

GAME GUIDE: THAI VER.

# Fun Thing To Play GameFixs ISSUE

Different, Creative, Perfect

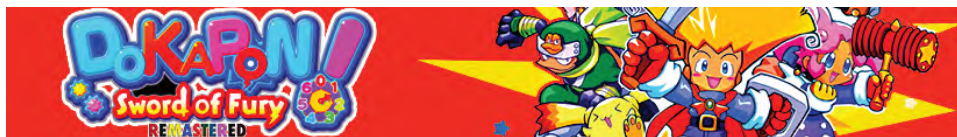
ชื่อ: ทิพย์เกสร

ISSUE: 671 เกมดราม่า (DOKAPON: SWORD OF FURY) (REMASTERED) PLATFORM: SWITCH, PC-STEAM, PS1



DOKAPON  
Sword of Fury  
REMASTERED





# SCOP



Scop เขาคือเจ้าขายน้อยนักผจญภัยที่มีสถานะครองตำแหน่งเป็นพระเอกของเกม Dokapon! Sword of Fury โดยตัว Scop นั้นเป็นตัวละครที่มีพื้นฐานมาจากอาชีพนักรบผู้มาพร้อมกับค่าสถานะในแต่ละสายที่ค่อนข้างเป็นเอกสมดุลงាំងในเรื่องพลังโจมตี, ค่าความเร็ว และพลังป้องกัน

## ■ ตารางแสดงค่าสถานะ

| <u>โหมดที่เลือกเล่น</u> | <u>พลังโจมตี</u><br><u>กายภาพ</u> | <u>พลังป้องกัน</u> | <u>พลังโจมตี</u><br><u>เวทมนตร์</u> | <u>ความเร็ว</u> | <u>พลังชีวิต</u> |
|-------------------------|-----------------------------------|--------------------|-------------------------------------|-----------------|------------------|
| Easy/ง่าย               | 14                                | 12                 | 11                                  | 11              | 120              |
| Normal/ธรรมดา           | 9                                 | 7                  | 7                                   | 6               | 70               |
| Hard/ยาก                | 4                                 | 2                  | 1                                   | 1               | 20               |

## ■ ตารางแสดงข้อมูลทั่วไป

| <u>ชื่อ</u>    | <u>รายละเอียด</u>                                                 |
|----------------|-------------------------------------------------------------------|
| Level Up Bonus | เมื่อเราเลเวลอัพเราก็จะได้เพิ่มค่าพลังโจมตีแบบกายภาพทันที 1 หน่วย |





|               |                                                                                                                                                                                                       |
|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Inventory     | เราจะสามารถเก็บไอเทมไว้กับตัวได้รวม 8 ชิ้น กับ Field Magic ได้รวม 12 ชิ้น                                                                                                                             |
| Battle Skills | Magic Bide = เราจะถูกเพิ่มพลังโจมตีสายเวทมนตร์แบบ x1.5 ไปจนกว่าจะจบฉากต่อสู้นั้นๆ หรือไม่พอมายังฉากต่อสู้ครั้งต่อไป เราก็จะถูกอัพพลังโจมตีสายเวทมนตร์เข้าไปแทน ซึ่งเราก็สามารถใช้สกิลนี้แบบทับซ้อนได้ |
| Field Skills  | Multi-Magic = ขณะอยู่บนฉากกระดานใน 1 เทิร์นเราจะสามารถใช้งานเวทสนาม Field Magic ได้ถึง 2 ครั้ง                                                                                                        |



## DON

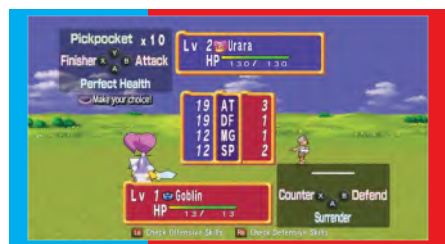


Don คือลุงอ้วนใส่แว่นดำผู้มีร่างกาย  
ดุนัยฟูงฟูยปึกปึกปึกปึก!!! และถึงแม้ว่า  
หน้าตาของ Don จะดูเหมือนเป็นคนดีศรี  
สังคมแค่นั้นก็ตาม แต่ทว่าพอเราได้มา  
รู้จักตัวตนพี่แกแล้วก็ขอบอกเลยว่า ไข่ Don  
เนี่ยมันนิสัยดีกรี Heres ระดับน้องๆ วุ่นเส้น  
เลยอะนะ!!! คือแกเป็นพวกขีตืด, ขิงก,  
เห็นแก่เงิน, เอาแต่ตัวเองรอด และถึงแม้  
แกจะมีสกิลการต่อสู้ที่ค่อนข้างต่ำก็ตาม  
แต่ทว่าในยามที่แกหุนรูเล็ดแต่ละครั้งเนี่ย  
Don ก็ถือเป็นตัวละครที่มีดวงเฮงที่สุด  
ในเกมนี้เลยนะ

| Nintendo Switch | ผลลัพธ์                                   |
|-----------------|-------------------------------------------|
| B               | ปุ่มสำรวจหลัก                             |
| A               | ยกเลิกคำสั่งก่อนหน้า                      |
| X               | ดูข้อมูลหลังจากที่ Spinner ทำงานเสร็จสิ้น |
| Y               | เลือกตำแหน่งช่องที่เราต้องการจะเดินไปได้  |
| L               | ไว้ควบคุมทิศทางเคลื่อนที่ของเรา           |
| +               | ดูข้อมูลตัวละครที่เราเล่น                 |
| -               | เปิดแผนที่ในเกม                           |
|                 | เลือกใช้งานไอเทมหรือเวทย์สนาม             |



## Battle Basic: คำสั่งในฉากต่อสู้



Battle Basic โหมดแสดงส่วนคำสั่งจากต่อสู้ ซึ่งเมื่อใดที่เราได้เข้าสู่ฉากต่อสู้แล้ว บัดนั้น

ตัวเกมก็จะให้เราทลายเหรียญหัวก้อย ซึ่งคนที่ทลายชนะเขาก็จะได้เริ่มเทิร์นก่อนเป็นคนแรก จากนั้นเกมก็จะพาเราเข้าสู่ฉากต่อสู้ตามในภาพตัวอย่าง โดยบนหน้าจอเมนูฉากต่อสู้ เกมก็จะขึ้นแถบค่าพลัง, ทริค และคำสั่งต่างๆ ของทั้ง 2 ฝ่ายให้เราเห็นดังนี้

- ฝ่ายโจมตีจะได้เลือกก่อนว่าจะโจมตีใส่ศัตรูด้วยท่าไหน ซึ่งก็จะมีท่าโจมตีอยู่ 3 แบบ คือ 1. แบบ Attack โจมตีใส่ศัตรูแบบปกติ, 2. แบบ Special Attack โจมตีใส่ศัตรูด้วยท่าพิเศษ และ 3. แบบ Magic Attack โจมตีใส่ศัตรูด้วยเวทมนตร์

- ฝ่ายป้องกันหรือฝั่งตั้งรับที่เราสามารถกด Defend เพื่อไว้ป้องกันการโจมตีของศัตรูแบบปกติกับแบบเวทมนตร์ได้ แต่ทว่ากับคำสั่ง Defend นี้ก็จะไม่สามารถใช้ป้องกันท่าโจมตีแบบพิเศษหรือแบบ Special Attack ของศัตรูได้ ซึ่งกลับกันหากในตอนนั้นฝั่งศัตรูดันเลือกใช้ท่าโจมตีแบบ Special Attack ซัดอัดใส่เรา และตัวเรามีไปกดเลือกคำสั่ง Counter แทน นี่ก็จะไปส่งผลทำให้เราสามารถ Counter การโจมตีแบบ Special Attack กลับไปหาตัวศัตรูได้แบบทันที

- หากในกรณีที่เราเลือกเล่นและสู้กับผองเพื่อนกันเอง ตรงจุดนี้กับฝั่งที่สู้ชนะเขาก็จะได้รับเงิน, ได้รับค่าประสบการณ์ รวมถึงยังได้รับหมู่บ้านของอีกฝ่ายมาด้วย

- ขณะที่กำลังต่อสู้กันอยู่ทั้งฝั่งเรากับฝั่งคู่แข่งก็สามารถกดขอยอมแพ้ก่อนได้





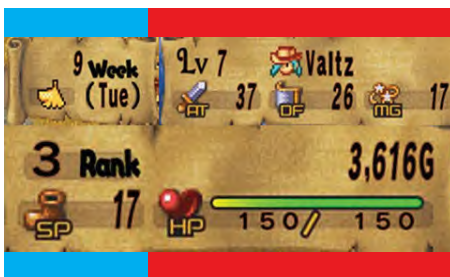
- ตัวเกมจะมีระบบที่เรียกว่า Alliance หรือ "ระบบขอเป็นพันธมิตร" โดยเราสามารถกดไปที่คำสั่ง Alliance กับคนที่เราอยากจะร่วมเป็นพันธมิตรด้วยได้ จากนั้นเมื่อเราและเขาได้เป็นพันธมิตรกันแล้ว ในจุดนี้เราทั้งคู่ก็จะไม่สามารถโจมตีใส่กันเองได้อีกต่อไป นอกจากพวกเราต้องมาคอยช่วยกันต่อสู้กับพวกศัตรูที่อยู่ตรงหน้าแทน สุดท้ายเมื่อพวกเราสามารถร่วมมือกันสู้ชนะศัตรูแล้ว บัดนั้นเกมก็จะให้ค่าประสบการณ์และสมบัติกับพวกเรามาแบบสุ่มหารกันแทน

