ SUPER ROBOT WARS Y

PLATFORM: NINTENDO SWITCH, PS5, PC-STEAM



STORY OF SEASONS
Grand Bazaar

STORY OF SEASONS

Grand Bazaar

380 หน้า

พิมพ์สี



Story Of Seasons: Grand Bazaar "เกมตลาดมหัศจรรย์กับบ้านไร่อันแสนสุขสบาย" เรียกว่ายังคงทำออกมาเรื่อยๆ แบบมีมาให้เห็นทุกปีกับซีรีส์เกม Story Of Seasons ทั้งกับฉบับภาคใหม่ป้ายแดงและกับฉบับ Remake คละกันไป โดยในรอบนี้ทางค่าย Marvelous ก็ได้นำเอาภาคคลาสสิกสมัย Nintendo DS ปี 2008 มา Remake ขยายใหม่อีกครั้ง ซึ่งแน่นอนว่านี่ไม่ใช่เกมรีมาสเตอร์ แต่เป็นเกมฉบับรีเมคสร้างใหม่ขึ้นทั้งหมดทั้งกับภาพ, ฉาก, ดนตรีประกอบ, เนื้อเรื่อง, ตัวละคร, เหตุการณ์ จนได้ไปช่วยทำให้สถานะโดยรวมของเกม Story Of Seasons: Grand Bazaar ภาคฉบับ Remake นี้เลยอยู่ในหมวดเก้เกิ้ลไเดอร์ขึ้นกว่าเดิม แถมยังได้เพิ่มเติมระบบการเล่นใหม่ๆ เข้าไป จนไปช่วยทำให้เราเล่นเกมๆ นี้กันได้แบบเรียบง่ายสะดวกสบายขึ้น ส่วนธีมจุดขายเด่นของภาค Grand Bazaar นี้ก็ตรงตามชื่อห้อยท้ายที่ระบุไว้เลยว่า Grand Bazaar ซึ่งกับธีมหัวใจหลักของภาคนี้ก็คือโซนตลาดกลางแจ้ง Grand Bazaar ประจำเมือง Zephyr Town ที่จะเปิดขึ้นทุกๆ วันเสาร์ หรือถ้าให้อธิบายง่ายๆ แบบสามัญชนเลยก็เหมือนกับตลาดนัดจตุจักรบ้านเรานั้นแหละ

จัดทำโดย - Made By: เกมฟิกส์
เจ้าของ - Owner: เกมฟิกส์
บรรณาธิการบริหาร: อนุรักษ์ สกุรัตนพรชัย
บรรณาธิการ: โสฬส นวพรภักดิ์
กองบรรณาธิการ - Editorial Staff:
โสฬส นวพรภักดิ์, จุฬาลักษณ์ สุกโพธิ์เพชร,
สุชาติ ไบซิก, กานต์ชัย พรประสิทธิ์,
สรสิริณู ศรีสวัสดิ์
นักเขียนรับเชิญ - Writer Invited: ปก. กวนด,
ปริญญ์ภูมิ บุญยภัค
ศิลปกร - Art Director: สุธารักษ์ เพ็ญภู,
กาญจนา ชาญรัมย์, คงพล ชื่นแข็ง
ติดต่อ - GameFixs@Outlook.com
ที่ปรึกษาทางกฎหมาย: กสสินี ธีรยาบุษิต
www.Facebook.com/GameFixs

จัดทำโดย: เกมฟิกส์
สงวนลิขสิทธิ์ตามพระราชบัญญัติลิขสิทธิ์ (ฉบับเพิ่มเติม)
พ.ศ. 2558
เนื้อหาส่วนบทสรุปเล่มนี้ จัดทำและเขียนขึ้นโดยทีม
บรรณาธิการเกมฟิกส์ ห้ามมิให้ผู้ใดทำการคัดลอก จัดพิมพ์
ถ่ายภาพ รวมทั้งจัดเก็บ นำมาถ่ายทอดไม่ว่าในรูปแบบหรือ
วิธีการใด ๆ รวมถึงกระบวนทางการอิเล็กทรอนิกส์ ทั้งเนื้อ
หาต่าง ๆ ในเล่ม และส่วนของบทสรุป โดยไม่ได้รับอนุญาต



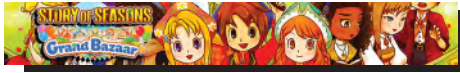
Contents: สารบัญ



# Title Menu: ส่วนหน้าจอช่วงเริ่มเกม	หน้า 17
# Controls: คอนโทรล	หน้า 17
# Interface = รายละเอียดส่วนหน้าจอหลักตอนเราเล่นเกม	หน้า 18
# Main Menu: หน้าเมนูหลักและหัวข้อต่างๆ	หน้า 18
- 1. Inventory: กระเป๋า	หน้า 19
- 2. Resident Info: ฐานข้อมูลประชากรราษฎร์	หน้า 19
- 3. Request: การกิจ	หน้า 19
- 4. Letters: จดหมาย	หน้า 20
- 5. Bazaar Info: รายละเอียด Bazaar	หน้า 20
- 6. Overview: ข้อมูลตัวละครเรา	หน้า 21
# Map: แผนที่	หน้า 21
# Pause Menu: คำสั่งหน้าจอตอนหยุดเกม	หน้า 23
# STORY: เนื้อเรื่องหลัก	หน้า 23
- Prologue: เรื่องเริ่มเริ่มเรื่อง	หน้า 23
# Post-Game: เนื้อเรื่องหลังจบเกม	หน้า 36
# Tips & Trick: ทริคเทคนิค	หน้า 37
# Requests: การกิจเสริม	หน้า 45
# BRomance Characters: ตัวละครชาย/หญิงที่เราสามารถแต่งงานได้	หน้า 90
- Bachelors = เหล่าตัวละครชายที่เราสามารถแต่งงานได้ในเกม	หน้า 90
> 1. Arata	หน้า 90
> 2. Derek	หน้า 94
> 3. Gabriel	หน้า 98
> 4. Jules	หน้า 102
> 5. Lloyd	หน้า 106
> 6. Samir	หน้า 110



Contents: สารบัญ



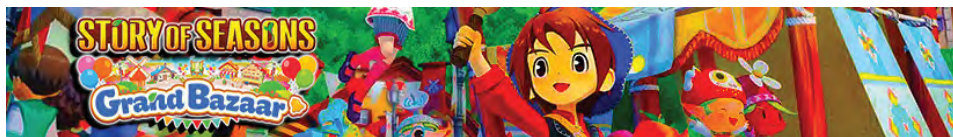
- Bachelorettes = เหล่าตัวละครหญิงที่เราสามารถ แต่งงานได้ภายในเกม	หน้า 114
> 1. Diana	หน้า 114
> 2. Freya	หน้า 116
> 3. June	หน้า 122
> 4. Kagetsu	หน้า 126
> 5. Maple	หน้า 130
> 6. Sophie	หน้า 134
# Villager: ชาวบ้าน	หน้า 138
- 1. Felix	หน้า 139
- 2. Miguel	หน้า 141
- 3. Erik	หน้า 143
- 4. Stuart	หน้า 145
- 5. Sonia	หน้า 147
- 6. Madeleine	หน้า 149
- 7. Mina	หน้า 151
- 8. Wilbur	หน้า 153
- 9. Clara	หน้า 155
- 10. Kevin	หน้า 157
- 11. Isaac	หน้า 159
- 12. Nadine	หน้า 161
- 13. Sylvia	หน้า 163
- 14. Laurie	หน้า 165
- 15. Harold	หน้า 167
- 16. Sherene	หน้า 169
- 17. Nature Sprites: เหล่าภูตจิ๋ว ⁺	หน้า 171



Contents: สารบัญ



# Marriage: การแต่งงาน	หน้า 173
# Map: แผนที่	หน้า 175
# ตารางแสดงสินค้าที่มีขายอยู่ในร้านประจำเมือง Zephyr Town	หน้า 178
– 1. Café Madeleine: ร้านอาหารประจำเมือง Zephyr Town	หน้า 178
– 2. Miguel's Mercantile: ร้านขายของชำประจำเมือง Zephyr Town	หน้า 183
# Bazaar: ตลาดกลางประจำเมือง	หน้า 187
– Open Shop: วิธีเปิดร้านเราในตลาด Bazaar	หน้า 187
– Bazaar Rank: ระดับค่าตลาด Bazaar	หน้า 190
– Shops: ร้านค้าที่เปิดใน Bazaar	หน้า 197
> 1. Miguel's Stall	หน้า 198
> 2. Wilbur Stall	หน้า 201
> 3. Felix Fixing Stall	หน้า 204
> 4. Ramon's Critters Stall	หน้า 206
> 5. Sprite Stall	หน้า 208
> 6. Rebecca's Décor Stall	หน้า 212
> 7. Karina's Fashion Boutique Stall	หน้า 219
> 8. Arata's Heavy Lifting Stall	หน้า 225
> 9. Lloyd's Emp-Ore-lum Stall	หน้า 226
> 10. Garon's Expansion Stall	หน้า 227
> 11. Joy's Giftwrapping Stall	หน้า 229
> 12. Maple's Fruit Stall	หน้า 229
> 13. Mini Madeleine's Stall	หน้า 231
> 14. Charles' Treasureland Stall	หน้า 239
> 15. Clara's Diner Stall	หน้า 241
> 16. Ronaldo's Paradise Sundries Stall	หน้า 245



Contents: สารบัญ



> 17. Felipe's Fineries Stall	หน้า 248
> 18. Rich's Prize Stall	หน้า 249
> 19. Nadine's Bistro Stall	หน้า 250
> 20. Destiny's Fortune Stall	หน้า 257
# Crops: ปักผัก/ผักไม้	หน้า 257
# Ranching: ปศุสัตว์	หน้า 265
# Pet: สัตว์เลี้ยง	หน้า 268
# Tools: อุปกรณ์เครื่องมือ	หน้า 270
# Foraging: กิจกรรมเก็บของป่า	หน้า 279
# Cooking: การทำอาหาร	หน้า 286
# Crafting: คราฟ	หน้า 301
# Fish: ตกปลา	หน้า 341
# Insects: แมลง	หน้า 354
# Festivals: งานเทศกาล	หน้า 366
# Outfits: ชุดสวมใส่	หน้า 374
# Wonderstone: หินมหัศจรรย์	หน้า 379

STORY OF SEASONS

Grand Bazaar



STORY OF SEASONS

Grand Bazaar





เกริ่นนำ

ยังคงออกมาเรื่อยๆ ทุกปีกับงาน Remake เกมบ้านไร่ขายทุ่งขวัญใจสายชิลอย่าง Story of Season (หรือ Harvest Moon เก้า) ที่ในคราวนี้ทางค่าย Marvelous ได้นำเอา ภาคคลาสสิกสมัย NDS มา Remake ขยายใหม่อีกครั้งในปี 2025 ในแบบฉบับ ใจโลกว่าเก๋าทั้งในด้านการกราฟิก ที่ถูกยกเครื่องทำใหม่แบบยกกระบิ, เพิ่มเต็มระบบเกมเพลย์ใหม่ๆ, ใส่อุปสรรค อำนวยความสะดวกจนช่วยให้เราเล่นเกมง่ายขึ้น ส่วนธีมพล็อตเรื่องหลักของภาคนี้ ก็เป็นไปตามชื่อภาคที่ระบุห้อยท้ายนั่นแหละ กับคำว่า Grand Bazaar ซึ่งนี่ก็คือระบบ ตลาดส่วนกลาง Bazaar ที่ถูกตั้งขึ้นอยู่บน ใจกลางเมือง Zephyr Town หรือถ้าให้อธิบาย แบบเห็นภาพง่ายๆ ก็คือ ตลาดส่วนกลาง Bazaar จากในเกมก็จะมีส่วนคล้าย

