

Fun Thing To Play GameFixs^{THAI}

Different, Creative, Perfect

โดย: ณัฐดนัย

GAME OF	Unique! Doraemon Story Seasons: Friends of the Great Kingdom	PS5, Switch, PC
---------	--	-----------------



Doraemon Story of Seasons: Friend of the Great Kingdom

การผจญภัยครั้งใหม่ของพวกฟองโนบิตะ



เรื่อง: กัญญ์ณเล็ก



ชื่อเกม: Doraemon Story of Seasons: Friend of the Great Kingdom

ค่าย: Bandai Namco

แนว: Simulation Farm

เครื่อง: PS5, PC, Nintendo Switch ปี: 2022

Score 9/10

■สรุป

นี่ถือเป็นอีก 1 เกมที่เรียบง่ายแต่สนุก เกมยังเล่นแล้วเพลินซะจนมีลิมิตวันเวลาผ่านไปเลย และยิ่งถ้าใครเป็นแฟนของเจ้าแมวสีฟ้าแล้วละก็ ภาคนี้เราก็จะได้เห็นเรื่องราวและมุกตลกเฉพาะตัวของพี่แกที่มีมากมาย ไหลเข้ามามากมายในระหว่างการเล่น และในส่วนของเนื้อเรื่องนั้นถึงแม้ว่ากับเกมประเภทนี้จะไม่ค่อยเน้นความสำคัญเท่าไรนัก แต่สำหรับในภาคนี้นั้นกลับแลดูทำเนื้อเรื่องออกมาได้ค่อนข้างดี, สนุก และน่าติดตามไม่ต่างจากการพาเราไปดู "โดราเอมอนเดอะมูฟวี่" ดี ๆ สักภาคหนึ่งเลย ส่วนจุดอ่อนของเกมนั้นจะอยู่ที่เสียงประกอบที่บางฉากก็ดันใส่มาถี่ซะจนทำเอาปวดหัว และพาลชวนหลอนติดทนอยู่ในหูไปอีกนานแสนนาน โดยเฉพาะเสียงเจ้าปิโกนี่สุดจะทนจริง ๆ

■ข้อดี

- ตัวละครที่เหมือนต้นฉบับ
- ระบบการเล่นที่ง่าย
- กิจกรรมมากมายที่มีให้เราเล่น
- ชาวบ้านที่มีเนื้อเรื่องเฉพาะตัว

■ข้อเสีย

- เสียงประกอบที่แอบทำให้ชวนรำคาญ
- ความกว้างของแผนที่ ชนิกกว้างจนแบบเล่นเอาเดินเหนื่อย

■คะแนนเนื้อเรื่อง

- แฝงไปด้วยมิตรภาพและกลิ่นอายแห่งความสุขตามต้นฉบับ = 10/10



ชื่อเกม: Doraemon Story of Seasons: Friends of the Great Kingdom
ค่าย: Bandai Namco
แนว: Simulation Farm
เครื่อง: Nintendo Switch, PS5, PS4, PC ปี: 2023



เรื่อง: ก๊อปปี้



สารผู้เขียน



จากการดูสตูแสด์จรรยที่ไ้มาสร้าง
ความฝันและความหวังให้กับเด็ก ๆ มาแล้ว
ทุกยุคทุกสมัยอย่าง "โดราเอมอน" ที่มา
พร้อมกับเรื่องราวชีวิตประจำวันของ
"โนบิตะ" เจ้าเด็กแว่นไม่เอาถ่าน ที่ไม่โดด
เด่นเอาซะเลยทั้งในเรื่องการเรียนหรือกีฬา
แต่กลับได้รับการช่วยเหลือจากหุ่นยนต์แมว
ที่มาจากศตวรรษที่ 22 อย่าง โดราเอมอน
ที่เขามักจะนำ "ของวิเศษ" ออกมาช่วย
โนบิตะแก้ไขปัญหาด่าง ๆ ก่อนจะจบลง
ด้วยความววยป่วงกว่าเดิมในทุก ๆ ตอน
ซึ่งกับการกลับมาของเจ้าแมวฟ้าและ
ผองเพื่อนในภาคนี้ ตัวเกมก็จะพาเราไปยัง