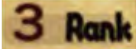
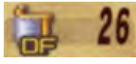


### Main Menu: หน้าคำสั่งเมนูหลัก



### ► ตารางแสดงหน้าสแตตส์ตัวละครภายในเกม



| <u>ชื่อหัวข้อ</u>                                                                                      | <u>รายละเอียด</u>                                                   |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|
| Level<br> 236         | เลเวลของตัวละครที่เราเล่น                                           |
| Name<br> Melodie      | ชื่อตัวละครที่เราเล่นอยู่                                           |
| Rank<br> 3 Rank       | ระดับที่เราเลือกเล่นใหม่ด Ranking                                   |
| Gold<br> 3,616G       | จำนวนเงินที่เรามีอยู่ในปัจจุบัน                                     |
| Attack<br> AT         | ค่าพลังโจมตีใส่ศัตรูแบบกายภาพในตอนนั้นๆ ของเรา                      |
| Defense<br> 26      | ค่าพลังป้องกันแบบกายภาพในตอนนั้นๆ ของเรา                            |
| Magic Attack<br> 17 | ค่าพลังโจมตีใส่ศัตรูด้วยเวทมนตร์ในตอนนั้นๆ ของเรา                   |
| Speed<br> 17        | ค่าความเร็วไว้ใช้เพิ่มโอกาสหลบหลีกการโจมตีของศัตรูในตอนนั้นๆ ของเรา |



## Status Ailments: ตารางแสดงสถานะผิดปกติต่างๆ ที่มีอยู่ในเกม

| Watch Out for Status Ailments!                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <b>Paralysis</b> [Recovers naturally after 2-4 turns]<br>Cannot move from the current space. Use a Panacea to recover instantly.                               |  <b>Wanted</b> [Recovers naturally after 4-6 turns]<br>Unable to visit the castle, monasteries, shops, or freed villages due to the bounty on your head! Also unable to surrender in battle. |
|  <b>Sleep</b> [Recovers naturally after 1-4 turns]<br>Sleep through your next turn. Wake up after being stricken with a magic attack.                           |  <b>Down</b> [Recovers naturally after 3-5 turns]<br>Stats are reduced (shown in red). This is treated separately from stats reduced by magic.                                               |
|  <b>Drunk</b> [Recovers naturally after 1 + 1-4 turns]<br>A random command is triggered without player input on the next turn, then the character falls asleep. |  <b>Poison</b> [Does not recover naturally]<br>Take damage every turn. Recover at a Monastery or Dokapon Castle, or by using a Panacea.                                                      |
|  <b>Fear</b> [Recovers naturally after 4-6 turns]<br>Cannot attack other characters or boss monsters. Recover at a Monastery or Dokapon Castle (see p. 20).     |  <b>Curse</b> [Does not recover naturally]<br>You'll sometimes attack yourself in battle. Use a Soul Mop to recover instantly.                                                               |
|  <b>Seal</b> [Recovers naturally after 3-5 turns]<br>Items and magic cannot be used. Recover at a Monastery or Dokapon Castle.                                  |  <b>Possession</b> [Does not recover naturally]<br>Sometimes unable to move in battle. Use a Soul Mop to recover instantly.                                                                  |
|  <b>Footsore</b> [Recovers naturally after 3-5 turns]<br>Can only move one space at a time. Recover at a Monastery or Dokapon Castle, or by using a Panacea.    |  <b>Ebola</b> [Does not recover naturally]<br>A deadly, mysterious virus. Use a Miracle Antidote to recover instantly.                                                                       |

17

| ชื่อสถานะ                                                                                       | รายละเอียด                                                                                                                                                                                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Paralysis<br> | สถานะเป็นอัมพาต = ทำให้คนที่ติดสถานะนี้เขาจะไม่สามารถเคลื่อนที่ไปไหนมาไหนได้เป็นระยะเวลา 2-4 เทิร์น                                                                                                |
| Sleep<br>    | สถานะหลับใหล = ทำให้คนที่ติดสถานะนี้ไม่สามารถเคลื่อนที่ไปไหนมาไหนได้เป็นระยะเวลา 1-4 เทิร์น โดยค่าสถานะนี้จะถูกลบล้างก็ต่อเมื่อตัวเรามีถูกศัตรูโจมตี หรือมีได้รับความเสียหายจากเวทสนาม Field Magic |
| Drunk<br>    | สถานะเมา = เมื่อเราติดค่าสถานะนี้ก็จะไปส่งผลทำให้ในเทิร์นแรกของเราตัวเรา就会被สุ่มให้ใช้ท่าโจมตี/ป้องกันแบบอัตโนมัติทันที จากนั้นพอมาถึงเทิร์นถัดไปตัวเราก็จะหลับสลัยทันที                            |

## ■ ตารางแสดงรายละเอียดของพื้นที่แต่ละรูปแบบ

| ชื่อพื้นที่                                                                                        | รายละเอียด                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Dokapon Castle<br> | <p>ที่นี่คือจุดเริ่มต้นของเรื่องราวทั้งหมดในเกมที่เราสามารถแวะเข้าไปรักษาสถานะผิดปกติที่เรากำลังติดอยู่ได้ตลอดเวลา หรือเราสามารถไปปราสาทแห่งนี้พาเรารับไปอยู่ยังทวีปอื่นก็ได้</p>                                                                                                                                         |
| Temple<br>         | <p>Temple หรือโบสถ์สถานที่ไว้ให้เราใช้รักษาสถานะผิดปกติต่างๆ ที่ตัวเรากำลังติดอยู่ในตอนนั้นๆ แบบเสียเงิน อีกทั้งเรายังสามารถใช้โบสถ์เป็นจุดวาร์ปพาเราไปอยู่ยังทวีปอื่นได้ด้วย</p>                                                                                                                                         |
| Inn<br>            | <p>โรงแรมสถานที่ไว้ให้เรานอนฟื้นฟูพลังชีวิตจนกลับมาเต็มถึงเพียงแค่นี้ให้เราจ่ายเงินเข้าพักเหมือนกับในเกม RPG ทั่วไป</p>                                                                                                                                                                                                   |
| Colosseum<br>     | <p>สนามประลองที่พวกเราทุกคนสามารถมารวมตัวกันอยู่ที่นี่เพื่อมาเข้าร่วมแข่งขันในศึกชิงจ้าวยุทธภพได้ในทุกๆ ปี ซึ่งแน่นอนว่าผู้ชนะเลิศในงานประลองยุทธนี้เขาก็จะได้รับของรางวัลชิ้นใดจากในงานติดมือกลับไปด้วย</p>                                                                                                              |
| Bank<br>         | <p>ธนาคารสถานที่ไว้ให้เราเก็บเงินภาษีจากหมู่บ้าน/เมืองที่เรา กำลังปกครองหรือเป็นเจ้าของอยู่ในทวีปนั้นๆ โดยกับเงินภาษีของหมู่บ้าน/เมืองที่กำลังอยู่ในการปกครองของเราจากในแต่ละทวีปนั้นก็ถูกโอนให้เข้ามาอยู่ในบัญชีธนาคารของเรา ซึ่งตลอดเกมตัวเราก็สามารถเข้าไปในธนาคาร Bank เพื่อไปถอนเงินภาษีที่ว่านี้ออกมาใช้ได้ด้วย</p> |





| SLAM    | Wallace |
|---------|---------|
| Level   | Level   |
| Attack  | Attack  |
| Defense | Defense |
| Magic   | Magic   |
| Speed   | Speed   |
| HP      | HP      |
| Status  | Status  |

5. เวลานี้เทพเจ้าของเกมอย่าง Deus จะปรากฏตัวออกมาพร้อมกับมอมการกิจ ใช้เราให้ไปออกตามล่าเจ้า Wallace เพื่อที่จะได้ช่วยกันคืนความสุขสู่โลกใบนี้อีกครั้ง จากนั้นผู้เล่นทุกคนก็จะถูกวาร์ปให้มาอยู่ยัง ฉากกระดานในทวีป Pionnier