ตลาดนัดดังๆ ที่เรารู้จักกันอย่างตลาดนัดจตุจักร, ตลาดนัดเซฟวัน เป็นต้น ส่วนไอ้เจ้าระบบตลาดส่วนกลาง Bazaar นี่ตัวเราก็จะต้องมาคอยเปิดร้านขายของในทุกๆ วันเสาร์ของแต่ละสัปดาห์ เรียกว่าไม่เหมือนกับภาคก่อนๆ ที่พอเราได้เก็บเกี่ยวผลผลิตพืชผักในแปลงเราแล้ว ต่อมาก็ให้เรา คอยนำผลผลิตเรามาโยนใส่ลังกล่องอเนกประสงค์ที่อยู่ข้างบ้านเราในแต่ละวันก็แค่นั้น จากนั้นก็จะมีคนกลางนำผลผลิตเราไปขายต่ออีกทอดแบบชิลๆ แต่ทว่าพอมาภาคนี้ ไอ้ระบบกล่องอเนกประสงค์ที่เราู้จักกัน ก็ดันมาถูกจับทำหมั้นแต่งงานกัน เพราะฉะนั้นหากเราต้องการจะระบายผลผลิตในแปลงเรา รวมถึงผลผลิตจากงานปศุสัตว์มากมายจีปาดะ จุดนี้ตัวเราก็จะต้องคอยแบกหามนำสินค้า

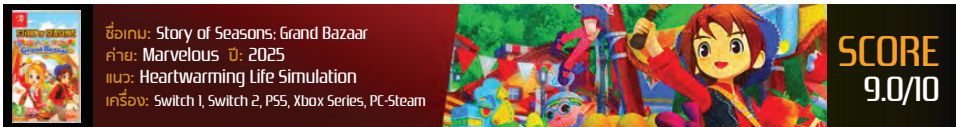


ที่เรามีอยู่มาวางขายอยู่บนแผงลอยในตลาด
ส่วนกลาง Bazaar ทุกๆ วันเสาร์แทน
ซึ่งก็อะนะถ้าในชีวิตจริงเราเคยทำการค้า
มาก่อนเราก็จะรู้ว่า หากของที่เรานำไปขาย
ในวันนั้นๆ ดันเกิดเอวังนางกวักไม่ทำงานจน
พาลขายไม่ได้ เชื่อเหอะไม่ซำก็เร็วระบบการเงิน
เราจะสะดุดหัวคะมำแน่นอนหากเราไม่มี
แคชไฟร์ตุนสำรอง นั่นจึงทำให้ตัวเราจำต้อง
รู้จักบริหารงานตรงส่วนนี้ให้เป็น ทำนองว่า
เราจะเป็นต้องรู้จักศึกษาเทรนด์สินค้าที่พวก
ชาวบ้านเขากำลังหลงใหลได้ปลื้มในช่วง
สัปดาห์นั้นๆ ก่อนว่า ตอนนี้นะพวกเขากำลัง
ดิงสินค้าอะไรกันอยู่ จนเมื่อเรารู้แล้วก็ค่อยนำ
สินค้านั้นมาขายในงาน, รู้จักนำผลผลิตเรา
ไปแปรรูปกลายเป็นสินค้าอย่างอื่นแทน,
รู้จักหารายได้เสริมสำรอง, รู้จักจัดร้านตกแต่ง
ร้านให้แลดูดีมีเสน่ห์เขายวนพอนจนช่วยดึงดูด

ให้ลูกค้าเดินมาเข้าร้านมากขึ้น นี่แหละ
คือเสน่ห์มวลรวมของเกม Story of
Seasons: Grand Bazaar ภาคฉบับ
Reamke ในปี 2025 นี้

■ ตัวละคร

ในส่วนตัวละครนี่ถือเป็นอีกหนึ่งเอกลักษณ์
สำคัญของเกมซีรีส์ Story of Seasons เลย
เพราะอย่างที่เราเห็นว่าในแต่ละภาคของเกม
Story of Seasons เมืองหลักที่ตั้งอยู่ล้วน
อุดมเต็มไปด้วยเหล่าชาวบ้าน NPC ที่
กำลังยืนรอหน้าแป้นให้เราเข้าไปตีชู้ด้วย
ยิ่งพอมาภาค Grand Bazaar ฉบับ
Reamke นี้ สำหรับคนที่ชอบเสพเนื้อเรื่อง
อยากรู้อยากเห็นเรื่องราวของชาวบ้าน
แต่ละคน ตรงจุดนี้ทางค่าย Marvelous
เขาก็ได้จัดหนักจัดเต็มป้อนจำนวน



ชื่อเกม: Story of Seasons: Grand Bazaar
ค่าย: Marvelous ปี: 2025
แนว: Heartwarming Life Simulation
เครื่อง: Switch 1, Switch 2, PS5, Xbox Series, PC-Steam

SCORE
9.0/10

ตัวละครชาวบ้านมาให้เราได้ดีซึ่กันแบบ
เทียบเท่าๆ สส. ที่อยู่ในสภาเลย ซึ่งจะว่า
ดีมันก็ดีนะ... แต่ถ้าให้ดูอีกนัยยะก็เหมือน
ทางค่าย Marvelous เขากำลังทำประชดเรา
อยู่หรือเปล่าก็ไม่รู้... หน้าซ้ำกับพวกลิสต์
ภารกิจหลักภารกิจเสริมที่เราสามารถรับ
มาทำได้ในภาคนี้ หลักๆ ตัวเราก็จะต้องไป
ขอรับภารกิจมาทำจากพวกชาวบ้านเป็นแกน
เลย เพราะมันจึงไม่แปลกที่ตัวเราจะรู้ถึง
นิสัยใจคอของชาวบ้านแต่ละคน เพราะเกือบ
แทบจะทุกคนที่อาศัยอยู่ในเมือง Zephyr Town
พวกเขาล้วนมีภารกิจที่เกี่ยวข้องกับเรื่องราว
ชีวิตของพวกเขาขอให้เราไปทำอยู่อีกเพียบ

และอีกส่วนสำคัญนอกจากเหล่าชาวบ้าน
NPC ทั่วไปแล้ว ในโหมดประชากรเหล่านุ่ม
สาวหน้าตาจิ้มลิ้มที่เราสามารถจีบได้ในเกม
จะว่าไปในมุมมองของผู้เขียนว่าพาลู้สึกว่า
เหล่าตัวละครวัยสาวในภาคนี้ช่างแลดูไม่มี
โทงแ้งเอาซะเลย เรียกว่ากิมมิกหน้าตา
เหล่าสาว ๆ ในภาคนี้ช่างแลดูผมไม่ค่อยถูก
ใจผมรองลงมาจากภาค Pioneer เลย แถม
หลังเราได้แต่งงานกับคนรักเราแล้ว ตรงจุดนี้
ตัวเกมภาค Grand Bazaar เขาก็ไม่ได้เสนอ
เรื่องราวความคืบหน้าของชีวิตคู่แต่งงานเรา
สักเท่าไร เพราะหลักๆ พอเราได้เข้าสู่ประดู่
วิวาห์ร่วมกับคนรักของเราแล้ว ต่อจากนั้น
ชีวิตคู่ผัวตัวเมียเราก็เปรียบเสมือนดังตัวละคร
หลักในเรื่อง American Beauty เลย คือ
ประมาณว่าในแต่ละวันทั้งตัวเรากับคู่สมรส
ต่างก็ใช้ชีวิตแบบตัวใครตัวมัน ฉันท่างาน



ของฉัน ส่วนเธอก็ไปทำงานของเธอ ที่นี้พอ
ตกตอนค่ำทั้งคู่ถึงจะได้มาเจอหน้ากัน
Hey Yo Yersum Man!!! นั่นแหละประมาณ
นั้นเลยน่าเนี่ยงว่าละครชีวิตดาวพระศุกร์
สุขแสนอำไพ

■ บรรยายกาศ

ในเกมภาค Story of Seasons: Grand Bazaar
ฉบับ Remake เราจะได้รับบทเป็นหนุ่ม
หน้ามดัดคนหน้าใหม่ที่เพิ่งย้ายมาในครัว
มารวมให้อีกซิเงินอาศัยอยู่ในเมือง Zephyr
Town เมืองอันนวลละมุนเต็มไปด้วยทิวทัศน์
ธรรมชาติสุดสวยงาม ซึ่งจะไปถ้าให้มอง
แผนที่ภาพรวมของภาค Grand Bazaar ฉบับ
Remake นี้ ตัวเกมถือว่ามีหลักเลขตารางเมตร
แคบกว่าเกม Story of Seasons ภาคก่อนๆ
อยู่พอสมควรเลยนะ เพราะอย่างที่เห็นว่า

ว่านอกจากพื้นที่ในฟาร์มเราแล้ว [ที่ก็
ไม่ได้กว้างเหมือนภาคก่อนๆ] กับพื้นที่
ในส่วนของตัวเมือง Zephyr Town ก็ล้วน
อุดมเต็มไปด้วยบ้านเรือนของพวกชาวบ้าน
แบบอัดแน่นจัดๆ ส่วนกับพื้นที่ๆ มิไ
ให้เราเดินสำรวจก็จะมีแคบนโชนภูเขา
Mountain สถานที่หลักไว้ให้เราไปเก็บ
ของป่า หน้าซ้ำในภาคนี้ยังไม่มีเหมืองแร่
มาให้เราขุดเหมือนภาคก่อนๆ ด้วย
รวมถึงสถานที่ท่องเที่ยวอย่างทะเล,
น้ำตก, ทะเลสาบอันกว้างใหญ่ภาคนี้
ทางค่าย Marvelous เขาก็ไม่ได้ใส่มาด้วย
เช่นกัน เพราะมันสุดท้ายแล้วพื้นที่ในโชน
ภูเขา Mountain เลยมีสถานะถูกอัฟเกรด
ให้กลายเป็นน้องๆ Seven Eleven เลย
ซะงั้นคือเป็นสถานที่ครบจบในที่เดียวทั้ง
มีของป่ารอให้เราเข้าไปเก็บ, มีแร่ให้ขุด,



มีหินมีเศษไม้ให้เก็บ, มีแหล่งให้เราตกปลา, มีวัตถุดิบตั้งแต่ซากกะเบือยันเรือรบ, มีแหล่งเพาะเห็ดเพาะผึ้ง นี่แหละอย่างที่บอกครบจบในที่เดียว "Mountain Eleven"

■ระบบการเล่น

นอกจากระบบอื่นๆ ที่เรารู้จักกันดีอยู่แล้ว ในวัฒนธรรมชีวิตเกม Story of Seasons ที่จำเป็นต้องมี อาทิเช่น งานทำฟาร์มปลูกผัก, เลี้ยงสัตว์, ตกปลา, หาของป่า, จับสาว, คราฟสร้างของ, ดีไซน์กับชาวบ้าน ซึ่งกับตัวภาค Grand Bazaar ฉบับ Remake นี้เขาก็ได้ทำสำเนาอิงตามภาคก่อนๆ มาแบบเป๊ะๆ เพราะมันจึงไม่แปลกที่ทางค่าย Marvelous เขาจะหันมาผลักดันจุดขายตรงระบบตลาดส่วนกลาง Bazaar แทน ซึ่งในส่วนตลาดกลาง Bazaar ที่ว่าก็จะมี

สถานที่อย่างที่เราเขียนได้เขียนเกริ่นไปในช่วยเกริ่นนำว่าระบบนี้ถือว่ามีส่วนคล้ายกับตลาดนัดจตุจักรบ้านเรา ซึ่งในเกมตัวตลาด Bazaar จะเปิดให้บริการเฉพาะในโซนลานกว้าง Town Plaza ทุกๆ วันเสาร์ของสัปดาห์เท่านั้น และก็อย่างที่เคยเกริ่นไปในช่วงเกริ่นนำรอบที่ 2 ว่าไ้ระบบตลาดกลาง Bazaar เนี่ยก็มีสถานะไม่ต่างอะไรกับแหล่งอยู่ข่าวอันน่าไว้ให้เราใช้หาเงินเป็นหลักเลยในภาคนี้ เพราะปกติกับในภาคก่อนๆ เวลาเราเก็บเกี่ยวผลผลิตได้ ตรงจุดนี้อย่างมากเราก็แค่คอยนำมาจับโยนใส่ลังกล่องที่อยู่ข้างบ้านเราก็แค่นั้น จากนั้นก็จะมีคนที่เป้นคิราณี้ตัวกลางคอยแบกหามเอาผลผลิตเราไปขายต่ออีกที แต่ทว่าพอมานในภาคนี้ไ้ระบบกล่องอเนกประสงค์ที่ว่าก็ค้น