ดวงดาว "อิสิมา" และได้พบกับ "ไลท์"
เด็กหนุ่มที่มีความฝันที่จะสร้างฟาร์ม "ที่
ทุกคนอยู่ร่วมกันได้อย่างมีความสุข" ดังนั้น
โนบิตะและพรรคพวกจึงต้องกระโจนเข้า
สู่การผจญภัยครั้งใหม่ที่มีขนาดค่อันสดใส
ของดวงดาวเป็นเดิมพัน



Title Menu: ส่วนของคำสั่งต่าง ๆ ในเมนูเริ่มเกม



- New Game = เริ่มเล่นเกมใหม่
- Load Game = โหลดเกมต่อจากจุดที่เรา
เซฟเกมไว้
- Select Language = เลือกภาษาที่ใช้งาน
- Options = การตั้งค่าต่าง ๆ ภายในตัวเกม



Interface: รายละเอียดต่าง ๆ บนหน้าจอหลัก



- **Stamina** = แสดงเป็นรูปหัวใจอยู่ทางซ้ายบนของหน้าจอ โดยเมื่อเรามีทำกิจกรรมที่ใช้แรงในเกม นั่นก็จะทำให้ค่า Stamina ของเราลดลง ยกเว้นแค่กิจกรรมดูแลสัตว์, ตกปลา และจับแมลง ที่ค่า Stamina เราจะไม่ลด
- **Date** = แสดงฤดู, วัน และสภาพอากาศในปัจจุบัน
- **Bag** = แสดงอุปกรณ์และไอเทมต่าง ๆ ที่มีอยู่ในกระเป๋าเราที่มุมขวาล่างของจอ



Main Menu: ส่วนของรายละเอียดบนหน้าจอหลัก



1. Mini-Map: แผนที่



แสดงรายละเอียดของแผนที่ส่วนต่าง ๆ ภายในดาวอิลิม่า (ดูต่อได้ที่หัวข้อ Town)



2. Mini-Map: แผนที่



แสดงรายละเอียดต่าง ๆ ที่อยู่ภายในฟาร์มของเรา โดยจะแบ่งออกเป็น 2 ส่วนตามนี้

■ Farm = รายละเอียดหลัก ๆ เกี่ยวกับฟาร์มของเรา

<u>Stamina</u>	<u>พลังงานของโนบิตะ</u>
Home	ระดับของบ้านที่เราทำการอัปเกรด
Cookware	อุปกรณ์ทำครัว
Animal	จำนวนปศุสัตว์ภายในฟาร์ม (แกะ, วัว, อัลปาก้า)
Chickens	จำนวนไก่ภายในฟาร์ม
Facility	จำนวนสิ่งปลูกสร้างที่เราได้ต่อเติมเพิ่มเข้ามา
Maker	จำนวนเครื่องแปรรูปผลผลิตภายในฟาร์มของเรา