## ▶ ตารางแสดงศัตรูที่มีอยู่ในโซนพื้นที่

### Dokapon Castle

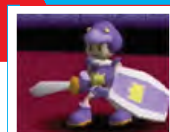
#### Grunt Soldier

เลเวล: 1

พลังชีวิต: 10

พลังโจมตี: 2

พลังโจมตีเวทย์: 2



พลังป้องกัน: 2

ความเร็ว: 1

จุดอ่อน: -

EXP: 16

เงินที่เราจะได้: 100G

ของที่เราจะครอบได้: -

#### Wallace



เลเวล: 2

พลังชีวิต: 30

พลังโจมตี: 5

พลังโจมตีเวทย์: 3

พลังป้องกัน: 5

ความเร็ว: 3

จุดอ่อน: -

EXP: ตามผู้เล่น

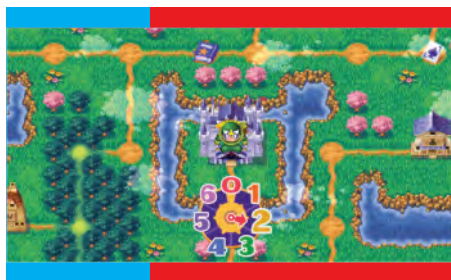
เงินที่เราจะได้: -

ของที่เราจะครอบได้: -



## Chapter 1: Showdown at Dead

End Cave – Lay the Beatdown on Wallace



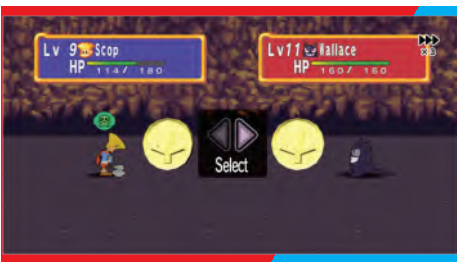
1. เราจะได้เริ่มต้นที่จุดสตาร์ทตรงปราสาท Dokapon Castle แห่งทวีป Pionnier ตามใน ภาพเลย ซึ่งตอนนี้ก็จะเป็นช่วงเวลาอิสระ ของเรา คือเราสามารถเลือกทำอะไรก่อนหลัง ก็ได้ตามสะดวกเลย ทั้งเดินไปยึดหมู่บ้านต่างๆ เพื่อที่เราจะได้หาเงินไปซื้อของมาเสริมความ



แกร่งให้เรา หรือจะไล่ตีมอนสเตอร์เพื่อคอยเก็บเลเวลเราให้สูงๆ ก่อนก็ได้เช่นกัน ส่วนกับงานภารกิจหลักเรากับตัวเกมเวอร์ชันต้นฉบับก็คือให้เราเดินไปตามช่องกระดานเพื่อไปโจมตีเจ้า Wallace ให้ได้รวมกันทั้งหมด 4 ครั้ง ส่วนกับภาค Remastered ก็ให้เราเข้าไปตีมันรวมทั้งหมด 2 ครั้ง โดยเมื่อเราได้โจมตีใส่เจ้า Wallace เป็นครั้งสุดท้ายแล้วมันก็จะชิงหนีเราเข้าไปอยู่ในถ้ำ Dead End Cave แทน



2. ตอนนี้ให้เราเดินเข้าไปด้านในถ้ำ Dead End Cave เพื่อตามไปสอยเจ้า Wallace ต่อ โดยตอนนี้ตัวบอส Wallace จะอยู่แถวๆ ช่องริมขวาบนจากในถ้ำ ซึ่งก็ให้เราเดินไปตรงจุดนั้นและก็ให้จัดการมันซะ



3. เมื่อเราจัดการเจ้า Wallace ได้แล้วบัดนั้นเทพเจ้า Deus ก็จะปรากฏตัวออกมามอบของ

รางวัลให้กับคนที่สามารถสยบเจ้า Wallace มาได้ ซึ่งผู้ชนะเขาก็จะสามารถเลือกรับของรางวัลได้จากท่านเทพเจ้า Deus ดังนี้

- Treasure = แยมหีบสมบัติมาจากผู้เล่นคนอื่นให้กลายมาเป็นของเราแทนแบบสุ่ม 1 ชิ้น

- Funds = แยมเงินที่มีอยู่ในตัวผู้เล่นคนอื่นที่ 50% ให้กลายมาเป็นเงินของเราแทนแบบสุ่ม

- Items = แยมไอเทมหรือเวทมนตร์สนามมาจากผู้เล่นคนอื่นแบบสุ่ม 1 ชิ้น

- Equipment = ช่วยเราแยมอุปกรณ์สวมใส่จากผู้เล่นคนอื่นแบบสุ่ม 1 ชิ้น หรือเราจะได้เพิ่มค่าสเตตัสรวม 2-3 หน่วย

- Village = แยมชิงหมู่บ้านที่เป็นของผู้เล่นคนอื่นให้กลายมาเป็นของเราแบบสุ่ม 1 ที่

- Village Funds = แยมชิงเงินสะสมในหมู่บ้านของผู้เล่นคนอื่นให้กลายมาเป็นของเราแทนแบบสุ่ม 1 ที่

4. หลังเราเลือกรับของรางวัลเสร็จแล้ว หากเราต้องการจะเล่นเกมต่อก็ให้เรากดตอบข้อแรกและก็ให้เราออกจากถ้ำ Dead End Cave แล้วก็ให้มายังทวีป Vegetalin



## Poison Frog



เลเวล: 5

พลังชีวิต: 38

พลังโจมตี: 19

พลังโจมตีเวทย์: 7

พลังป้องกัน: 12

ความเร็ว: 6

จุดอ่อน: น้ำแข็ง

EXP: 144

เงินที่เราจะได้: 420G

ของที่เราจะครอบได้: Panacea

## Spider



เลเวล: 7

พลังชีวิต: 68

พลังโจมตี: 15

พลังโจมตีเวทย์: 2

พลังป้องกัน: 9

ความเร็ว: 21

จุดอ่อน: หมัด/น้ำแข็ง

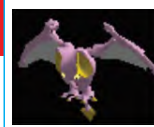
EXP: 256

เงินที่เราจะได้: 580G

ของที่เราจะครอบได้: Magic Key



## Bat



เลเวล: 5

พลังชีวิต: 40

พลังโจมตี: 7

พลังโจมตีเวทย์: 4

พลังป้องกัน: 6

ความเร็ว: 14

จุดอ่อน: ธนู/ไฟฟ้า

EXP: 144

เงินที่เราจะได้: 500G

ของที่เราจะครอบได้: Field Warp

## Chapter 2: Ghost House of Wayward Forest-Get Us Back Our Money



1. เมื่อเราได้เข้ามาอยู่บนฉากกระดานทวีปที่ 2 ที่ชื่อ Vegetalin แล้วเราก็จะได้มาอยู่ที่ โชนมุมซ้ายของกระดาน โดยเหตุการณ์ตอนนี้ตามหมู่บ้านต่าง ๆ ทั่วโลกต่างก็กำลังถูกเจ้าพวกมอนสเตอร์ Friday บุกเข้าไป รุกรานจนพาไปส่งผลทำให้พวกเขาวบ้าน

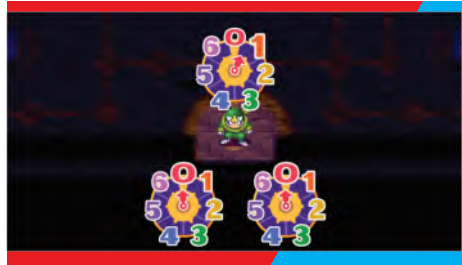


ไม่สามารถส่งเงินภาษีไปให้ผู้ปกครองแห่งเมืองนั้นๆ ได้ ส่วนหน้าที่ของเราในทวีป Vegetalin นี้ก็คือให้เราไปจัดการเจ้า Friday ที่พื้แกกำลังอยู่ตรงบริเวณชั้น 2 ในบ้านผีสิง Haunted House แต่ทว่าในตอนเริ่มแรกก็ให้เราเดินเข้าไปในป่า Wayward Forest กันก่อนเลย



2. เมื่อเราได้เข้ามาอยู่ยังโซนด้านในป่า Wayward Forest แล้วเราก็จะพบว่าในพื้นที่นี้มีร้านขายไอเทมตั้งอยู่ โดยสถานที่ที่เราต้องไปตอนนี้ก็คือให้ไปบริเวณมุมขวาบนของแผนที่เพื่อที่เราจะได้เข้าไปด้านในบ้านผีสิง Haunted House สถานที่อยู่ของเจ้า Friday ใจทย์เราในทวีปนี้

■ **Tips:** แนะนำให้เราแวะมาเก็บสมบัติที่อยู่ทางขวาบนของร้านขายไอเทมก่อน เราจะได้รับหีบสมบัติหมายเลข 29: Tin Sandals มาครอบครอง ซึ่งข้อดีของเจ้าไอเทมนี้ก็คือมันจะมาช่วยทำให้เราสามารถเดินผ่านกับดักต่างๆ ได้



3. เมื่อเราได้เข้ามาอยู่ที่ดี้นในบ้านผีสิง Haunted House ตรงโซนชั้นแรกแล้วเราก็จะพบว่าที่นี่มีเส้นทางให้เราไปต่อ 2 ฝั่ง โดยทางฝั่งขวาล่างคือเส้นทางพาเราไปเก็บอาวุธ ส่วนเส้นทางที่เราจะต้องมุ่งหน้าไปต่อจะอยู่ทางซ้ายบนสุด