ต้องมาถูกทำหมันแห่งนี้นะ สู้ตายกับผลผลิตที่เราเก็บมาได้จากในฟาร์มก็เลยต้องนำมาดองเก็บไว้ เพื่อรอนำไปขายต่ออีกทีเฉพาะที่ในตลาดกลาง Bazaar ในช่วงวันเสาร์เพียวๆ

อีกทั้งแม้เราจะรู้จักนำผลผลิตในฟาร์มเราไปแปรรูปที่กังหันให้กลายเป็นวัตถุดิบใหม่ก็ตาม แต่ทว่าสุดท้ายทั้งสิ่งของใหม่เก่าที่เราได้มาเราก็จะต้องรอนำไปขายแค่ในช่องทางตลาด Bazaar อย่างเดียวคือกัน รวมไปถึงหากเราต้องการซื้อสัตว์เลี้ยง, ซื้ออาหารเมนูพิเศษ, ซื้อของชำ 108/1009, ต้องการอัปเกรดเครื่องมือทำมาหากินหรือไม่ก็อัปเกรดฟาร์มตรงจุดนี้เราก็ยังต้องมานั่งล่อยคอรอคอยรอใช้บริการเฉพาะในช่วงวันเสาร์ที่ตลาด Bazaar เท่านั้น ซึ่งจริงอยู่ๆเราเองสามารถนำสิ่งของต่างๆ เหล่านี้ไปขายได้ที่ร้านค้าที่อยู่ในเมือง

Zephyr Town ในช่วงวันธรรมดา แต่ว่าตรงจุดนี้เราก็จะไม่ได้อัปเกรดระดับชั้นตลาด Bazaar ของเรา คือต่อให้เราขายได้เงินมา แต่สุดท้ายเราก็จะไม่ได้อัปเกรดระดับชั้นตลาด Bazaar ซึ่งนี่ถือว่าโคตร_ผิดหลักวัตถุประสงค์ที่เกมวางไว้แบบสุดๆ สุดท้ายตัวเราก็เลยต้องยอมจำใจจำยอมรอเอาของไปขายที่ในตลาดกลาง Bazaar ในช่วงวันเสาร์ไปแบบกัดฟันแข็งเปิดนั่งนำดาเซ็ดหัวเข้า



สรุป

สรุปเล่นนะสำหรับคนที่ชอบเล่นเกมแนว
ทำฟาร์มสายซิดูหาพาเพลินจะว่าไปกับภาค
Grand Bazaar นี่ก็ยิ่งถือว่าทำออกมาได้
ค่อนข้างดีเลยทีเดียว แต่แค่จะมีปัญหาดตรงที่
ระบบตลาดส่วนกลาง Bazaar ที่เหมือนเป็น
กึ่งระบบเผด็จการไฟต์บังคับให้เราต้องรอ
เอาของไประบายขายได้แค่เฉพาะในช่วง
วันเสาร์เท่านั้น แถมเวลาระบายของก็ดันมี
จำกัดแค่ 1 วันต่อสัปดาห์ เพราะงั้นหากเรา
ดันมาดวงตกขายของไม่ได้ในช่วงวันงาน
จุดนี้ก็ให้เราเริ่มเตรียมตัวเตรียมใจได้เลยว่า
งานเข้าแน่ ๆ หนาซ้ำในภาคนี้ทางค่าย
Marvelous เขาก็ดันเล่นท่ายากอย่างเรื่องเล่น
ใส่ระบบผลผลิตที่สดไม่สดเข้ามา ซึ่งตรง
จุดนี้หากเราเียงเก็บผลผลิตไว้กับตัวเองนาน
เท่าไร สุดท้ายกับของที่เรามีอยู่หรือของที่เรา
ขายไม่ออกก็จะพาลยิ่งถูกลดค่าความสด

ลงจนมีมูลค่าเหลือเพียงแค่ศูนย์ แต่ก็อย่าง
ว่าอะนะถ้าให้มองเป็นเรื่องทำห่วยกับงาน
การบริหารจัดการเรื่องเวลาและการเงิน,
การบริหารสต็อกสินค้า, งานศึกษาเทรด
สินค้าที่ตลาดกำลังต้องการ สิ่งเหล่านี้ก็
ถือเป็นโจทย์ที่เราต้องรู้จักแก้ไขให้แตกหาก
คิดจะเล่นเกมนี้ให้บรรลุอุปนิพพาน เพราะ
ถ้าให้มองมวลสารตั้งต้นโดยรวมของเกม
Story of Seasons: Grand Bazaar นี่ก็คือ
เกมที่ถูกอัปเดตจนทำให้มีเลเวลสูงขึ้นไป
และเล่นยากขึ้นกว่าเกมปลูกผักทั่วไป
อย่างเห็นได้ชัดเลยแหละ...



	ชื่อเกม: Story of Seasons: Grand Bazaar คำย: Marvelous ปี: 2025 แนว: Heartwarming Life Simulation เครื่อง: Switch 1, Switch 2, PS5, Xbox Series, PC-Steam		SCORE 9.0/10
--	---	--	--------------------------------

■ระบบการเล่น

- เน้นงานวนลูบที่เราต้องคอยไปเก็บทรัพยากร, ปลุกผักทำฟาร์มเลี้ยงสัตว์, จีบหนุ่มจีบสาว, ขยันไปตีชีกับพวกชาวบ้าน, นำผลผลิตไปแปรรูป จากนั้นพอมาถึงวันเสาร์เราก็จะต้องไปเปิดร้านขายของอยู่ในตลาดกลาง Bazaar เรียกว่าต้องทำแบบนี้เป็นกิจวัตรเวียนวนจนแทบจะวนลูบเป็นอนันต์ =8/10

■บรรยากาศ

- ตัวเมือง Zephyr Town กับในส่วนของตลาดBazaar มีหน้าตาค่อนข้างสวยแต่ทว่าถ้ามองแผนที่ภาพรวมก็ยิ่งถือว่า มีพื้นที่แคบกว่าในภาคก่อนๆ แบบเห็นได้ชัด = 8/10

■คะแนนรวมปกติ = 9/10





ชื่อเกม: Story of Seasons: Grand Bazaar
ค่าย: Marvelous ปี: 2025
แนว: Heartwarming Life Simulation
เครื่อง: Switch 1, Switch 2, PS5, Xbox Series, PC-Steam



 **Title Menu** = คำสั่งต่างๆ ในหน้าจอเมนูหลัก



 **Controls: คอนโทรล**



- New Game = เริ่มเล่นเกมใหม่ตั้งแต่ต้น
- Continue = เล่นเกมต่อจากเซฟที่เราเซฟไว้
- System = ตั้งค่าส่วนต่างๆ ภายในเกม



<u>Nintendo Switch</u>	<u>ผลลัพธ์</u>
A	ปุ่มควบคุมหลัก
B	กระโดด/ยกเล็ก
X	เปิดใช้งานเมนูกระเป๋
Y	ใช้งานอุปกรณ์ที่ดี/ มอบไอเทม
	ใช้ควบคุมลูกศรในหน้าเมนู



	เปิดใช้งานแถบเครื่องมือ
	โยนไอเทม/สั่นกระดิ่ง
	เปิดใช้งานแถบไอเทม
	หักทนายชาวเมือง [มีสถานะเทียบเท่ากับตอนเข้าไปพูดคุย]
	ควบคุมเคลื่อนที่ไปมา
	ซูมกล้อง/ควบคุมลูกศรในหน้าจอ
+	เปิดเมนูหยุดเกม
-	เปิดดูแมปแผนที่

- Date = เวลา, วันที่, ฤดูกาล ที่เรากำลังดำเนินเกมอยู่ในตอนนั้นๆ
- Weather = สภาพอากาศที่กำลังเกิดขึ้นในตอนนั้นๆ, บอกทิศทางลมที่มีไปส่งผลต่อเครื่องร้อนของเรา, ภารกิจในแผนที่
- Inventory = เมื่อเรากด L เราก็จะได้เปิดใช้งานแถบแสดงไอเทมที่เรามีอยู่
- Tools = กด R เพื่อเปิดใช้งานแถบแสดงอุปกรณ์
- Controls = ปุ่มควบคุมที่เราสามารถใช้ได้ในปัจจุบัน



Main Menu: หน้าเมนูหลักและหัวข้อต่างๆ



Main Menu คือหน้าเมนูหลักและหัวข้อต่างๆ ที่เราจะต้องใช้ดำเนินเรื่องตลอดทั้งเกม ทั้งไอ้ดูสิ่งของที่อยู่ในกระเป๋ามา, ดูฐานข้อมูลพวกชาวบ้าน, ดูแมปแผนที่, ดูอุปกรณ์เครื่องมือ, ไล่อ่านจดหมายที่เราได้รับ, ดูข้อมูลในส่วนตลาดกลาง Bazaar และดูลิสต์รายชื่อภารกิจที่เราสามารถรับมาทำได้ เรียกว่าเป็นหัวข้อที่ถือว่ามีความสำคัญกับมีบทบาทกับเรามากๆ ตลอดทั้งเกม



Interface = รายละเอียดส่วนหน้าจอหลักตอนเราเล่นเกม



- Stamina = ค่าพลังกายที่จะลดลงเมื่อเราทำกิจกรรมต่างๆ โดยเราสามารถฟื้นฟูค่าพลังกายได้ด้วยการกินอาหาร, อาบน้ำหรือไม่กินนอน



1. Inventory: กระเป๋า



Inventory หรือกระเป๋าส่วนที่มีไว้ใช้เก็บของต่างๆ ของเราที่เราต้องพกพาไปไหนมาไหนด้วย โดยในเกมเราสามารถไปอัปเดตกระเป๋าของเราได้ที่ร้าน Wilbur ในโซนตลาดกลาง Bazaar ซึ่งส่วนมากก็มีไว้ให้เราส่งดูรายละเอียดข้อมูลต่างๆ ของไอเทมที่เราเก็บไว้ในกระเป๋าเราในตอนนั้นๆ



- Quality = ระบุบอกเกรดคุณภาพของไอเทมชิ้นนั้นๆ
- Sales Price = ราคาขายของไอเทมชิ้นนั้นๆ
- Held = จำนวนของไอเทมชิ้นนั้นๆ ที่มีอยู่ในกระเป๋าเรา



2. Resident Info: ฐานข้อมูลประชากร



Resident Info หรือฐานข้อมูลประชากรของเหล่าชาวเมือง Zephyr Town ที่ได้เก็บข้อมูลแบบย่อๆ ของลิสต์ชาวเมือง Zephyr Town แต่ละคนที่กำลังอยู่ภายใต้การดูแลของท่านนายกเทศมนตรี Felix โดยในหน้า Resident Info นี้จะแสดงทั้งในสิ่งที่คนๆ นั้นชอบและไม่ชอบ, รูปลักษณ์หน้าตา, สีที่ชอบ, วันเกิด และประวัติชีวิตแบบพอสังเขป นอกจากนี้ยังแสดงให้เห็นถึงค่าความสัมพันธ์ระหว่างตัวเรากับชาวบ้านคนนั้นๆ ในรูปไอคอนภาพหัวใจ