Story – Prologue: จุดเริ่มเรื่อง



1. หลังจากที่เราเลือก New Game เกมก็จะพาเราเข้าสู่บทเปิดเรื่องทันที เริ่มเรื่องมาในวันหยุดฤดูร้อนของ Noby (โนบิตะ) เป็นวันที่ Doraemon (โดราเอมอน) เพื่อนสนิทของเขานั้นไม่อยู่ นั่นจึงทำให้โนบิตะได้แต่มองขึ้นไปบนท้องฟ้า จนได้มองเห็นดวงดาวนับล้านดวง พร้อมกับจินตนาการถึงสิ่งมีชีวิตอื่น ๆ ที่อาศัยอยู่ในดวงดาวที่ห่างไกลออกไป แต่สุดท้ายความฝันนั้นก็จบลงด้วยการมาถึงของ "แม่โนบิตะ" ที่ได้เข้ามาไล่ให้โนบิตะให้ไปทำการบ้านเหมือนเดิม จนโนบิตะทนไม่ไหวจำต้องพาลหนือออกจากบ้านไป และในระหว่างทางเขาก็จะได้พบกับโดราเอมอนและพรรคพวกของเขาครบทีม ทั้ง Sue (ชิซูกะ), Sneechee (ชีเนโอะ) และ Big G (ไจแอนด์) ที่ได้มารวมตัวกันที่ลานกว้าง เพื่อที่ความต้องการจะหนีออกจากบ้านไปยังอวกาศที่ห่างไกล จากนั้นในระหว่างการเดินทางยานอวกาศก็จะเกิดขัดข้อง จนทำให้เราต้องมาลงจอดอยู่ที่ดาวแห่งหนึ่งที่มีสภาพแวดล้อมเหมือนกับโลก...

■ **Tip:** ในบทสรุปเล่มนี้จะใช้ชื่อของตัวละครตามแบบฉบับภาษาไทยเป็นหลัก โดยชื่อของตัวละครในเรื่องโดราเอมอนเวอร์ชันสากลกับญี่ปุ่นจะมีความต่างกัน โดยตัวผู้เขียนจะอ้างอิงจากชื่อเวอร์ชันญี่ปุ่นที่พวกเราคุ้นเคยกันมากกว่า



Chapter 1: Tutorials and Introduce



1. หลังเข้าสู่การเล่นเกม โนบิตะจะได้ไปพบกับใครบางคนที่กำลังบาดเจ็บอยู่ แล้วโดราเอมอนก็จะใช้ "กระเป๋าคูณหมอ" รักษาเขาให้หาย ตามด้วยใช้ "วุ้นแปลภาษา" เพื่อให้พวกเราคุยกับเขารู้เรื่อง ก่อนจะทราบว่าเขาคนนี้มีชื่อว่า Lumis (ไลท์) จากนั้นตัวเขาก็ได้พาเราเข้าไปเยี่ยมชมตัวเมืองที่เขาอาศัยอยู่

2. ไลท์จะพาเรามาชมทุ่งข้าวสาลีที่สวยงาม ก่อนจะพาเรามาที่ฟาร์มร้างอีกที่ ซึ่งในอดีตที่นี่ถือเป็นจุดรวมใจของผู้คนในเมืองนี้ ซึ่งตัวไลท์เองก็ต้องการจะพัฒนาฟาร์มให้กลับมารุ่งเรืองเหมือนอย่างในอดีตอีกครั้ง ซึ่งตัวโนบิตะ, โดราเอมอน และชิซูกะ ก็จะอาสาช่วยไลท์ฟื้นฟูฟาร์มให้เอง เพราะเวลานี้อยู่ในช่วงวัน



หยุดภาคฤดูร้อนพอดี (แถมหนีออกจากบ้านอีก) ส่วนตัวใจแอนท์ และซีเนโอะเขาก็จะขอชิงไปวิ่งเล่นในเมืองแทน



3. เข้าสู่ขั้นตอนของการสอนทำฟาร์ม (สามารถกดข้ามได้) แล้วไลท์จะให้ Hoe กับเรามา จากนั้นก็ให้เรากด Y เพื่อทำการขุดพื้นที่เพาะปลูกเป็นแบบ 3 ช่อง



4. ตามด้วยการแนะนำระบบปลูกผัก ซึ่งจะบอกถึงความสัมพันธ์ระหว่างการปลูกผักตามฤดูที่กำหนด โดยให้เราดูได้จากสีของถุงใส่เมล็ดตามนี้

- Spring (ฤดูใบไม้ผลิ) = ถุงสีแดง
- Summer (ฤดูร้อน) = ถุงสีเขียว
- Autumn (ฤดูใบไม้ร่วง) = ถุงสีเหลือง
- Winter (ฤดูหนาว) = ถุงสีฟ้า