4. เมื่อเราได้ขึ้นมาอยู่บนชั้น 2 ตรงสุดทางด้านบนของบ้านผีสิง Haunted House แล้วเราก็จะได้พบกับบอส Friday ที่กำลังรอสู้กับเราอยู่ ซึ่งในจุดถ้าหากเราสู้ชนะเราก็จะได้เล่นจบช่วงเนื้อเรื่อง Chapter 2 พร้อมกับยังได้เปิดเส้นทางพาเราไปยัง Chapter ถัดไปอีกด้วย

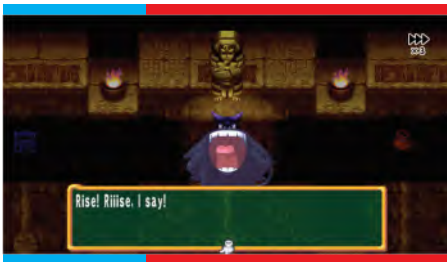
■ **Tips:** หากผู้เล่นคนไหนสามารถจัดการเจ้าบอส Friday ได้เป็นคนแรกเขาก็จะได้รับหีบสมบัติที่มี Lupin Wire อยู่ในนั้น



### Chapter 3: The Great Pyramid of the Desert—A Diabolic Ritel



1. ให้เราออกจากบ้านผีสิง Haunted House มาเราก็จะได้มาอยู่ยังโซนกระดานในป่า Wayward Forest อีกครั้ง โดยตอนนี้ให้เราเดินมาตามเส้นทางทิศใต้สุดบนจากกระดานแผนที่เพื่อพาเราเข้าสู่ทวีปที่ 3 ที่ชื่อ Sandhl ดินแดนอันอุดมเต็มไปด้วยทะเลทราย โดยในพื้นที่นี้ตัวเราจะได้พบกับเจ้าตัวดันเหตุอย่าง Wallace อีกครั้ง ซึ่งแน่นอนว่ามันก็ยิ่งพูดท้าทายพวกเราเหมือนเดิม ส่วนพวกเราก็จะต้องตามไปจัดการมันให้ได้เหมือนกับในช่วงตอนเนื้อเรื่อง Chapter 1



2. เมื่อเราเตรียมตัวพร้อมแล้วก็ให้เรามุ่งหน้าไปยัง Pyramid แล้วก็ให้ไปต่อที่เส้นทางชั้นบนตรงมุมขวาบนของแผนที่ จากนั้นก็ให้เราเข้า

ไปอยู่ตรง Pyramid บริเวณชั้น 2 ซึ่งถ้าหากเราตอนนี้นำลึงมีไอเทม Tin Sandals ติดอยู่กับตัว จุดนี้เราก็สามารถเดินเข้าไปเหยียบพวกกับดักหนามที่อยู่บนชั้นนี้ได้แบบชิลๆ เลย



3. ให้เรามาที่มุมขวาบนของพื้นที่เพื่อเข้ามาเปิดหีบสมบัติหมายเลข 31: Rain Kappa (ไอเทม Rain Kappa ถือว่าเป็นสิ่งที่จำเป็นมากสำหรับในฉากต่อไป) แล้วก็ให้เรามุ่งหน้ามายังโซนทิศใต้ของพื้นที่เพื่อที่จะได้ไปต่อยัง Pyramid ชั้นถัดไป จนเมื่อเรามาถึงชั้นถัดไปแล้วเราก็จะเห็นว่าที่ชั้นนี้มีทางเดินที่ค่อนข้างกว้าง โดยเวลานี้ให้เราเดินไปเก็บสมบัติที่อยู่ทางขวาบนของแผนที่ก่อนเพื่อที่เราจะได้เข้าไปเก็บหีบสมบัติหมายเลข 87 ซึ่งมีไอเทม Lupin Wire อยู่ในนั้น

■ **Tips:** Lupin Wire ก็คือไอเทมที่จะมาช่วยทำให้เราสามารถเปิดหีบสมบัติที่ถูกล็อคอยู่ได้แบบไม่ต้องใช้กุญแจ Magic Key ไขเปิดเหมือนทุกที หรือพูดง่าย ๆ ก็คือหากเรามี Lupin Wire อยู่กับตัวเราก็ไม่จำเป็นต้องไปเสียเงินซื้อกุญแจ Magic Key อีกต่อไป



4. ตอนนี้ให้เราเดินเข้าไปจัดการเจ้า Wallace ที่อยู่ตรงบริเวณโซนตรงกลางบนของพื้นที่ซะ กระทั่งหลังเรารู้ชนะเจ้า Wallace แล้วเราก็จะต้องสู้กับเจ้า Tutankham ต่อเลยทันที โดยตรงจุดนี้กับผู้เล่นที่สามารถรู้เอาชนะเจ้า Tutankham มาได้เขาก็จะได้รับของรางวัลเป็น Miracle Cube กับ Rain Kappa พร้อมกับเล่นจบเนื้อเรื่องของทวีป Sandhi ไปแบบปริยาย ต่อมาก็ให้เรากลับออกมาอยู่ที่หน้าฉากบนกระดานทวีปหลักและก็ให้เรามุ่งหน้าไปต่ออย่างเส้นทางที่เพิ่งถูกเปิดออกเมื่อตะกี้นี้ เพื่อที่เราจะได้มุ่งหน้าเข้าสู่ดินแดนทวีปที่ 4 ที่ชื่อ Sooshi ซึ่งอยู่ทางทิศตะวันออก



## ▶ ตารางแสดงศัตรูที่มีอยู่ในโซนพื้นที่

### Dokapon Castle

#### Hobgoblin



เลเวล: 12

พลังชีวิต: 86

พลังโจมตี: 22

พลังโจมตีเวทย์: 15

พลังป้องกัน: 20

ความเร็ว: 27

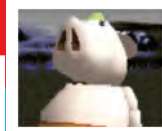
จุดอ่อน: มีด

EXP: 676

เงินที่เราจะได้: 1,000G

ของที่เราจะครอบได้: Magic Key

#### Orc Bandit



เลเวล: 13

พลังชีวิต: 122

พลังโจมตี: 44

พลังโจมตีเวทย์: 18

พลังป้องกัน: 39

ความเร็ว: 17

จุดอ่อน: มีด

EXP: 784

เงินที่เราจะได้: 1,300G

ของที่เราจะครอบได้: Mug



## Tutankham

**เลเวล:** ตามผู้เล่น

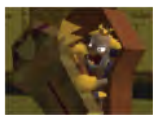
**พลังชีวิต:** ตามผู้เล่น

**พลังโจมตี:** ตามผู้เล่น

**พลังป้องกัน:** ตามผู้เล่น

**พลังโจมตีเวทย์:** ตามผู้เล่น

**ความเร็ว:** ตามผู้เล่น



**จุดอ่อน:** กระบอง/กายภาพ

**EXP:** ตามผู้เล่น

**เงินที่เราจะได้:** ตามผู้เล่น

**ของที่เราจะครอบครองได้:** Indra Blade



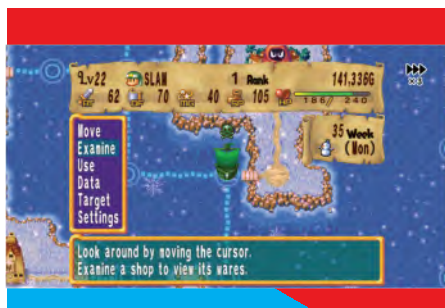
 **Chapter 4:** A Fantabulous Voyage–Into the Belly of Baystarr!!



1. เมื่อเราได้เข้ามาอยู่ในโซนทวีปใหม่ที่ชื่อ Sooshi แล้ว ในตอนนี้เจ้า Wallace อริเก่าเราก็จะยังคงใช้มุกเดิมพูดท้าทายเราอีกรอบ

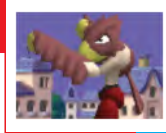
โดยตอนนี้เราจะต้องตามไปจัดการมันเหมือนเดิม จากนั้นมันก็จะพาดตัวเองหนีเข้าไปอยู่ในตัวเจ้าวาฟ Baystarr โดยเจ้าวาฟตัวนี้มันจะปรากฏตัวออกมาให้เราเห็นเฉพาะในช่วงวันพุธ, วันพฤหัสบดี, วันศุกร์เท่านั้น ซึ่งก็ให้เราเตรียมตัวให้พร้อมและรอให้เวลามาถึงเราก็จะต้องมุ่งหน้าเข้าไปอยู่ที่โซนด้านในท้องเจ้าวาฟ Baystarr เพื่อตามไปจัดการสอยเจ้า Wallace ซะ

■ **Tips:** เมื่อเราได้เข้าไปอยู่ในท้องของเจ้าวาฟ Baystarr แล้วเราก็จะกลับออกมาอีกไม่ได้



2. เมื่อเราได้เข้ามาอยู่ที่โซนด้านในท้องเจ้าวาฟ Baystarr แล้ว ในจุดนี้หากตัวเราไม่ได้พกไอเทม Rain Kappa มานี้ก็จะส่งผลทำให้ร่างกายเราได้รับความเสียหายตลอดเวลา แต่กลับกันถ้าเรามีพกไอเทม Rain Kappa ติดไว้กับตัวด้วยเราก็จะไม่ถูกลดพลัง ทีนี้พอเริ่มมาก็ให้เราตรงมาจากส่วนล่างของเจ้าวาฟ Baystarr และก็ให้มุ่งมาทางเหนือเพื่อเข้าสู่โซนพื้นที่ที่ติดไปจนเมื่อเราได้มาถึงโซนหลอดอาหารของ