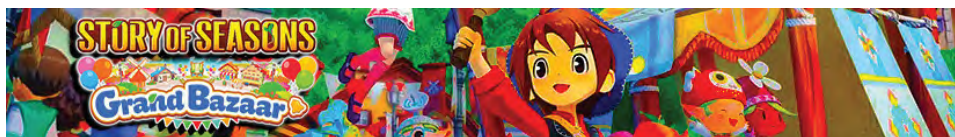
• **Tips:** เมื่อเรามีเข้าไปพูดคุยหรือนำของขวัญไปมอบให้ชาวบ้านคนนั้นๆ แล้วในวันนั้น บัดนั้นไอคอนรูปของขวัญและไอคอนส่วนพูดคุยก็就会被ปรับเปลี่ยนสีทันที



3. Request: ภารกิจ



Request หรือหน้าส่วนบอกรายชื่อลิสต์ภารกิจที่เราสามารถรับมาทำได้ในเกม ซึ่งกับภารกิจส่วนมากที่เรารับมาทำได้นั้นมักจะเป็นในส่วนงานภารกิจหลักที่ถึงยังใจเราที่ต้องไปเล่นให้เคลียร์ เพื่อที่เราจะได้ปลดล็อกเงื่อนไขต่างๆ ตามที่เกมระบุมาจากนั้นเราก็จะได้รับของรางวัลหลังเล่น



จบภารกิจแตกต่างกันไป (เราสามารถดูต่อได้ที่หัวข้อ Request)



4. Letters: จดหมาย



หัวข้อ Letters หรือจดหมายที่เราจะได้รับจากตรงตู้รับจดหมายหน้าบ้านเรา ส่วนเนื้อหาในจดหมายส่วนมากก็จะถูกส่งมาหาเราเมื่อเราเพิ่งได้รับฉายาใหม่ๆ อีกทั้งกับจดหมายหลายฉบับก็มักจะมีของรางวัลแบบฟ่วงแถมมาด้วย และเมื่อใดที่มีคนส่งอาหารหรือของสดมาให้เราทางจดหมาย จุดนี้ก็ขอแนะนำว่าให้เราอย่าเพิ่งเปิดจดหมายออกมา เพราะในขณะที่ของรางวัลเรายังอยู่ในช่องจดหมายทั้งอาหารและของสดเราก็จะก็ไม่มีวันเน่าเสียเด็ดขาดตราบดีที่เรายังไม่ได้เปิดช่องจดหมายออกมา



5. Bazaar Info: รายละเอียด Bazaar



Bazaar Info คือหัวข้อบอกในส่วนรายละเอียดต่างๆ ของตลาดกลาง Bazaar ซึ่งก็จะถูกแบ่งออกเป็นหัวข้อย่อยๆ ดังนี้



- Bazaar Rating = ระดับชั้น Bazaar ของเราในตอนนั้นๆ ซึ่งเกมก็จะแสดงเงื่อนไขบอกให้เรารู้ถึงวิธียกระดับตลาด Bazaar ของเราให้อัพขึ้นสู่ระดับถัดไป

- Trends = วัสดุเทรนด์กระแสความนิยมว่าในสัปดาห์นั้นๆ พวกชาวเมือง Zephyr Town ตอนนี้พวกเขากำลังฮอตฮิตสินค้าอะไรกันอยู่ จากนั้นพอเรารู้แล้วว่าตอนนี้เขากำลังฮอตฮิตสินค้าอย่างหมวกไหมพรมที่นี้ก่อนมาถึงวันเสาร์ของสัปดาห์นั้นๆ ก็ให้เราออกไประดมหาซื้อหมวกไหมพรมไว้รวมมาวางขายอยู่ในร้านค้า Bazaar เราช่วงวันเสาร์เพื่อเป็นตัวกระตุ้นว่าร้านค้าเราในตลาด Bazaar ของช่วงวันเสาร์นั้นๆ เราจะสามารถขายหมวกไหมพรมออกไปได้แบบรัวๆ เองๆ

- Sales Records = หน้าระบุข้อมูลยอดขายโดยรวมของร้านค้าเราในตลาด Bazaar ของทุกๆ สัปดาห์ที่เราเปิดร้านขายของอยู่ในที่แห่งนี้





6. Overview: ข้อมูลตัวละครเรา



Overview หัวข้อระบุในส่วนข้อมูลตัวละครเรา ซึ่งจะถูกแบ่งออกเป็นหัวข้อย่อยต่างๆ ดังนี้



- Profile = รายละเอียดที่เกี่ยวข้องกับตัวละครเรา เช่นชื่อ, เงินที่มีอยู่ในตอนนั้น, ค่า Happy Energy ที่เรามีอยู่, จำนวนเวลาที่เล่นเกมทั้งหมด
- Farm Income = ระบุส่วนของรายรับรายจ่ายที่เราทำได้ตลอดทั้งเกม
- Nature Sprite = บอกข้อมูลรายละเอียดของพวกเหล่าภูติจ้าว Nature Sprites เช่นระดับคุณภาพของไอเทมประเภทต่างๆ
- Festival Wins = ลิสต์ด้วยรางวัลที่เราเล่นชนะมาได้ตามงานเทศกาลต่างๆ



Map: แผนที่



Map ส่วนของแผนที่ประจำเกมที่เราสามารถกดส่องดูได้ตลอดเวลาโดยแผนที่จะแสดงถึงแหล่งที่อยู่ของพวกชาวเมือง Zephyr Town ไว้ให้เราเห็นแบบเด่นชัด จนช่วยให้เราไม่ต้องเสียเวลาไปวิ่งสุ่มไล่หา นอกจากนั้นตัวแผนที่ยังแสดงไอคอนรูปที่บอกให้เราทราบว่าตรงนั้นน่าจะกำลังมีการก๊ากับมีเหตุการณ์ของพวกชาวเมืองรอเราให้เข้าไปสำรวจอยู่

● แผนที่ส่วน Bazaar

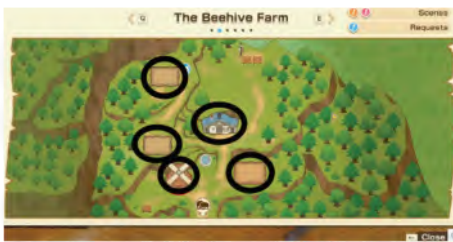


Bazaar หรือตลาดนัดส่วนกลางที่จะเปิดให้บริการเฉพาะในช่วงวันเสาร์ โดย Bazaar มีพิกัดตั้งอยู่ตรงใจกลางของเมือง Zephyr Town เลย ซึ่งตลาดนัดแห่งนี้ล้วนอุดมเต็มไปด้วยร้านค้าต่างๆ มากมาย



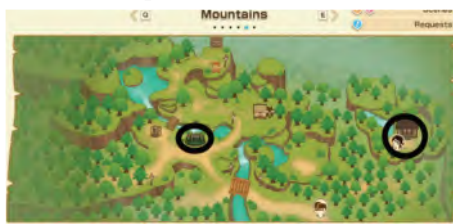
อีกทั้งที่นี้ยังเป็นแหล่งรวมตัวกันของเหล่าฝูงชนเพื่อที่พวกเขาจะได้นำของมาขายแลกเปลี่ยนกัน รวมไปถึงตัวเรายังสามารถมาเปิดร้านขายของอยู่ในส่วนตลาดกลาง Bazaar นี้ได้ด้วยเหมือนกัน

● แผนที่ส่วนฟาร์มบ้านเรา



Farm สถานที่หลักไว้ให้เราใช้ชีวิตเป็นจอห์นชาวไร่คอยปลูกพืชผักผลไม้, ดกปลา, ทำปศุสัตว์ เรียกว่าเป็นแหล่งใช้หาเงินของเราเพรียว ๆ เลย

● แผนที่โซนภูเขา Mountains



Mountains หรือภูเขาพื้นที่ไว้ให้เราใช้เก็บของป่า, แร่, ไม้, ดกปลา และเก็บวัตถุดิบทรัพยากรต่างๆ อีกมากมาย รวมไปถึงยังเป็นแหล่งไว้ให้เราคอยเพาะเห็ดกับแวกมาเก็บน้ำผึ้งอีกด้วย

● แผนที่ส่วนเมือง Zephyr Town



ตัวเมือง Zephyr Town ซึ่งภายในเมืองแห่งนี้หากเป็นวันปกตินับตั้งแต่วันอาทิตย์จนถึงวันศุกร์ที่นี่ก็จะมีร้านค้าเปิดอยู่แค่ 2 ร้าน ได้แก่ ร้านอาหาร Café Madeleine กับร้านขายของชำ Miguel's Mercantile เท่านั้น ส่วนที่เหลือก็จะเป็นบ้านพักอาศัยของเหล่าชาวบ้าน NPC ที่กำลังรอให้เราเข้าไปพูดคุยสานค่าระดับค่าความสัมพันธ์

● แผนที่ส่วน Equestrian Park



Equestrian Park สวนไว้ให้เรามาประลองแข่งขันขี่ม้า ซึ่งในเกมเราจะได้ปลดล็อกสวนนี้มาใช้ในตอนช่วงฤดูร้อนวันที่ 14 โดยเราจะได้รับม้าฟรีมา 1 ตัว จากนั้นเราก็สามารถเข้าไปร่วมงานแข่งขันขี่แข่งม้าได้ด้วย





Pause Menu: คำสั่งหน้าจอตอนหยุดเกม

- Quit to the Title Screen = กลับไปยังหน้าจอหลักของเกม



ในตอนเล่นเกมเมื่อเรากดปุ่ม Start เราก็จะได้เข้าสู่หน้า Pause Menu หรือหน้าจอหยุดเกมชั่วคราวตามในภาพตัวอย่าง โดยหน้านี้จะมีหัวข้อคำสั่งขึ้นให้เราเห็นและใช้งานตามนี้



- Save = ให้เราเซฟเกมในตอนนั้นๆ ซึ่งเราจะเซฟเกมได้เฉพาะตอนที่เรากำลังอยู่ในบ้านตัวเองเท่านั้น
- Load = โหลดเกมต่อจากเซฟที่บ้านที่เราบันทึกไว้
- Options = ตั้งค่าส่วนต่างๆ ในเกม ทั้งภาพ, เสียง, อื่นๆ อีกอีกปละ
- View Tips = ดูข้อมูลรายละเอียดและเทคนิคต่างๆ ที่เกี่ยวกับการเล่น



STORY: เนื้อเรื่องหลัก



Prologue: เรื่องเริ่มเริ่มเรื่อง



1. พอเริ่มเข้าสู่หน้า Start Game ก็ให้เรากด New Game เราก็จะได้เข้าสู่หน้าเลือกจอบสวนนา ซึ่งเราสามารถเลือกได้ว่าจะให้เกมแสดงภาพของคู่สนทนาเราขณะที่เขากำลังพูดคุยกับเรา หรือจะเลือกแบบไม่ต้องเห็นหน้าก็ได้ต่อมาเกมก็ได้เล่าเรื่องราว



ของเมือง Zephyr Town แห่งนี้ให้เราฟังว่า
 ที่นี้ล้วนอุดมเต็มไปด้วยเสียงหัวเราะแห่ง
 ความสุขและเรื่องวุ่นๆ วายป่วงมากมาย
 ส่วนตัวเราก็จะได้ไปพบกับใบประกาศจ้าง
 งานว่ากำลังหาคนไปทำงานอยู่ในบ้านไร่
 ชายทุ่งแห่งหนึ่งแล้วเกมก็จะตัดพาเราเข้าสู่
 หน้า Character Edit หรือหน้าสร้างตัวละคร
 หลัก โดยเวลานี้ให้เราค่อยๆ คุ้ริเอทสร้าง
 ตัวละครเราให้โดนใจตัวเองไปก่อน