จากนั้นก็ให้เราปลูกเมล็ดด้วยการกด L ไปที่เมล็ด จากนั้นก็กด Y เพื่อปลูกให้ครบ 3 จุด



5. ไลท์จะให้ Watering Can กับเรามา จากนั้นก็ให้เราเดินไปที่บ่อน้ำใกล้ ๆ และกดไปที่ Y เพื่อเติมน้ำ แล้วเดินมารดน้ำเมล็ดที่ปลูกไว้ทั้ง 3 จุด เสร็จแล้วไลท์จะให้ปุ๋ยเรามา ส่วนเราก็ให้นำปุ๋ยใส่ลงไปที่เมล็ดให้ครบ เพื่อที่จะได้เพิ่มคุณภาพผลผลิต

6. ไลท์จะสอนเราเก็บผลผลิตต่อ โดยให้เราเข้ามากดปุ่ม A ที่หน้าไซเท้าเพื่อจัดการเก็บผลผลิตขึ้นมา จากนั้นก็ให้กด ZR เพื่อสลบจากกระเปาะอุปกรณ์ไปเป็นกระเปาะไอเทม และกดไปที่ Y เพื่อถือ และกด B ขณะถือก็จะเป็นการเก็บเกี่ยว โดยในตอนนี้นำไซเท้าไปที่หน้าไซซูกะและกด A เพื่อให้ไซเท้าเป็นของขวัญกับเธอ

7. ไลท์จะให้ของกินมา ส่วนเราก็ให้กด Y อีกครั้งเพื่อกินอาหาร โดยการกินอาหารก็จะช่วยฟื้นฟูค่า Stamina ให้กับเราในบางส่วนตามชนิดของอาหารที่เรากิน หลังจากนั้นไลท์จะให้เครื่องมือเริ่มต้นกับเรามาอีกชุดตามนี้

- Axe (ขวาน) = ใช้สำหรับตัดไม้ เพื่อนำไปใช้เป็นวัสดุสำหรับก่อสร้าง

- Hammer (ค้อน) = ใช้สำหรับทุบหิน เพื่อนำไปใช้ในอัฟเกรดเครื่องมือ



นั้น ๆ (ดูรายละเอียดอื่น ๆ ได้ที่หัวข้อ

Town > Tackle Shop)

- หลังจากเหตุการณ์ที่เราเข้าไปคุยกับเขา อีกรอบเราก็จะได้ Fishing Rod มา

- เราสามารถตกปลาได้ด้วยการเดินไปที่ริมน้ำจุดที่มีปลาวัวอยู่ แล้วใช้งานเบ็ดด้วยการกดไปที่ปุ่ม Y จากนั้นก็ให้รอจนกว่าเบ็ดจะจมลงไปในน้ำ และให้เราตกซ้ำอีกครั้ง (การตกปลาในเกมจะไม่เสียค่า Stamina ด้วย)

 **ข้อภารกิจ:** Say Hi at the General Store



■ เงื่อนไขการทำการกิจ

- เดินทางมาที่ Moo Moo Lane ที่อยู่ทางทิศตะวันออกของฟาร์ม จากนั้นก็เข้ามาที่ร้านตรงกลางจะพบว่าไม่มีคนอยู่
- ออกมาจะพบกับเด็กน้อยที่เลี้ยงสัตว์อยู่ แล้วโนบิตะก็จะเดินเข้าไปคุยเธอ ก่อนจะแนะนำตัวว่าเธอชื่อ Mary (แมรี่) เป็นคนดูแลร้านขายสัตว์ ซึ่งเป็นสถานที่ไว้ให้เราซื้ออาหารสัตว์และสัตว์ประจำฟาร์ม ได้ แก้ว, ไก่, แกะ และอัลปาก้า โดยเราสามารถเข้าไปคุยกับเธอเพื่อขอซื้อของกับ