## Hawk Soldier



เลเวล: 30

พลังชีวิต: 240

พลังโจมตี: 81

พลังโจมตีเวทย์: 15

พลังป้องกัน: 70

ความเร็ว: 77

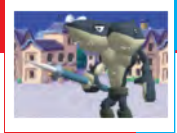
จุดอ่อน: Vital Strike

EXP: 3,844

เงินที่เราจะได้: 5,620G

ของที่เราจะครอบได้: Fast Machine

## Double Jaws



เลเวล: 32

พลังชีวิต: 337

พลังโจมตี: 94

พลังโจมตีเวทย์: 35

พลังป้องกัน: 97

ความเร็ว: 41

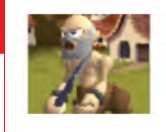
จุดอ่อน: Chomp

EXP: 4,356

เงินที่เราจะได้: 3,700G

ของที่เราจะครอบได้: Mjollnir

## Kentauros



เลเวล: 31

พลังชีวิต: 232

พลังโจมตี: 93

พลังโจมตีเวทย์: 26

พลังป้องกัน: 65

ความเร็ว: 71

จุดอ่อน: Equipment Strike

EXP: 4,096

เงินที่เราจะได้: 5,100G

ของที่เราจะครอบได้: Shiny Ring

## Gigacynosis



เลเวล: 33

พลังชีวิต: 530

พลังโจมตี: 123

พลังโจมตีเวทย์: 33

พลังป้องกัน: 75

ความเร็ว: 35

จุดอ่อน: Rampage

EXP: 4,624

เงินที่เราจะได้: 5,740G

ของที่เราจะครอบได้: Mjollnir



## Angry Sun

**เลเวล:** ตามผู้เล่น

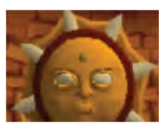
**พลังชีวิต:** ตามผู้เล่น

**พลังโจมตี:** ตามผู้เล่น

**พลังป้องกัน:** ตามผู้เล่น

**พลังโจมตีเวทย์:** ตามผู้เล่น

**ความเร็ว:** ตามผู้เล่น



**จุดอ่อน:** ธนู/น้ำแข็ง

**EXP:** ตามผู้เล่น

**เงินที่เราจะได้:** ตามผู้เล่น

**ของที่เราจะครอบได้:** Sun Shield



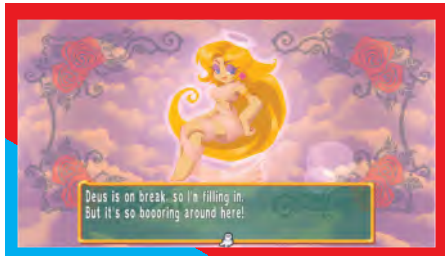
 **Chapter 8:** 20,000 Miles Under the Sea!

The Legendary Sunken Temple

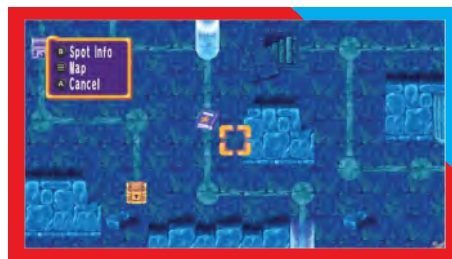


1. เมื่อเราเดินทางมาถึงทวีป Lattin ดินแดนแห่งป่าดิบชื้นแล้ว แน่นอนว่าหน้าที่นี้เราเองก็จะต้องตามไปสอยเจ้า Wallace ให้ได้

ครบรวม 4 รอบเฉพาะกับเกมฉบับ PS1 แต่ถ้าเราเล่นเกมฉบับ Remaster เราก็จะต้องไปสอยเจ้า Wallace ให้ได้รวม 2 รอบ



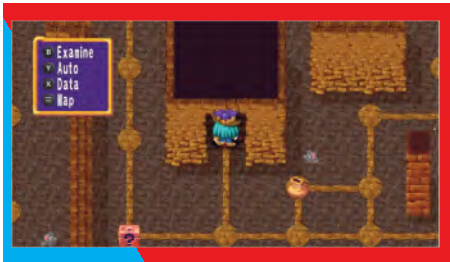
2. เมื่อเราไล่สอยเจ้า Wallace ได้ครบตามจำนวนรอบแล้ว บัดนั้นท่านเทพธิดาก็จะปรากฏตัวออกมามอบภารกิจให้พวกเราทุกคนรีบเดินทางไปตามหาสร้อยคอของเธอนั่นที่อยู่ในวิหาร Blubbub Shrine โดยงานนี้พวกเราทุกคนจะต้องบุกเข้าไปจัดการกับ Deep Sea Fiend



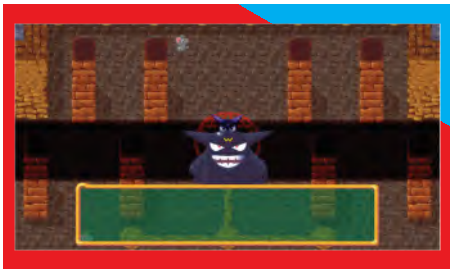
3. เมื่อเราได้เข้าไปอยู่ยังโชนด้านในวิหาร Blubbub Shrine แล้วเราก็จะพบว่าตัวเรากำลังอยู่ในดินแดนบาดาล ซึ่งตลอดเวลาที่เราอยู่ที่นั่นค่าพลังชีวิตเราก็จะค่อยๆ ลดลงเรื่อยๆ แต่ทว่ากลับกันหากตอน Chapter ก่อนหน้านี้เรามีไปเก็บไอเทม Aqua Pendent มาจากในหีบสมบัติ Aqua Pendent นี้ก็จะ



พบกับเจ้า Wallace ที่กำลังอยู่โซนตรงกลางแผนที่ โดยในจุดนี้หากเราสามารถจัดการมันได้เราก็จะต้องตามมันขึ้นไปต่อที่ชั้น 2 ด้วยเส้นทางทิศเหนือ



3. เมื่อเราขึ้นมาอยู่ที่ชั้น 2 ของหอคอยแล้วก็ให้เราเดินมาทางใต้สุดของแผนที่เพื่อมาจัดการกับ Wallace เสร็จแล้วก็ให้ตามมันไปต่อที่ชั้น 3 จนเมื่อเราขึ้นมาถึงชั้น 3 แล้วก็ให้เราเดินไปจัดการเจ้า Wallace ที่กำลังอยู่ตรงโซนด้านบนสุดของแผนที่อีกครั้ง จากนั้นก็ให้เราตามเจ้า Wallace ไปที่ชั้น 4 ต่อไค



4. ที่ชั้น 4 นี้ก็คือชั้นบนสุดของหอคอย Tower of Rabble แล้ว ส่วนเราตอนนี้ให้ตามไปสอยเจ้า Wallace เหมือนเดิม ซึ่งหากผู้เล่นคนไหนสามารถสัวะเขาชนะเจ้า Wallace มาได้เขาก็จะได้รับของรางวัลเป็น Insight Specs

กับ 10kYr Puzzle จากนั้นตัวเกมก็จะพาเราเข้าสู่เหตุการณ์ช่วงเนื้อเรื่อง Chapter 10 ต่อเลยทันที

### ► ตารางแสดงศัตรูที่มีอยู่ในโซนพื้นที่

#### Barrin

##### Imp



เลเวล: 43

พลังชีวิต: 367

พลังโจมตี: 98

พลังป้องกัน: 90

พลังโจมตีเวทย์: 87

ความเร็ว: 50

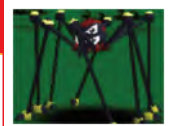
จุดอ่อน: ธนู

EXP: 7,744

เงินที่เราจะได้: 13,890G

ของที่เราจะครอบได้: Quake

##### Venom



เลเวล: 43

พลังชีวิต: 380

พลังโจมตี: 90

พลังป้องกัน: 70

พลังโจมตีเวทย์: 20

ความเร็ว: 121

จุดอ่อน: มิด/น้ำแข็ง

EXP: 7,744

เงินที่เราจะได้: 14,550G

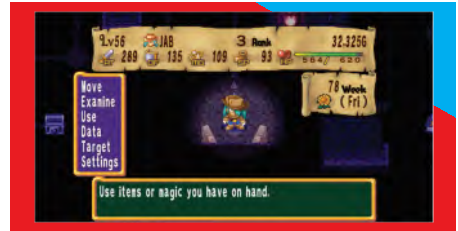
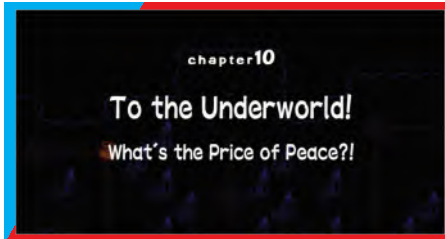
ของที่เราจะครอบได้: Mighty Mochi