- Portraits = ปรับรูปลักษณะหน้าตาตัวละคร
 (สามารถปรับแต่งเองได้ทั้งในส่วนใบหน้า,
 สีตา, รูปร่าง ไปจนถึงชุดเริ่มต้น)
- Name = ชื่อของตัวละคร
- Pronouns = คำนำหน้าชื่อตัวละคร
 เช่น Mr. หรือ Miss
- Birthday = วันเกิดของตัวละครเรา
- Farm Name = ชื่อของฟาร์มที่เราจะต้อง
 เข้าไปทำงาน

กระทั่งเมื่อเราได้เดินทางเข้ามาอยู่ในเมือง
 Zephyr Town แล้วเราก็จะได้พบกับนายก
 เทศมนตรี Felix หรือผู้ที่กำลังดูแลเมือง
 Zephyr Town แห่งนี้ให้ผาสุกอยู่ จากนั้น
 ท่านนายกเทศมนตรี Felix ก็จะบอกเราให้
 รู้ถึงเสน่ห์จุดเด่นของเมืองแห่งนี้ว่า
 "ที่เมือง Zephyr Town แห่งนี้มีตลาดใหญ่
 อยู่ตรงใจกลางเมือง Town Plaza
 ด้วยหละ ซึ่งในทุกๆ วันเสาร์ของแต่ละ
 สัปดาห์ก็จะมีเหล่าพ่อค้าแม่ค้าจากทั่วสารทิศ
 มาตั้งร้านค้าขายของอยู่กันที่นี่มากมาย
 แต่ทว่าที่เลื่องลือนั่นคือเหตุการณ์เมื่อสมัยแต่

ก่อนนะ ส่วนกับปัจจุบันที่ตลาดใหญ่ Bazaar
 ของเราดันกลับเงียบเหงาซบเซาไม่ค่อยมี
 ร้านค้ามาเปิดร้านขายของสักเท่าไร รวมถึง
 กลุ่มลูกค้าคนเดินเที่ยวก็มีอยู่น้อยนิดจนแทบ
 นับหัวได้เลย เพราะงั้นเราเองสามารถมาเปิด
 ร้านขายของอยู่ในตลาด Bazaar ที่นี้ได้ด้วยนะ
 และถ้าเป็นไปได้ก็อยากให้เรามาร่วมด้วย
 ช่วยกันพัฒนาตลาด Bazaar แห่งนี้ให้กลาย
 มาเป็นแหล่งเล่นมาร์คสำคัญประจำเมือง
 Zephyr Town อันอุดมเต็มไปด้วยเหล่า
 ร้านค้าหลากหลายประเภทและนักท่องเที่ยวคอย
 เดินสัญจรไปมาเป็นกรุสเหมือนดังวันวาน"
 ที่นี้พอท่านนายกเทศมนตรี Felix เลี้ยวแจ้ว
 บอกเล่าของเมือง Zephyr Town ให้เราฟังจน
 จบแล้ว บัดนั้นเขาก็จะถามเราถึงเรื่องเมือง
 Zephyr Town แห่งนี้ ซึ่งก็ให้เราคัดเลือกตอบ
 ข้อแรกไป



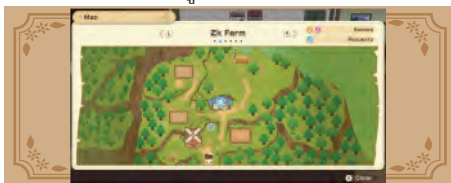
2. เมื่อเราคัดเลือกตอบข้อแรกแล้วเราก็จะ
 ได้มาเดินเล่นอยู่ภายในเมือง Zephyr Town
 ผ่านสถานที่สำคัญต่างๆ ของเมือง
 พร้อมกับได้พบปะผู้คนมากมายหน้าหลายตา
 จากนั้นเราก็จะได้วนกลับมาพบกับท่าน
 นายกเทศมนตรี Felix อีกครั้ง โดยครั้งนี้พี่แก
 ก็ได้ช่วยเราจัดหน้าร้านค้ารอให้เรามาขาย



อยู่ในตลาดกลาง Bazaar แล้ว หลังจากที่เราท่านนายกเทศมนตรี Felix ก็ได้ประเดิมสั่งให้พวกชาวบ้านมารวมตัวกันที่นี่เพื่อมากล่าวคำสวัสดิ์ต้อนรับเราเข้าสู่เมืองแห่งนี้ สุดท้ายท่านนายกเทศมนตรี Felix ก็จะบอกให้เราลองมาตั้งร้านขายของอยู่ในตลาดกลาง Bazaar ทุกๆ วันเสาร์ดู



3. ต่อมาเราก็จะต้องทดลองเปิดร้านค้าขึ้นในตลาด Bazaar เริ่มแรกให้เราคลิกไปที่คำสั่ง Check Stock แล้วก็ให้เรานำสินค้าที่ต้องการจะขายยัดใส่เข้าไปตรงช่อง Stock โชนสีฟ้าทางขวาในภาพตัวอย่างเลย เสร็จแล้วก็ให้เราคลิกเลือก Open Shop เราจะได้เริ่มเปิดร้านขายของอยู่ในตลาด Bazaar เป็นครั้งแรกที่นี่ก็ให้เราคลิก X เพื่อหยิบเอาสินค้าที่อยู่ใน Stock มาวางไว้บนเชลฟ์หน้าร้านเราและก็ให้กดกด ZR เพื่อที่เราจะได้สั่งกระดิ่งเรียกลูกค้าให้เข้ามาส่องดูสินค้าในร้านเราเรื่อยๆ สุดท้ายก็ให้เราคลิก A กับลูกค้าที่ขอซื้อสินค้าของเรา



4. หลังจากที่เราจบช่วงเวลาขายของในตลาด Bazaar แล้วเกมก็จะขึ้นกระดาน

สรุปข้อมูลผลกำไรในรอบที่เราขายออกมา จากนั้นท่านนายกเทศมนตรี Felix ก็จะดีใจจัดๆ หลังได้มาเห็นขานานหน้าใหม่อย่างเราเข้ามาขายของอยู่ในตลาดกลาง Bazaar ในสัปดาห์นี้ จากนั้นเขาก็ได้ตอกย้ำบอกเราอีกครั้งว่า อยากจะให้เราช่วยทำให้ตลาด Bazaar แห่งนี้กลับมารุ่งเรืองอีกครั้งเหมือนอย่างวันวาน จนเมื่อท่านนายกเทศมนตรี Felix พุดเจื้อยแจ้วจบเขาก็ได้มอบแผนที่ภาพในเกมทั้งหมดให้เราพร้อมกับช่วยปลดล๊อคกระเป๋าสะพายของให้เราด้วย



5. ท่านนายกเทศมนตรี Felix จะพาเราเดินมาอยู่ยังบ้านพักที่อยู่ในฟาร์มที่เราจะต้องมาทำงานอาศัยหลับนอนอยู่ที่นี่ตั้งแต่ไป จากนั้นเขาก็จะสอนเราให้รู้ถึงระบบการนอน, การเก็บของ จนเมื่อท่านนายกเทศมนตรี Felix เจื้อยแจ้วพูดกับเราจบก็ให้เราไปกดเข้านอนบนเตียงนอนที่อยู่ในบ้านซะ



6. พอมาถึงเช้าวันรุ่งขึ้นท่านนายกเทศมนตรี Felix ก็จะมาหาเราที่บ้านพร้อมทั้งมอบอุปกรณ์ไว้ให้เราใช้ทำฟาร์ม ซึ่งตรงจุดนี้หากเราเลือกซื้อแรกท่านนายกเทศมนตรี Felix ก็จะเป็นคนสอนเราทำฟาร์มเองกับมือ ซึ่งก็ให้เรากด R เพื่อเลือกอุปกรณ์อย่างจอบและตามด้วยกด Y เพื่อเริ่มขุดแปลงหน้าดิน ต่อมาก็ให้เรากด L เพื่อสลับไปหว่านเป็นเมล็ดลงบนหน้าดินที่เราเพิ่งขุด จากนั้นก็ให้เราสลับไปใช้ฝักบัวรดน้ำ Watering Can เพื่อประเดิมนรดน้ำลงบนแปลงที่เราเพิ่งหว่านเมล็ดลงไป ก่อนจะตามด้วยใส่ปุ๋ยลงไปอีกที เพียงเท่านี้เราก็จะจบงานในฟาร์มส่วนของวันแรกไป



7. ในช่วงวันแรกนอกจากเราจะต้องเรียนรู้วิธีปลูกผักบนแปลงผักเราจากท่านนายกเทศมนตรี Felix แล้ว ต่อมาก็ให้เราไปไล่เก็บของป่าที่อยู่บนโซนภูเขา Mountain มาให้เยอะๆ ก่อน แล้วก็ให้เรานำของป่า

ที่เก็บมาๆ ขายต่อที่ร้านขายเมล็ดพันธุ์และของชำทั่วไปอย่าง Miguel's Mercantile ที่ตั้งอยู่ในเมือง Zephyr Town ตามพิภพในภาพ จนเมื่อเราได้รับเงินก้อนแรกหลังเพิ่งขายของป่ามาแล้ว สดต่อไปต่อมาก็ให้เรากดซื้อเมล็ดพันธุ์พืชไว้ใช้ปลูกเฉพาะในช่วงฤดูใบไม้ผลิ Spring เท่านั้นพอ แล้วก็ให้เราวิ่งกลับมาที่ฟาร์มเราและให้ไปกดสำรวจที่ตู้เก็บจดหมายเพื่อเก็บของรางวัลมา จนเมื่อมาถึงช่วงค่ำก็ให้เราไปกดสำรวจที่เตียงนอนเพื่อเข้านอน



8. พอมาถึงช่วงเช้าวันที่ 2 ตัวเราก็จะได้พบกับ Sophie ลูกสาวของท่านนายกเทศมนตรี Felix ที่เธอได้เข้ามาทักทายเราถึงหน้าบ้าน จากนั้นเธอก็ได้มอบ Sickle หรือเคียวไว้ใช้ตัดทำลายพวงพญาหรือวัชพืชที่กำลังขึ้นรกอยู่ในฟาร์มเรา สุดท้ายเมื่อเราคุยกับ Sophie จบเราก็จะได้รับการกิจ Sickle Practice มาทำต่อเลยทันที

ชื่อภารกิจ: Sickle Practice

วิธีทำให้เราได้ปลดล็อค:

วันที่ 2 ฤดูใบไม้ผลิ Spring ในช่วงปีแรกที่เรากำลังเล่นเกม

คนมอบภารกิจ: Sophie



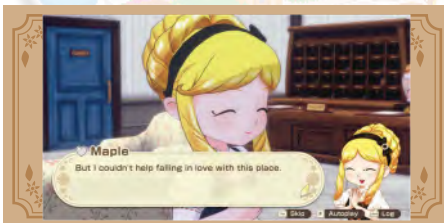
วิธีทำภารกิจให้เคลียร์:



1. ให้เราไปตัดวัชพืชด้วยเคียวมาให้ได้รวมกัน 20 ต้น

ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

เราจะได้รับ Radish Seed



9. เมื่อเราทำภารกิจ Sick Practice ได้เก็บวัชพืชครบ 20 ต้นจนเคลียร์แล้ว ต่อมาก็ให้เราเข้าไปคุยกับ Sophie อีกรอบเราก็จะได้รับเมล็ด Radish Seed จากเธอมาเป็นของรางวัลต่อมาก็ให้เราไปดูแผนที่และก็ให้ดูรูปไอคอน ! สีชมพูที่ถูกมาร์คเอาไว้ จากนั้นก็ให้เดินทางเข้าไปหาคนที่มึ่สัญลักษณ์ ! สีชมพูบนพิภพตามแผนที่เราก็จะได้พบกับเหตุการณ์ในเกม ซึ่งตอนนี้ให้เราออกไปคุยกับ Derek, Jules และ Maple เพื่อไปไล่ทำภารกิจหลักช่วงแรกให้เคลียร์จนหมดก่อน สุดท้ายเมื่อเราไล่