เธอได้ (ดูรายละเอียดอื่น ๆ ได้ที่หัวข้อ

Town > Mary Livestock)

- หลังจากนั้นเราจะได้พบกับ Sally (แซลลี่) ผู้เป็นพี่สาวของแมรี่ ที่มีหน้าที่คอยดูแลร้านขายของชำที่เราสามารถเข้าไปซื้อเมล็ดพืช, ปุ๋ย และอุปกรณ์การเพาะปลูกของเราได้

(ดูรายละเอียดอื่น ๆ ได้ที่หัวข้อ Town > General store Salut)

- หลังจากเหตุการณ์ก็ให้เราเข้าไปคุยกับ Mary อีกครั้ง เธอก็จะมอบ Bug Net ให้กับเรา

- เวลาที่เราจะได้ปลดล็อกระบบจับแมลงด้วยการเดินย่องเข้าไปใกล้ ๆ ตัวแมลงแล้วกด Y เพื่อจับแมลงมาเป็นของเรา

 **ข้อภารกิจ:** Say Hi at the Clinic



■ เงื่อนไขการทำการกิจ

- เดินทางมาที่ Castle Town โดยให้เราเดินต่อมาจาก Moo Moo Lane มาทางทิศตะวันออก จากนั้นก็เข้ามาในบ้านทางซ้ายของจัตุรัสก็จะพบว่าที่นี่คือโรงพยาบาลสถานที่ที่ ชิซูกะทำงานอยู่



- เมื่อเข้ามาด้านในแล้วเราจะพบกับคุณหมอชื่อยาย Stacy (สตาลลี) และบุรุษพยาบาล Aiden (รอยด์) โดยพวกเขาจะมีหน้าที่คอยขายยาฟื้นฟู Stamina และยารักษาสัตว์ให้กับเรา (ดูรายละเอียดอื่น ๆ ได้ที่หัวข้อ Town > Stally Clinic)
- ภายในโรงพยาบาลจะมี Malie (ลูกู) ภรรยาของ Kai ที่อาการไม่ค่อยดีอยู่ เธอเลยต้องอยู่ที่โรงพยาบาลมาตลอด

ไปทุกวันอีกด้วย (ดูรายละเอียดอื่น ๆ ได้ที่หัวข้อ Town > The Roving Diner)

ข้อภารกิจ: Say Hi at Smithy



■ เงื่อนไขการทำการกิจ

- เข้าอุโมงค์ทางซ้ายของ Castle Town มาที่ Roaring Caverns
- เมื่อเข้ามาด้านในแล้วตัวเราจะพบกับ 2 พ่อลูก Gogmir (โกก้อง) และ Gidal (กากิ่ง) ที่มีหน้าที่คอยอัปเดตอุปกรณ์และขายแร่ต่าง ๆ ให้เรา (ดูรายละเอียดอื่น ๆ ได้ที่หัวข้อ Town > Smithy)
- หลังจบเหตุการณ์ก็ให้เราไปคุยกับกากัง เขาก็จะมอบ Pickaxe ให้กับเรา
- เราจะสามารถใช้งาน Pickaxe ได้เมื่อเราไปที่ Quivering Peak โดยเมื่อเราเข้ามาที่ด้านในแล้ว เราก็จะสามารถใช้ Pickaxe ขุดลงไปตามช่องต่าง ๆ ที่พื้นเพื่อหาสินแร่ (ดูต่อได้ที่หัวข้อ Mining)