 **Chapter 10:** To the Underworld What's the Price of Peace

ขั้นตอนนี้จะไม่มีอะไรมาแค่ให้เราเดินไปทางช่องขวามือของแผนที่เพื่อพาตัวเราขึ้นไปอยู่ที่ชั้น 2 ของปราสาท



1. เมื่อเราเล่นจบช่วงเนื้อเรื่อง Chapter 9 แล้ว บัดนั้นก็จะมีการปรากฏออกมาแบบสลับอยู่ ณ ช่องใดช่องหนึ่งบนฉากกระดานแผนที่ ซึ่งแน่นอนว่าให้เรารีบเดินทางไปเข้าประตูนรกที่ว่ำนั้นซะ เพราะเราจะต้องใช้เส้นทางนี้พาเราเข้าไปอยู่ยังโลก Underworld และเราก็จะต้องไปต่อที่ปราสาท Nether Castle เพื่อเข้าไปปราบจอมราชาปีศาจ Avaris เป็นลำดับสุดท้าย

3. เมื่อเราได้ขึ้นมาอยู่ที่โซนชั้น 2 ของปราสาท Nether Castle แล้วเราก็จะไม่สามารถเดินย้อนกลับออกไปได้อีก (ยกเว้นใช้ไอเทม) โดยในขั้นตอนนี้จะมีชุด Fishskin Coat รอให้เราเก็บอยู่ตรงมุมขวาล่างของพื้นที่ด้วย อีกทั้งยังมีดาบและ Nihilist Sword รอให้เราเก็บอยู่ตรงมุมซ้ายบนอีกด้วย ซึ่งแนะนำว่าให้เราไปเก็บชุดและดาบที่ว่ำนี้นี้มาซะ เพราะนี่ถือเป็นอาวุธกับชุดที่ค่อนข้างเทพทีเดียว จนเมื่อเราเตรียมตัวพร้อมแล้ว ก็ให้เราเดินมาที่เส้นทางตรงกลางบน เพื่อที่เราจะได้ขึ้นไปต่อที่ชั้น 3



2. เมื่อเราได้เข้ามาอยู่ในโลก Underworld แล้ว ณ ที่นี้เราจะก็เสียพลังชีวิต HP ในทุกๆ เทิร์นที่เดินไปมาแบบเสียไม่ได้จริงๆ ส่วนตอนนี้ให้เราเดินมาเข้าประตูปราสาท Nether Castle ที่โซนตรงกลางด้านบนของแผนที่ตามในภาพตัวอย่างก่อน กระทั่งเมื่อเราได้เข้ามาอยู่ด้านใน Nether Castle บริเวณโซนชั้นแรกแล้ว หลักๆ





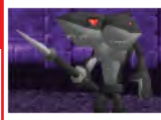
4. จากจุดนี้ก็ไม่มีอะไรมากแค่ให้เราเดินตรงไปหาจอมราชาปิศาจ Avaris จนเมื่อเราได้เข้าไปถึงตัวจอมราชาปิศาจ Avaris แล้วเราก็จะได้เริ่มเจรจากับมันก่อน ซึ่งกับการตัดสินใจครั้งนี้ของเราล้วนมีส่งผลไปถึงฉากจบเกมของเราด้วย โดยใจความหลักๆ ก็คือจอมราชาปิศาจ Avaris เขาอยากให้เราเข้าไปสังหารท่านเทพเจ้า Deus ตามคำขอของเขา จากนั้นเกมก็จะขึ้นข้อสงสัยให้เราเลือก 2 ข้อตามในภาพตัวอย่าง คือ Yes เราเลือกตอบตกลงยอมฆ่าท่าน Deus ตามคำขอของจอมราชาปิศาจ หรือถ้าหากเราเลือกตอบ No เราก็จะปฏิเสธไม่ทำตามคำขอของมัน โดยในแต่ละข้อสงสัยที่เราเลือกนี้ล้วนมีไปส่งผลต่อฉากจบเกมของเราดังนี้



– หากเราเลือกตอบ Yes ทำข้อตกลงกับจอมราชาปิศาจ Avaris ว่าเราจะยอมเข้าไป

ลอบสังหารท่านเทพเจ้า Deus ส่วนผู้เล่นทุกคนที่กำลังอยู่ในโลก Underworld พวกเขาจะถูกส่งให้ออกมาอยู่ที่โซนด้านนอก ที่นี่เกมก็จะเปิดฉากสวรรค์ Heaven ให้พวกเราได้กลับไปเล่นกันอีกครั้ง ซึ่งอยากที่บอกไปว่ากับคนที่เลือกตอบ Yes ยอมทำตามข้อตกลงของจอมราชาปิศาจ Avaris เวลาที่เราจะต้องรีบเดินทางเข้าไปยังปราสาท Castle of the Cloud [ซึ่งที่นี่ก็คือสถานที่ๆ เราเคยเจอกับท่านเทพเจ้า Deus ในช่วงเนื้อเรื่อง Chapter 6 มาก่อน] เพื่อเข้าไปสังหารท่านเทพเจ้า Deus ลงให้ได้ ส่วนกับผู้เล่นคนอื่นที่เลือกตอบ No เขาก็จะต้องคอยหาทางขัดขวางไม่ให้คนที่ตอบ Yes สามารถเข้าไปสังหารท่านเทพเจ้า Deus ลงได้ ซึ่งตรงจุดนี้หากฝ่ายที่เลือกตอบ No สามารถช่วยกันปกป้องไม่ให้ท่านเทพเจ้า Deus ถูกฆ่าได้สำเร็จ บัดนั้นประตูนรกที่จะพาเราเข้าสู่โลก Underworld ก็จะปรากฏออกมาให้เราเห็นอีกครั้ง ซึ่ง ณ เวลานั้นก็ให้เราลงไปเล่นตามรูปแบบซ้ำอีกรอบ โดยให้เรามุ่งหน้าเข้าไปหาและเจรจากับจอมราชาปิศาจ Avaris ที่บนชั้น 3 ของปราสาท Nether Castle จากนั้นก็ให้เราลองคิดว่าจะมีคนสังหารจอมราชาปิศาจ Avaris ลงได้สำเร็จ บัดนั้นเนื้อเรื่องในเกมถึงจะเดินไปได้ แต่ทว่าในมุมมองกลับกันหากเราเลือกตอบ Yes แล้วเราสามารถเข้าไปสังหารท่านเทพเจ้า Deus ลงได้ นี่ก็จะไปส่งผลทำให้เกมจบลงทันที สุดท้ายตัวเราก็จะได้รับฉากจบแบบ Bad End

## Hell Shark



เลเวล: 55

พลังชีวิต: 698

พลังโจมตี: 206

พลังโจมตีเวทย์: 59

พลังป้องกัน: 188

ความเร็ว: 54

จุดอ่อน: หอก/ไฟฟ้า

EXP: 12,544

เงินที่เราจะได้: 44,310G

ของที่เราจะครอบได้: Nonap Beast

## Deadwing



เลเวล: 58

พลังชีวิต: 461

พลังโจมตี: 158

พลังโจมตีเวทย์: 27

พลังป้องกัน: 140

ความเร็ว: 151

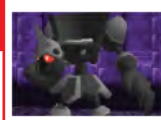
จุดอ่อน: ธนู/ไฟฟ้า

EXP: 13,924

เงินที่เราจะได้: 40,920G

ของที่เราจะครอบได้: Soul Mop

## Broken



เลเวล: 57

พลังชีวิต: 705

พลังโจมตี: 214

พลังโจมตีเวทย์: 58

พลังป้องกัน: 200

ความเร็ว: 60

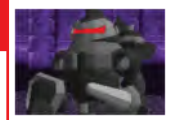
จุดอ่อน: ดาบ

EXP: 13,456

เงินที่เราจะได้: 47,280G

ของที่เราจะครอบได้: Army Attack

## Scraper



เลเวล: 59

พลังชีวิต: 584

พลังโจมตี: 177

พลังโจมตีเวทย์: 55

พลังป้องกัน: 406

ความเร็ว: 52

จุดอ่อน: ดาบ

EXP: 14,400

เงินที่เราจะได้: 39,700G

ของที่เราจะครอบได้: Elixir

## Event: เหตุการณ์สำคัญ



Event หรือรวมเหตุการณ์สำคัญต่างๆ ในเกม ที่ถือเป็นตัวแปรสำคัญที่เราไม่สามารถกำหนด ได้ภายในเกม เรียกว่าเหตุการณ์ต่างๆ ที่เกิดขึ้นล้วนเกิดจากโชคของเราจริงๆ ประมาณว่าหากเราดวงเองเราก็อาจจะเจอแต่ เหตุการณ์ดีๆ เข้ามาจนช่วยให้เราหาเงิน ได้ง่ายขึ้นแบบเป็นดั่งเป็นถึง แต่กลับหากเรา ดันอยู่ในช่วงดวงซวย นี่ก็จะส่งผลทำให้เรา เจอแต่เหตุการณ์ซวยเชิด จนพาลทำให้เราว่าง ดกไปอยู่ตรงท้ายตารางซะงั้น และนี่ก็คือข้อมูล ที่เกี่ยวข้องกับเนื้อหา Event หรือเหตุการณ์สุ่ม ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม ซึ่งเหตุการณ์สุ่มใน เกมจะถูกแบ่งออกเป็น 2 ประเภทดังนี้