ทำภารกิจช่วงวันที่ 2 จนเคลียร์หมดแล้ว ก็ให้เรากลับไปเข้าอนที่บ้านเราلود



10. พอเข้าช่วงเช้าวันที่ 3 ก็จะมีพ่อค้าคนจรอย่าง Lloyd เข้ามาพูดคุยกับเราถึงที่บ้าน จากนั้นเขาก็ได้มอบ Hatchet เอาไว้ให้เราใช้ทำลายไม้หรือก้อนหินพร้อมกับมอบภารกิจหลัก Mining Practice ใช้ให้เรามาทำเคลียร์ด้วย

ชื่อภารกิจ: Mining Practice

วิธีทำให้เราได้ปลดล็อค:

วันที่ 4 ฤดูใบไม้ผลิ Spring ในช่วงปีแรกที่เราเล่นเกม

คนมอบภารกิจ: Lloyd

วิธีทำภารกิจให้เคลียร์:



1. ให้เราไปเก็บแร่เหล็ก 2 ชิ้นกับก้อนหิน 10 ก้อน



ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

เราจะได้รับ Fluorite x1



11. ตอนนี้ให้เราแวะไปขุดแร่ที่อยู่ตรงพิกัด
กั๊งหันลมสี่เหลี่ยมที่อยู่ทางตอนเหนือของบ้าน
Lloyd ก่อน ทีนี้เมื่อเราขุดแร่เสร็จก็ให้เรา
เข้ามาส่งมอบภารกิจกับ Lloyd ณ ที่บ้าน
เจ้าตัวเราก็จะได้รับ Fluorite ตอบแทนกลับ
มาเป็นของรางวัล เสร็จแล้วก็ให้เรากลับไป
เข้านอนที่บ้านตัวเอง จนเมื่อมาถึงเช้าวันที่ 4
เราก็จะมีได้ยินเสียงท่านนายกเทศมนตรี
Felix กำลังโวยวายอยู่ที่หน้าบ้านเรา
จนเมื่อเราเปิดประตูออกมาดูเราก็จะพบกับ
ฉากที่ท่านนายกเทศมนตรี Felix กำลังพาเรา
ไปดูของขั้วอยู่อย่างเจ้ากั๊งโก่ตามในภาพ
ตัวอย่าง จากนั้นก็ให้เราเลือกตอบข้อแรก
เพื่อให้ท่านนายกเทศมนตรี Felix สอนเรา
เรียนรู้เกี่ยวกับเรื่องการดูแลสัตว์



12. ตอนนี้เราจะได้มาเรียนรู้กับขั้นตอนการ
ดูแลงานปศุสัตว์กันก่อน โดยเริ่มแรกให้เรา

เอาอาหารไก่มาเทใส่ตรงถาดที่อยู่ในคอก
ก่อนตามในภาพตัวอย่าง หรือไม่ให้ใช้วิธี
ถืออาหารไก่ไว้ในมือเราและถือจ่อเจ้าไก่เข้า
มากินอาหารไก่กับมือเราเอง ทีนี้เมื่อเราให้
อาหารไก่เสร็จแล้วก็ให้เรากด ZR เพื่อ
ประเดิมสั่นระฆังทำให้ไก่เราดีอกดีใจ ต่อมา
ก็ให้เราเข้าไปลูบตัวไก่เพื่อที่จะได้เพิ่มระดับ
ค่าความสัมพันธ์ระหว่างตัวเรากับเจ้าไก่
จากนั้นก็ให้เราอุ้มไก่มาปล่อยไว้นอกคอก
และก็ปล่อยให้เขาเดินเล่นไปมาอยู่ข้างนอก
สักพัก สุดท้ายก่อนจบการสอนตัวเราก็จะ
ได้รับเครื่องมือไว้ใช้สำหรับดูแลงานปศุสัตว์
อย่าง Milker, Clipper, Brush มาอย่างละ
1 ชุด จากท่านนายกเทศมนตรี Felix



13. หลังเราเพิ่งจบงานเรียนรู้วิธีดูแลปศุสัตว์
จากท่านนายกเทศมนตรี Felix แล้ว
สเต็ปต่อมาก็ให้เราไปเตรียมตัวหาสินค้าเด็ด ๆ
มาวางขายบนเชลล์ร้านค้าเราในตลาดกลาง
Bazaar ช่วงวันเสาร์ที่กำลังจะมาถึงกัน
โดยตอนนี้หากพืชผลที่อยู่บนแปลงเราได้
เติบโตจนสามารถเก็บไปขายได้แล้ว
ตรงจุดนี้ก็ให้เราเข้าไปเก็บเกี่ยวผลผลิต
ที่อยู่บนแปลงผักเรามาให้หมด หรือไม่หาก



พืชผลเรายังไม่โตพอจะเก็บเกี่ยวได้ก็ให้เรา
แวะไปยังโซนภูเขา Mountain เพื่อไปเก็บ
ดอกไม้ป่ามาด้วยเหวี่ยง สุดท้ายเมื่อเราไล่
ทำกิจกรรมต่างๆ จนมาถึงช่วงกลางดึกก็
ให้เราเข้าไปนอนบนเตียงนอนของเราเพื่อ
พักผ่อนเหมือนเดิม



14. พอมาถึงเช้าวันที่ 5 คุณลุงผู้ดูแลกังหันลม
ที่ชื่อ Isaac ก็จะมาหาเราถึงที่บ้าน จากนั้น
เขาก็ได้มอบภารกิจหลัก Windmill Materials
วานให้เรามาไปทำมาให้เคลียร์หน่อย

ชื่อภารกิจ: Windmill Materials

วิธีทำให้เราได้ปลดล็อค:

วันที่ 6 ฤดูใบไม้ผลิ Spring ในช่วงปี
แรกที่เราเล่นเกม

คนมอบภารกิจ: Isaac

วิธีทำภารกิจให้เคลียร์:



1. ให้เราไปเก็บมาให้ได้รวม 10 ชิ้น
กับก้อนหินอีก 10 ก้อนและให้นำไป
มอบให้ Isaac

ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

เราจะได้ปลดล็อค Red Windmill



15. ตอนนี้ให้เราขึ้นไปอยู่บนโซนภูเขา
Mountain เพื่อไปก้อนหิน Rock กับไม้
Wood มาอย่างละ 10 ชิ้นก่อน เสร็จแล้ว
ก็ให้นำน้าของเหล่านี้มามอบ Isaac ถึงที่
บ้านลุงแก จากนั้นคุณลุง Isaac ก็จะช่วย
เราซ่อมแซมกังหันสีแดงให้สามารถกลับ
มาใช้งานได้ดังเดิม จนเมื่อลุงแกซ่อม
กังหันเสร็จก็ให้เราคัดเลือกข้อ 1 เพื่อให้
คุณลุงสอนเราใช้กังหันสีแดง ต่อมาก็ให้
เราเดินไปที่เครื่องจักรใหญ่ที่อยู่ตรงกลาง
และก็ให้เราลองกดทดลองสร้างปุ๋ย
Fertilizer ด้วยการนำ Weed ใส่เข้าไปดู
และก็ให้รอจนกว่าเครื่องจักรจะทำงานจน
เสร็จ สุดท้ายหลังจากเสร็จกับคุณลุง Isaac
แล้วก็ให้เราไปทำกิจกรรมต่างๆ ที่วาง
ไว้ก่อน จนเมื่อมาถึงช่วงกลางดึกก็ให้เรา
ไปเข้านอนบนเตียงนอนในบ้านเรา
เหมือนเดิม



• **Tips:** คำนโยกที่อยู่ทางขวามีไว้ใช้เมื่อเราต้องการจะยกเลิกกระบวนการผลิตสิ่งของต่างๆ ส่วนเครื่องจักรใหญ่ที่อยู่ตรงมุมขวาล่างก็มีไว้ให้เราเดินไปรับของที่เพิ่งสร้างเสร็จ



16. พอมาถึงเช้าวันที่ 6 เราก็จะได้พบกับ Wilbur ข่างไม้ประจำเมือง Zephyr Town ที่เข้ามาหาเราถึงบ้านเพื่อมามอบเบ็ดตกปลา Fishing Rod ให้เรานำไปใช้ตกปลา พร้อมกับยังมอบภารกิจ Practice Fishing ให้เราให้ไปตกปลาสายพันธุ์ไหนมาก็ได้รวม 3 ตัว แล้วก็ให้เรานำปลาทั้ง 3 ตัวมามอบให้เขา เท่านั้นเราจะเล่นจบภารกิจ Practice Fishing สุดท้ายก็ให้เราไปไล่ทำกิจกรรมที่วางไว้เหมือนเดิม จนเมื่อมาถึงช่วงดึกก็ให้เรากลับเข้าไปนอนบนเตียงนอนบ้านเราเหมือนเดิม



17. พอมาถึงช่วงสุดสัปดาห์วันเสาร์ที่เป็นวันเปิดตลาด Bazaar ก็ให้เราเข้ามาที่ตลาดกลาง เพื่อมาเริ่มตั้งร้านขายของๆเรา โดยที่ตลาดกลาง Bazaar จะเปิดให้บริการ

อยู่ 2 ช่วงเวลาคือ ช่วงตลาดเช้าตั้งแต่เวลา 10.00 AM – 2.00 PM กับช่วงตลาดเย็นตั้งแต่เวลา 3.00 PM – 6.59 PM ขณะเดียวกันที่ตลาดกลาง Bazaar ก็ยังมีพวกร้านค้าประจำที่เปิดอยู่ในช่วงวันปกติมาแจมขายอยู่ในนี้ด้วย ซึ่งก็ได้แก่

- Felix = ร้านของท่านนายกเทศมนตรี Felix ที่จะสอนเราเรียนรู้สปีชีใหม่ๆ ประจำตัวอย่างท่ากระโดด 2 ชั้น อีกทั้งที่นี่ก็ยังมีสินค้าปกติทั่วไปมาวางขายด้วย
- Miguel = ร้านขายเมล็ดพันธุ์ที่จะมีเมล็ดพืช/ผัก/ผลไม้เกรดดีกว่าตอนที่ร้านขายช่วงวันปกติ
- Ramon = ร้านขายสัตว์ไว้ใช้ในงานปศุสัตว์กับสัตว์เลี้ยงในบ้านเราอย่างหมา/แมว
- Wilbur = ร้านอัพเกรดสิ่งปลูกสร้างต่างๆ ในฟาร์มเรา, อัพเกรดขยายช่องบรรจุของใส่กระเป๋าทรงโคลงเก็บของ



18. เมื่อเราได้ยื่นขายของอยู่ที่ร้านค้าเราในตลาด Bazaar จนมาถึงช่วงเช้าวันอาทิตย์แล้ว



ในตอนนั้นท่านนายกเทศมนตรี Felix ก็จะเป็นคนเข้ามาเปิดตลาด พร้อมกับแสดงให้ทุกคนเห็นถึงระดับเกรดตลาด Bazaar ที่เพิ่งถูกเลื่อนขั้นขึ้นสู่ระดับ 2 ส่วนงานหลักเราตั้งแต่นี้ไปก็คือคอยไล่ทำการหลัก/เสริมต่างๆ เพื่อที่เราจะได้อัปเกรดระดับตลาด Bazaar แห่งนี้ให้อยู่ในเรตสูงยิ่งๆ ขึ้นไป เช่น ให้เราไปทำการกิจขายสินค้าในร้านตัวเองให้มีรายรับรวมกันถึงตามเรตที่เคสระบบมา หรือออกไปทำการกิจต่างๆ มาให้เคลียร์เพื่อที่เราจะได้ปลดล็อคร้านค้าใหม่ๆ ให้เข้ามาร่วมขายอยู่ในตลาด Bazaar มากขึ้น ซึ่งแน่นอนว่าหากเรายิ่งอัปเกรดระดับตลาด Bazaar ให้สูงยิ่งๆ ขึ้นไปนี้ก็จะไปส่งผลทำให้มีคนเข้ามาเดินเที่ยวในงานมากขึ้น รวมถึงยังไปช่วยดันร้านค้าใหม่ๆ ให้เข้ามาร่วมแจมขายของอยู่ในตลาด Bazaar มากขึ้นตามไปด้วย อีกทั้งในช่วงที่ตลาดกลาง Bazaar กำลังเปิดบริการอยู่ตัวเราก็จะมีโอกาสได้พบกับ Diana ที่มาจาก Bazaar Review Board กับพี่ชายของเธอที่ชื่อ Harold และ Arata นักยกของตัววยซึ่งทั้ง 3 คนก็เพิ่งเข้ามาอาศัยอยู่ในเมือง Zephyr Town ได้ไม่นานเหมือนกับเรา โดยทั้ง 3 คนต่างก็มีเป้าหมายเหมือนกับเราคือ ต้องการมาช่วยพัฒนาตลาด Bazaar ให้มีระดับสูงยิ่งๆ ขึ้นไป ส่วนวิธีทำให้เราได้ปลดล็อคร้านค้าใหม่ๆ ให้เข้ามาขายในตลาด Bazaar มากขึ้นก็คือตัวเราจะต้องไปไล่ทำการกิจช่วยเหลือ

พวกชาวบ้านที่ต้องการมาตั้งร้านใน Bazaar ซะก่อน ซึ่งเริ่มแรกให้เราไปดูภาพแผนที่และส่องไปที่ไอคอนรูป ! สีฟ้าโผล่ จากนั้นก็ให้เรามุ่งหน้าไปยังพิกัด ! สีฟ้าเพื่อเข้าไปคุยกับชาวบ้าน NPC ผู้มีความคิดว่าอยากจะลองไปเปิดร้านขายของอยู่ในตลาด Bazaar ดูสักครั้ง ซึ่งตรงจุดนี้เมื่อเราได้คุยกับพวกชาวบ้านที่ขึ้นรูปไอคอน ! สีฟ้าอยู่ในแผนที่แล้ว นาทีนั้นเราก็จะต้องออกไปทำการกิจที่เพิ่งได้รับมาให้เคลียร์ซะก่อน

ชื่อภารกิจ: Bazaar Décor for Sale?

วิธีทำให้เราได้ปลดล็อก:

ให้เราอัปเกรด Bazaar จนขึ้นไปถึงขั้น 2

คนมอบภารกิจ: Rebecca

วิธีทำการกิจให้เคลียร์:



1.ให้เราไปเก็บวัตถุดิบ Iron, Stone, Lumber x10 มามอบให้กับ Rebecca

ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

เราจะได้ปลดล็อคร้านของ Rebecca



ชื่อภารกิจ: Bringing Fashion to the Bazaar

วิธีทำให้เราได้ปลดล็อก:

ให้เราอัปเดต Bazaar จนขึ้นไปถึงขั้น 2

คนมอบภารกิจ: Karina

วิธีทำภารกิจให้เคลียร์:



1. ให้เรานำวัตถุดิบ Jewelry (ชนิดใดก็ได้) กับ Dye (แบบใดก็ได้) มามอบให้กับ Karina

ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

เราจะได้ปลดล็อกร้านของ Karina

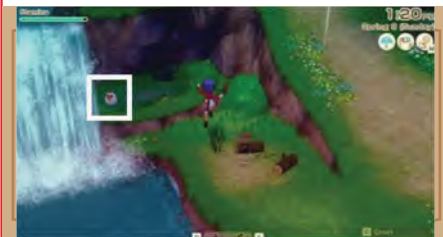
ชื่อภารกิจ: SOS! Runaway Bird

วิธีทำให้เราได้ปลดล็อก:

ให้เราอัปเดต Bazaar จนขึ้นไปถึงขั้น 2

คนมอบภารกิจ: Kat

วิธีทำภารกิจให้เคลียร์:



1. เริ่มแรกให้เราออกไปตามหาและก็ให้จับไก่มาให้ครบทั้ง 3 ตัว โดยไก่ทั้ง 3 ตัวจะอยู่ตามจุดต่างๆ ดังนี้ ตัวแรกอยู่ตรงด้านหลังน้ำตกตามพิกัดในภาพ



2. ไก่ตัวที่ 2 อยู่บริเวณด้านข้างบ้าน Felix ตามพิกัดในภาพ



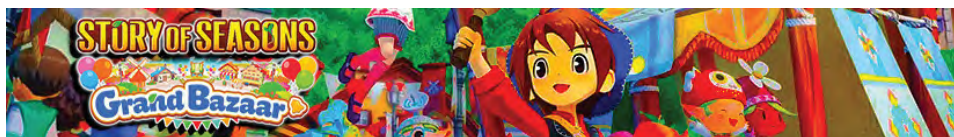
3. ไก่ตัวที่ 3 อยู่ทางฝั่งขวาของสะพานที่จะพาเราไปสู่ตลาดตามพิกัดในภาพ

ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

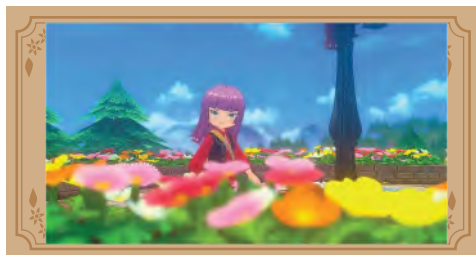
เราจะได้ปลดล็อก Animal Stall



19. ตอนนี้ให้เรากลับมาที่บ้านเราๆ ก็จะได้พบกับ Arata และในระหว่างที่ Arata กำลัง



ว่าอยู่เขาก็จะช่วยเราออกไปดมกลิ่นที่กำลัง
ขวางทางพาเราขึ้นไปบนภูเขาให้แบบฟรีๆ
จากนั้นก็ให้เราไปไล่ทำกิจกรรมตามที่ต้องการ
จนพอมถึงช่วงค่ำก็ให้เราไปเข้านอนบนเตียง
นอนบ้านเราเหมือนเดิม

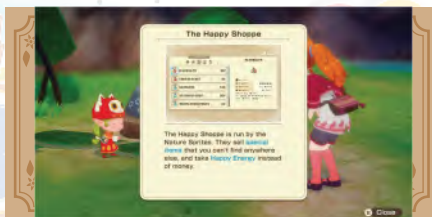


20. พอมมาถึงเช้าวันรุ่งขึ้นที่นางายกเทศมนตรี
Felix ก็จะมาหาเราที่บ้านเพื่อมาแจ้งข่าว
บอกเราให้รู้ว่า "โอ้ทีดกำลังจะมีงานเทศกาล
Flower Festival จัดขึ้นในเช้าวันรุ่งขึ้นที่โซน
Town Plaza ในเมือง Zephyr Town นะเพราะ
ฉันอย่าลืมไปร่วมงานล่ะ"

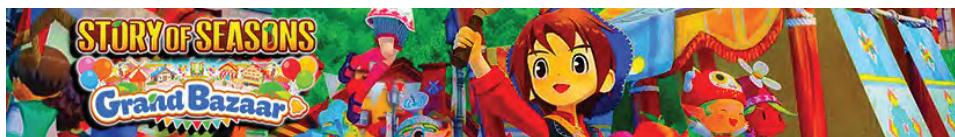


21. ที่นี้พอมมาถึงเช้าวันรุ่งขึ้น ซึ่งก็คือวันที่ 11
ช่วงฤดูใบไม้ผลิ Spring ก็ให้เราออกไปหา
ดอกไม้สวยๆ ที่ถูกปลูกขึ้นในแปลงเรามา
ประกวด ในงาน Flower Festival ที่โซน
Town Plaza ในเมือง Zephyr Town ตั้งแต่

ตอนช่วงเวลา 12.00 PM-12.00 PM ซะ
ที่นี้หลังจบงานเทศกาล Flower Festival
แล้วเวลาก็ได้ล่วงเลยผ่านไป 2 วัน
ในตอนนั้นตัวเราก็จะได้พบกับพวกภูติจิ๋ว
Nature Sprite's ที่ได้เข้ามาหา Hey Yo!!!
ทักทายเราถึงที่บ้าน จากนั้นเมื่อพูดคุยกัน
จบเราก็จะได้ปลดล็อคระบบ Happy Energy
ที่เราจะได้รับมาหลังได้เล่นเคลียร์ภารกิจ
ต่างๆ ตามที่เกมระบุมา อาทิเช่น เควสให้
เราให้ไปรดน้ำ หรือให้เรานำของขวัญไป
มอบให้เพื่อนบ้าน เป็นต้น



22. เมื่อเข้าสู่ช่วงวันเสาร์หรือวันเปิดตลาด
กลาง Bazaar สัปดาห์ที่ 2 แล้ว ซึ่งถ้าหาก
ก่อนหน้านี้เราได้อัปเดตตลาด Bazaar
ขึ้นไปถึงระดับ 2 แล้วเวลานี้ที่นี้ก็จะจะมี
ร้านค้าใหม่มาเปิดเพิ่มขึ้นอีก 3 ร้าน รวม
ถึงเรายังจะได้ปลดล็อคร้านค้าของพวก
ภูติจิ๋วHarvest Sprite ที่ชื่อ The Happy
Shoppe อีกด้วย ซึ่งกับร้านนี้เราจะไม่



สามารถใช้เงินปกติมาซื้อของกับพวกเขาได้ แต่เราจะต้องนำค่า Happy Energy ที่เรามีอยู่ มาแลกเปลี่ยนของรางวัลกับพวกเขาแทน นอกจากนั้นพวกภูตจิวยังจะให้เครื่องร่อน Glider เรามาใช้งานด้วย ส่วนวิธีใช้งาน เครื่องร่อน Glider ก็ง่ายมากแค่นำตอน กระโดดก็ให้เรากดปุ่ม B ค้างไว้ บัดนั้น เครื่องร่อนเราก็จะกางปีกออกมา อีกทั้งใน ตอนนี้เรายังจะได้ Canopy Tent มาใช้ตกแต่ง ร้านค้าเราใน Bazaar อีกด้วย รวมถึงเรายัง จะได้ปลดล็อคกระบอก Cheer Gauge ที่เมื่อใด เราขายของได้गेตรงส่วนนี้ก็จะถูกอัปเพิ่ม จากนั้นพอเกจ Cheer Gauge ของเราเต็มและ เราก็กาลังขายอยู่ในร้านตัวเองพอดีก็ให้เรา กดปุ่ม ZL เพื่อประเดิมเรียกเหล่าภูตจิวยให้มา ช่วยเราเรียกลูกค้าและขายของแบบ Hard-Sale นี่ก็จะทำให้เราขายของออกไป ได้แบบรัวๆ ในช่วงฮ็อตใจ



23. เมื่อจบงานตลาดกลาง Bazaar ของช่วง สัปดาห์ที่ 2 แล้วตั้งแต่นี้ไปในทุกๆ วันเสาร์ ของแต่ละสัปดาห์เราก็จะต้องมาคอยเปิด ร้านขายของอยู่ในตลาดกลาง Bazaar พร้อมกับคอยอัปเกรดระดับชั้นตลาด Bazaar ของเราให้อัพสูงยิ่งๆ ขึ้นไป เพียงเท่านี้ตลาด Bazaar แห่งเมือง Zephyr Town ก็จะมีร้านค้า ใหม่ป้ายแดงกับนักท่องเที่ยวนุดขึ้นมา เต็มพื้นที่เอง รวมถึงเรายังสามารถนำสินค้า มาลงขายเพิ่มในร้านเราได้อีกด้วย กระทั่ง เมื่อเราสามารถอัปเดตตลาด Bazaar ให้ได้ขึ้นไปอยู่ในระดับ Town Bazaar ได้แล้วเราก็จะ ได้ปลดล็อคภารกิจสร้างกังหันลมสีฟ้า อีกทั้งตัวเรายังจะมีโอกาสได้พบเจอกับ Kagetsu ที่บนภูเขา Mountain อีกด้วย หรือพูดง่ายๆ ก็คือเมื่อเราเล่นจบงานตลาดกลาง Bazaar ช่วงสัปดาห์ที่ 2 แล้วตัวเกม ก็จะปล่อยให้เรามาเล่นเกมแบบอิสระตามใจ ขอบ ซึ่งต่อแต่นี้ไปแทบจะทุกฤดูกาลตัวเกม ก็จะมีงานให้เราทำไม่ต่างจากนี้มากนัก หรือถ้าให้อธิบายตามสเต็ปสิ่งที่เราจะได้ เจอต่อจากนี้ในโหมดเนื้อเรื่องหลักก็จะมี อยู่แค่ประมาณนี้แหละ