## 1. Random Event: เหตุการณ์แบบสุ่ม



"Random Event" หรือ "เหตุการณ์แบบสุ่ม" นี้คือ Event หรือเหตุการณ์ที่เราจะพบเจอได้ ในตอนที่เรากำลังเดินไปตามตารางช่อง โดยเหตุการณ์พวกนี้จะถือเป็นตัวแปรสำคัญที่จะ มีไปส่งผลต่อการเล่นของเรา ซึ่งในหัวข้อนี้ทางผู้เขียนมาแสดงเนื้อหารายละเอียดต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับ Random Event หรือเหตุการณ์แบบสุ่มที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกมนี้



**ลำดับที่:** 80.

**ชื่อสมบัติ:** Red Hot Chili



**ความหายาก:**

2 Star

**ราคาขาย:**

50,000 G

**ความสามารถที่เราจะได้รับ:**

- ช่วยรักษาสถานะผิดปกติให้ผู้เล่นได้ทุกอย่างยกเว้นแค่สถานะ Ebola, Drunk และ Wanted

**วิธีทำให้เราได้รับ:**

- ซื้อได้จากร้านค้า

**ลำดับที่:** 82.

**ชื่อสมบัติ:** Loaded Dice



**ความหายาก:**

2 Star

**ราคาขาย:**

50,000 G

**ความสามารถที่เราจะได้รับ:**

- ทำให้ผู้เล่นสามารถเลือกช่องเดินระหว่าง 0-6 ได้แบบอิสระ

**วิธีทำให้เราได้รับ:**

- ได้รับในช่วงเนื้อเรื่อง Chapter 5

**ลำดับที่:** 81.

**ชื่อสมบัติ:** Buddha Beads



**ความหายาก:**

2 Star

**ราคาขาย:**

50,000 G

**ความสามารถที่เราจะได้รับ:**

- ช่วยทำให้ตัวละครเราสามารถใช้อะไรก็ได้แบบแม่นยำขึ้น

**วิธีทำให้เราได้รับ:**

- ได้รับในช่วงเนื้อเรื่อง Chapter 7

**ลำดับที่:** 83.

**ชื่อสมบัติ:** Designer Bag



**ความหายาก:**

2 Star

**ราคาขาย:**

185,000 G

**ความสามารถที่เราจะได้รับ:**

- ช่วยทำให้เราไม่ต้องสูญเสียไอเทมหรือเวทมนตร์สนามขณะที่เรากำลังอยู่ในพื้นที่ไหน ?

**วิธีทำให้เราได้รับ:**

- พบได้ในหีบสมบัติแบบสุ่ม



**ลำดับที่:** 100.

**ชื่อสมบัติ:** Lordly Egg



**ความหายาก:**

SSR

**ราคาขาย:**

444,444 G

**ความสามารถที่เราจะได้รับ:**

–

**วิธีทำให้เราได้รับ:**

– พบได้ที่ Heaven

รวมไปถึงกับหมู่บ้านที่เราสามารถบุกไป  
สอยมอนสเตอร์เจ้าถิ่น เพื่อที่เราจะได้  
ครอบครองหมู่บ้านนั้นๆ และจะได้เก็บเงิน  
ภาษีประจำหมู่บ้านนั้นให้กลายเป็นของ  
เรา โดยในหัวข้อนี้จะแสดงถึงรายละเอียด  
หลักที่เกี่ยวข้องกับประเภทของสิ่งปลูกสร้าง  
ต่างๆ ที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม

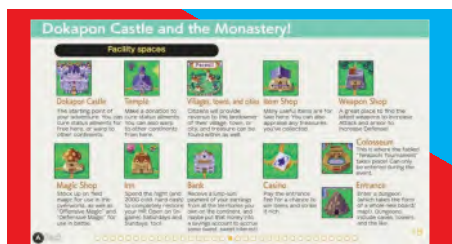
## 1. Village: หมู่บ้าน



"Village" หรือ "หมู่บ้าน" โดยพวกหมู่บ้าน  
ในเกมจะกระจ่ายกันอยู่ตามทวีปต่างๆ  
ซึ่งเมื่อเริ่มเกมมาตามหมู่บ้านแต่ละที่ก็จะมี  
พวกมอนสเตอร์ปักหลักยืนอยู่ตรงจุดนั้นๆ  
โดยเราจะเรียกพวกนี้ว่ามอนสเตอร์เจ้าถิ่น  
ซึ่งถ้าหากเราสามารถเข้าไปสอยมอนสเตอร์  
ตัวนั้นได้เป็นคนแรก จุดนี้เราก็จะได้รับสิทธิ  
ครอบครองหมู่บ้านนั้นๆ ไปในทันที จากนั้น  
เราก็จะได้รับเงินภาษีมาจากผู้คนในหมู่บ้าน  
นั้นๆ ในรูปแบบของเงินฝากในธนาคาร  
ทุกๆ ทุกสัปดาห์ อีกทั้งหากเรามีสถานะเป็น  
ผู้ครอบครองหมู่บ้านนั้นๆ อยู่เราก็ยังสามารถ  
จ่ายเงินอัปเกรด Village หรือหมู่บ้านเราให้  
ก้าวขึ้นสู่ระดับ Town จนไปถึงระดับสูงสุด  
ซึ่งก็คือระดับ City เมืองนั่นเอง ส่วนในกรณี



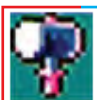
## Facilities: สิ่งปลูกสร้าง



สิ่งปลูกสร้างสถานที่ต่างๆ ที่เราสามารถแวะ  
เข้าไปทำกิจกรรมสำคัญต่อการเล่นของเราได้  
โดยจะมีทั้งร้านค้าที่เราสามารถแวะเข้าไปซื้อ  
อาวุธ, ชุดเกราะ หรือไอเทมต่างๆ เพื่อมาคอย  
เสริมความความแกร่งให้กับตัวละครของเรา

## ■ ตารางแสดงอาวุธที่มีขายในร้านขายอาวุธในทวีป Lattin

### Warhammer



ประเภท: ค้อน  
ราคา: 149,600G  
พลังโจมตี/พลังป้องกัน: 119

### Ceramid Rod



ประเภท: ไม้เท้า  
ราคา: 164,300G  
พลังโจมตี/พลังป้องกัน: 124

### Battlefist



ประเภท: หมัด  
ราคา: 179,800G  
พลังโจมตี/พลังป้องกัน: 130

### Steel Spear



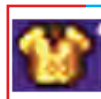
ประเภท: หอก  
ราคา: 199,900G  
พลังโจมตี/พลังป้องกัน: 135

### Trident



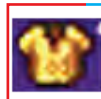
ประเภท: Trident  
ราคา: 224,700G  
พลังโจมตี/พลังป้องกัน: 141

### Metal Jacket



ประเภท: ชุดสวมใส่  
ราคา: 109,200G  
พลังโจมตี/พลังป้องกัน: 77

### Mythril Mail



ประเภท: ชุดสวมใส่  
ราคา: 124,500G  
พลังโจมตี/พลังป้องกัน: 82

### Knight Shield



ประเภท: โล่  
ราคา: 107,600G  
พลังโจมตี/พลังป้องกัน: 58

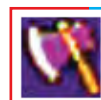
## ■ ตารางแสดงอาวุธที่มีขายในร้านขายอาวุธในทวีป Barrin

### Battle Cutter



ประเภท: มีด  
ราคา: 249,500G  
พลังโจมตี/พลังป้องกัน: 45

### Wild Axe



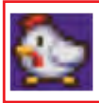
ประเภท: ขวาน  
ราคา: 279,300G  
พลังโจมตี/พลังป้องกัน: 152

## M Guard+



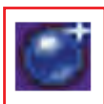
**ประเภท:** เวทมนตร์ป้องกัน  
**ราคา:** 5,000G

## Fraidy Cat



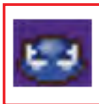
**ประเภท:** เวทมนตร์สนาม  
**ราคา:** 1,500G

## Seal Bounce



**ประเภท:** เวทมนตร์ป้องกัน  
**ราคา:** 18,000G

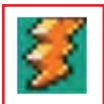
## Assault



**ประเภท:** เวทมนตร์สนาม  
**ราคา:** 700G

## ■ ตารางแสดงลิสต์รายการเวทมนตร์ที่มีขายอยู่ในร้าน Magic Shop ในทวีป Vegetalin

## Volt



**ประเภท:** เวทมนตร์สนาม  
**ราคา:** 300G

## Sore Feet



**ประเภท:** เวทมนตร์สนาม  
**ราคา:** 1,200G

## Seal



**ประเภท:** เวทมนตร์สนาม  
**ราคา:** 4,000G

## Magma



**ประเภท:** เวทมนตร์สนาม  
**ราคา:** 500G

## Beast Tamer



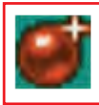
**ประเภท:** เวทมนตร์สนาม  
**ราคา:** 1,300G