► 1. ให้เราคอยหมั่นเวียนปลูกพืช/ผัก/ผลไม้แบบอิงตามฤดูกาลนั้นๆ ไปเรื่อย ๆ พร้อมกับคอยสะสมหาเงินทุนมาใช้หมุนเวียน อัปเกรดสิ่งต่างๆ ในฟาร์มเราให้เทพยิ่งขึ้นไป

► 2. ในส่วนของงานปศุสัตว์ก็ให้เราเลือกซื้อสัตว์ทำเงินมาอย่างละ 1 ตัวก่อนในตอน



ต้นเกม อาทิเช่น วัว, แกะ, อัลปาก้า, ควาย จากนั้นเมื่อเราเริ่มมีเงินทุนหนาพอ ก็ให้เราไปไล่ซื้อวัว, ไก่, อัลปาก้า, แกะ, ควาย มาเพิ่มอีกสัก 2-3 ตัว เพื่อที่เราจะได้เพิ่มผลผลิตในแต่ละวันให้มีมากขึ้น

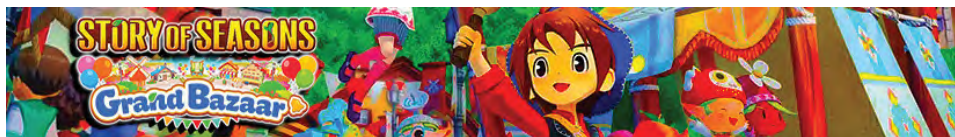
► 3. ในส่วนของสัตว์เลี้ยงช่วงต้นเกมเราจะสามารถเลือกเลี้ยงสัตว์ได้แค่ 1 ตัวเท่านั้นระหว่างหมาหรือแมว จากนั้นก็ให้เราคอยหมั่นฝึกฝนและดิสทริบเขาให้มาก ๆ เพื่อทำให้หมาหรือแมวเราสามารถช่วยเราทำงานตอนสัตว์เข้าคอกออกคอกได้แบบดีเยี่ยม รวมถึงทำให้เขามีไอคิวฉลาดมากพอที่จะไปเข้าร่วมประกวดในงานเทศกาล Pet Show ในช่วงฤดูร้อนและฤดูหนาวที่กำลังจะมาถึง

► 4. หากในบางวันตัวเราคิดว่าพอมีเวลาเหลือก็แนะนำให้เราย่อยแวะไปตกปลา, จับแมลง, เก็บของป่า, เก็บแร่, ทำฟาร์มเห็ด, ทำฟาร์มผึ้ง เพื่อที่เราจะได้เพิ่มช่องทางหาเงินไปในตัว

► 5. ให้เราย่อยหมั่นส่องดูปฏิทินที่อยู่ในบ้านเราบ่อย ๆ ว่าในฤดูกาลนี้เขามีงานเทศกาลอะไรบ้าง จากนั้นพอมาถึงวันเทศกาลต่าง ๆ ก็แนะนำให้เราพาตัวเองไปเข้าร่วมในทุก ๆ งาน เพื่อที่เราจะได้เพิ่มค่าความสัมพันธ์หรือค่าสนิทระหว่างตัวเรากับพวกชาวบ้าน NPC แต่ละคน และเพื่อที่เราจะได้รับของรางวัลตอบแทนกลับมาหากเราสามารถแข่งขันงานประกวดจากในงานเทศกาลนั้น ๆ มาได้

► 6. ให้เราพยายามผูกมิตรกับพวกชาวเมือง Zephyr Town ทุกคนเอาไว้ และในแต่ละวันก็ให้เราหมั่นเข้าไปจับสาวจับหนุ่มคนที่เราชอบแบบไม่ให้ขาดช่วง ทั้งคอยนำสิ่งของที่คน ๆ นั้นชอบเอาไปให้หรือไมก็ให้ห่อของขวัญอิงตามสีที่เขา/เธอชอบพ่วงแถมไปด้วยก็ดี, หมั่นเข้าไปพูดคุยกับเขา/เธอเป็นประจำ ซึ่งถ้าหากเราสามารถเรียนทำกิจกรรมเหล่านี้ได้เป็นกิจวัตรเราก็จะได้ปลดล็อคสูตรเมนูอาหารใหม่ๆ รวมไปถึงยังได้รับของรางวัลใหม่ๆ ติดไม้ติดมือกลับมาตลอดด้วย หน้าที่หากเราขยันหยอดลูกจิบใส่คนที่เราชอบจนเขา/เธอมีค่าความสัมพันธ์กับเราอยู่ในระดับสูงสุดแล้ว ในอนาคตไม่ช้าไม่เร็วเราก็จะได้คนนั้น ๆ มาเป็นแฟนด้วย ก่อนที่ในเวลาต่อมาเราถึงจะได้แต่งงานจับเขามาทำปั่วทำเมียและมีลูกด้วยกัน

► 7. ในส่วนเนื้อเรื่องหลักส่วนใหญ่ก็จะอยู่ในหัวข้อส่วน "Requests: ภารกิจ" ซึ่งก็ให้เราไปไล่ดูได้เลยว่าในแต่ละฤดูกาลจะมีภารกิจอะไรที่เราต้องไปไล่ทำบ้าง เพื่อที่เราจะได้อัปเกรดขั้นตลาด Bazaar ให้สูงขึ้น, เพื่อที่เราจะได้เพิ่มค่าความสัมพันธ์กับแฟนเราหรือกับชาวบ้าน NPC แต่ละคน, เพื่อที่เราจะได้รับสูตรอาหารใหม่ๆ, เพื่อที่เราจะได้ปลดล็อคความสัมพันธ์จนทำให้เราสามารถเข้าไปป้อนขนมจิบกับคนที่เราเล็งไว้ได้ ซึ่งตรงจุดนี้กับหนุ่มสาวบางคนหากเราต้องการจะป้อน



ขนมจีบให้เขาหรือเธอเราก็จะต้องไปทำการกิจปลดล็อคความสัมพันธ์กับคนนั้นๆ ให้เคลียร์ซะก่อน จากนั้นเราถึงจะสามารถเข้าไปพูดคุยหรือป้อนขนมจีบให้หนุ่มสาวคนนั้นได้

Post-Game: เนื้อเรื่องหลังจบเกม



1. หากเราเล่นไปจนได้อัปเดต Bazaar ขึ้นไปถึงระดับ 6 แล้ว ตรงจุดนี้เมื่อมาถึงวันศุกร์ถัดไปก็จะมีเหตุการณ์เกิดขึ้น โดยเราสามารถเลือกได้ว่าเราจะดำเนินเรื่องหลักต่อดีหรือไม่ ซึ่งถ้าหากเราเลือกกดขอดำเนินเรื่องหลักต่อ บัดนั้นระบบ Bazaar ก็จะหยุดทำงานลงสักพัก เพราะว่าท่านนายกเทศมนตรี Felix ดันมาเกิดล้มป่วยซะก่อน จากนั้นเราก็จะต้องไปทำการกิจต่อไปนี้มาให้เคลียร์สำเร็จ

ชื่อภารกิจ: Telling Fortunes, at the Bazaar

วิธีทำให้เราได้ปลดล็อค:

ให้เราอัปเดต Bazaar จนไปถึงขั้น 6

คนมอบภารกิจ: Sophie

วิธีทำการกิจให้เคลียร์:



1. ให้เรานำของมีค่าเราไปขายใน Bazaar ให้ได้เงินรวมกันถึง 1,000,000 G จากการเปิดตลาดขายเพียงครั้งเดียว

ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

เราจะได้ปลดล็อคร้าน
Destiny's Fortune-Telling

ชื่อภารกิจ: Sharing Nadine's Cooking

วิธีทำให้เราได้ปลดล็อค:

ให้เราอัปเดต Bazaar จนไปถึงขั้น 6

คนมอบภารกิจ: Nadine

วิธีทำการกิจให้เคลียร์:



1. ให้เราไปตามเก็บเอาวัตถุดิบเหล่านี้มามอบให้กับ Nadine



1. ให้เราไปตามเก็บเอาวัตถุดิบเหล่านี้มามอบให้กับ Nadine
 - ให้เราไปตกปลาไซส์ใหญ่ Large Fish ที่มีเกรดระดับ 3 ดาวขึ้นไปมาให้ได้รวมกัน 5 ตัว
 - ให้เราไปเก็บเห็ด Mushroom ที่อยู่ในเรดระดับ 3 ดาวขึ้นไปมาให้ได้รวมกัน 20 ชิ้น
 - ให้เราไปเก็บน้ำผึ้ง Honey ที่อยู่ในเรดระดับ 3 ดาวขึ้นไปมาให้ได้รวมกัน 20 ชิ้น

ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

เราจะได้ปลดล็อกร้าน Nadine's Bistro



2. เมื่อเราได้ทำภารกิจ Telling Fortunes, at the Bazaar และ Sharing Nadine's Cooking มาได้จนเคลียร์สำเร็จแล้ว บัดนั้นในโซนตลาดกลาง Bazaar ก็จะมีร้านค้ามาเปิดจนเต็มพื้นที่ไปหมด ซึ่งก็ให้เราเล่นไปต่อจนเมื่อมาถึงวันเสาร์ถัดไปก็จะมีเหตุการณ์ที่พวกชาวเมือง Zephyr Town ได้มารวมตัวฉลองกันอยู่ในโซนตลาดกลาง Bazaar จนทำให้ระดับชั้น Bazaar เราถูกเลื่อนขึ้นไปสู่ระดับสูงสุด

World Rank นั้นเท่ากับว่าตัวเราก็จะเล่นจบเกมนี้ในส่วนเนื้อเรื่องหลักไปโดยปริยาย เพราะสุดท้ายเราก็จะได้เต็มเต็มความฝันจนสำเร็จ "ความฝันว่าอยากจะทำหัตถ์ตลาด Bazaar แห่งนี้อุดมเต็มไปด้วยเหล่าผู้คนและร้านค้ามากมาย" [แต่เรายังเล่นเกมต่อไปได้เหมือนเดิมนะ]

• **Tips:** หลังจากที่เราได้อัปเกรดระดับของตลาด Bazaar จนขึ้นไปถึงระดับขั้นสูงสุด World Rank แล้ว ต่อจากนั้นเกมก็จะขึ้นระบบ Donation ไว้ให้เรานำเงินส่วนตัวไปบริจาคให้กับตลาด Bazaar เพื่อที่เราจะได้เลื่อนระดับขั้นให้ตลาด Bazaar ถูกไต่ระดับสูงขึ้นไปได้เรื่อยๆ



Tips & Trick: ทริคเทคนิค



Tips & Trick คือหัวข้อที่ผู้เขียนจะมานะแนวนบอกให้พวกเรารู้ถึงวิธีเล่นเกมภาค Grand Bazaar กันได้แบบรวบรัดชัดเจนขึ้น เพราะอย่างที่รู้กันว่ากับคนที่เคยเล่นเกมซีรีส์ Story of Seasons มาตั้งแต่สมัยยุคนายกคุณชวนจนมาถึงในภาคนี้ ผู้เขียนเชื่อว่ากลุ่มแฟนพันธุ์แท้สายนี้เขาน่าจะเกิดในระบบเกมเพลย์กันหมดแล้ว แต่ทว่ากับ