## Magma+



**ประเภท:** เวทมนตร์สนาม  
**ราคา:** 5,000G

## Seal Magic A

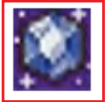


**ประเภท:** เวทมนตร์โจมตี  
**ราคา:** 2,200G



### ■ ตารางแสดงลิสต์รายการเวทมนตร์ที่มีขายอยู่ในร้าน Magic Shop ในทวีป Sooshi

#### Ice



**ประเภท:** เวทมนตร์สนาม  
**ราคา:** 400G

#### Volt+



**ประเภท:** เวทมนตร์สนาม  
**ราคา:** 3,000G

#### Magma+



**ประเภท:** เวทมนตร์สนาม  
**ราคา:** 5,000G

#### Quake



**ประเภท:** เวทมนตร์สนาม  
**ราคา:** 5,000G

#### Sleepy Time



**ประเภท:** เวทมนตร์สนาม  
**ราคา:** 2,000G

#### Haunt



**ประเภท:** เวทมนตร์สนาม  
**ราคา:** 2,600G

#### Transfer



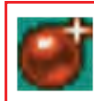
**ประเภท:** เวทมนตร์สนาม  
**ราคา:** 3,200G

#### Samaritan



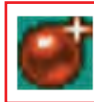
**ประเภท:** เวทมนตร์สนาม  
**ราคา:** 1,800G

#### Plasma



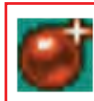
**ประเภท:** เวทมนตร์โจมตี  
**ราคา:** 5,000G

#### Freeze



**ประเภท:** เวทมนตร์โจมตี  
**ราคา:** 8,000G

#### Meteor



**ประเภท:** เวทมนตร์โจมตี  
**ราคา:** 10,000G

## ► วิธีแปลงร่างเป็นอสูร Darkling

### วิธีแปลงร่างให้กลายเป็นปีศาจ



- หากในตอนนั้นตัวเรากำลังเดินรั้งท้าย อยู่บนฉากกระดานนานติดกัน 2 สัปดาห์ จุดนี้ก็ให้เราไปออกตามหาไอเทมที่ชื่อ Dark Mark ที่เราจะครอบได้รับมาแบบสุ่ม เมื่อเราฆ่ามอนสเตอร์ได้ หรือจะสุ่มเก็บได้เองตามรายทาง จนเมื่อเราได้ไอเทม Dark Mark มาครองแล้วก็ให้เรากดใช้งาน ไอเทมชิ้นนี้ซะเลย เท่านั้นเราก็จะได้แปลงร่างเป็นปีศาจ Darkling ดังสนใจหวังสักที และในตลอดช่วงที่เรากำลังอยู่ในสถานะร่างปีศาจ Darkling นี้ก็จะส่งผลทำให้เงินของเราค่อยๆ ถูกหักลดลงทีละนิด ทีละนิด จนกระทั่งเมื่อเงินในตัวเราเหลือแค่ 0 นาที่นั่นตัวเราก็จะกลายร่างกลับมาเป็นคนปกติอีกครั้ง
- ตัวเราจะมีโอกาสได้เจอกับเหตุการณ์พิเศษที่เราจะได้พบกับไอเทมสุดยอดเยี่ยมอย่าง Dark Merchant Weber โดยมีข้อแม้ว่าบนฉากกระดานในตอนนั้นๆ จะต้องห้ามมีผู้เล่นคนใดกำลังอยู่ในสถานะเป็น

พันธมิตรกับเราเด็ดขาด ซึ่งตรงจุดนี้เมื่อเราได้เก็บไอเทม Dark Merchant Weber มาแล้วเราก็จะสามารถแปลงร่างเป็นปีศาจได้นานถึง 10 เทิร์น และก็ไม่จำเป็นว่าในตอนนั้นๆ ตัวเรากำลังเดินรั้งท้ายอยู่ บนฉากกระดานด้วย อีกทั้งเมื่อเราได้ใช้ไอเทม Dark Merchant Weber แปลงตัวเราให้กลายร่างเป็นปีศาจแล้ว นาที่นี้เราก็จะไม่ถูกหักเงินที่มีอยู่ติดตัวด้วย

### วิธีคืนร่างให้กลับมาเป็นคน



- หมดระยะเวลาเทิร์นที่เกมกำหนด
- หากในตอนนั้นตัวเรากำลังอยู่ในร่างปีศาจก็ให้เราเข้าไปในโบสถ์ Dokapon Castle เพื่อให้หลวงพ่อบรรพชาทำให้เรากลับคืนสู่ร่างเดิม
- หากเรากำลังอยู่ในร่างปีศาจและดันมาตายเราก็จะได้กลับมาสู่ร่างคนอีกครั้ง



|                                                                                                   |                                                                                                                                                    |         |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| Cash Spin<br>     | เมื่อเรากดใช้ไอเทมนี้ก็จะส่งผลทำให้เราได้รับเงินมาแบบฟรีๆ 1,000G ในทุกๆ วิคที่เรากำลังเล่นเกมอยู่                                                  | 50,000G |
| Care Package<br>  | พาเราส่งไปอยู่ยังหมู่บ้านที่เราต้องการจะไป                                                                                                         | 2G      |
| Primo Pudding<br> | เมื่อกดใช้งานไอเทมนี้เราก็จะมีโอกาส 50% ที่ตัวเราจะถูกอัปเพิ่มค่าสแตตส์แบบสุ่ม 1 หน่วย หรือไม่ก็ส่งผลกลับกันคือตัวเราจะพาลดค่าสถานะชนิดปกติแบบสุ่ม | -       |
| Debit Card<br>    | เมื่อเรามีพกไอเทมชิ้นนี้ไว้ในกระเป๋าเรา นี่ก็จะทำให้เราสามารถใช้จ่ายเงินตัวเองที่มีอยู่ในธนาคารมาซื้อของต่างๆ ได้เลยทันที [ไม่ต้องใช้เงินสด]       | -       |

► **Spite'Ems** = ไอเทมชนิดพิเศษ

| <u>ชื่อไอเทม</u>                                                                                  | <u>ผลลัพธ์</u>                                                                                                                                                                                          | <u>ราคาขาย</u> |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
| Honeytrap<br>    | ใช้ขโมยเมืองของผู้เล่นให้กลายเป็นของเราแทน                                                                                                                                                              | 100,000G       |
| Rugged Rock<br> | เราจะขว้างหินขวางเส้นทางผู้เล่นคนอื่นบนจากกระดานจนพาลไปส่งผลทำให้เขาไม่สามารถเคลื่อนที่ไปไหนได้เป็นระยะเวลา 4-5 เทิร์น                                                                                  | 100,000G       |
| Resurrector<br> | หากในตอนนั้นพลังชีวิตเราตันเหลือ 0 เราก็จะได้ใช้งานไอเทมชิ้นนี้แบบอัตโนมัติทันทีจากนั้นเราก็จะได้ฟื้นฟูพลังชีวิตทันที 50% อีกทั้งนี้ยังไปช่วยรักษาสถานะชนิดปกติที่เรา กำลังติดอยู่ให้หายเป็นปกติอีกด้วย | 100,000G       |

## 26. Alliance Forged, I Do Decree



### วิธีทำให้เราได้รับ:

เมื่อเราได้จัดตั้งทีมพันธมิตร

## 27. Revenge Served Red Hot



### วิธีทำให้เราได้รับ:

ให้เราแปลงร่างตัวเองเป็น  
ปีศาจ Darking แล้วไปสังหาร  
ผู้เล่นคนอื่น

## 28. A Penny (or Two) Saved



### วิธีทำให้เราได้รับ:

เมื่อตัวเรามีเงินสด  
10,000,000G อยู่ในธนาคาร

## 29. Tournament Champion



### วิธีทำให้เราได้รับ:

เมื่อเราแข่งขันงานประลอง  
Tenkaichi Tournament

## 30. Hero of the Protracted War



### วิธีทำให้เราได้รับ:

เราต้องใช้เวลาเล่นเกม  
นานรวม 200 สัปดาห์ขึ้นไป

## 31. Moneybin Diver



### วิธีทำให้เราได้รับ:

เมื่อเราเล่นจบเกมด้วย  
ตำแหน่งอันดับ 1 พร้อมกับ  
มีเงินติดตัว 1 ล้านขึ้นไป

## 32. Affluent Monarch



### วิธีทำให้เราได้รับ:

เมื่อเราเล่นจบเกมด้วย  
ตำแหน่งอันดับ 1 พร้อมกับ  
มีเงินติดตัว 10 ล้านขึ้นไป

## 33. Seeing Red



### วิธีทำให้เราได้รับ:

เมื่อเรามีหนี้สินติดตัว  
100,000G ขึ้นไป

## 34. Kind of a Big Deal



### วิธีทำให้เราได้รับ:

ทำให้หมู่บ้านที่อยู่ในการ  
ครอบครองของเราถูก  
อัปเกรดขึ้นสู่ระดับ "City"  
หรือ "เมือง" ให้ได้รวม  
5 เมือง