ข้อภารกิจ: Say Hi at the Restaurant



■ เงื่อนไขการทำการกิจ

- เดินทางมาที่ Castle Town โดยให้เราเดินมาต่อจาก Moo Moo Lane มาทางทิศตะวันออก จากนั้นก็เข้ามาในบ้านทางขวาของจัตุรัสก็จะพบว่าที่นี่คือร้านอาหารและโรงแรมที่ซีเนโอะมาทำงาน
- เมื่อเข้ามาด้านในแล้วจะพบกับสาวเสิร์ฟอาร์มอนด์ Poppy (ป๊อปปี) และพ่อครัวหน้าโหด Garret (กาเร็ด)
- ร้านอาหารจะมีหน้าที่คอยขายอาหารเมนูต่าง ๆ ให้เรากิน เพื่อเพิ่มค่า Stamina นอกจากนี้ที่นี่ก็ยังขายอุปกรณ์ทำอาหาร และสูตรไว้สำหรับทำอาหารที่จะถูกสับเปลี่ยน



- หากเราต้องการเล่นเกมแบบเดินเรื่องให้ไว ก่อนอื่นเราก็ต้องทำการดูแลทรัพยากรจำพวกไม้และหินเอาไว้ให้อัพเกรดบ้านไว้ด้วย
 - ให้เราเน้นการลงเหมือง เพื่อที่จะได้ไปไล่เก็บทรัพยากรจำพวกแร่เอาไว้ให้อัพเกรดอุปกรณ์ สลับกับคอยไปทำงานในฟาร์ม
 - Scrap Metal ที่พบเจอได้จากการขุดเหมือง แนะนำว่าให้เรา "อย่าทิ้ง" หรือนำไปมอบให้ชาวบ้านเด็ดขาด เพราะนี่ถือเป็นของจำเป็นต่อการเล่นของเราอย่างมาก ะ ในช่วงท้ายเกม
5. เมื่อพบเจอกับเหตุการณ์ทั้งหมดของชาวบ้านที่กล่าวมาแล้ว ตัวเกมก็จะพาเราเข้าสู่ช่วงที่ 3



Chapter 3: Improve Queen Trust



1. หลังจากที่เราไล่ทำเหตุการณ์แรกกับชาวเมืองทุกคนจนครบหมดแล้ว พอมาถึงเข้าวันรุ่งขึ้นเราก็จะเจอเหตุการณ์ที่โดราเอมอนได้เดินทางไปยังจุดจอดยานอวกาศ ก่อนจะพบว่ายานอวกาศของเราดันหายไปซะงั้น ทีนี้หลังจากที่โดราเอมอนได้แจ้งข่าวร้ายให้ทุกคนได้รู้แล้ว ตัวไลทก็จะมีทราบถึงเรื่องราวอะไรบางอย่างอยู่... ก่อนที่เจ้าตัวจะขอแยกตัวจากไป



2. สักพักโดราเอมอนจะได้พบกับทหารประจำอาณาจักรทั้ง 2 คนที่เข้ามาพาตัวพวกเราไปพบกับราชินีของอาณาจักรนี้ จนกระทั่งเราได้รู้ว่าเธอเป็นคณริบยานอวกาศของเราไปนั่นเอง อีกทั้งยังแจ่มริบของวิเศษในกระเป๋าของโดราเอมอนตบถมท้ายไปอีก และกับเหตุการณ์ความซุลมุนที่เกิดขึ้นนี้เอง บัดนั้นไลทก็ได้ปรากฏตัวออกมาหยุดยั้งเรื่องเราที่เกิดขึ้น ก่อนเขาจะเฉลยความจริงออกมาว่า แท้ที่จริงแล้วไลทก็คือองค์ชายของอาณาจักรแห่งนี้ ที่ได้หนีออกจากวังเพื่อมาทำฟาร์ม ทีนี้หลังจบเหตุการณ์แล้วพวกเราก็จะได้กลับมาอยู่ที่บ้าน พร้อมกับได้คิดแผนการเพิ่มความเชื่อใจในตัวราชินี เพื่อที่จะเธอจะได้นยอมใจอ่อนอ่อนใจคืนยานอวกาศให้กับเรา



3. วันรุ่งขึ้นจะเป็นเหตุการณ์ที่ไลทได้พาเราไปชมวิวยบยอดผา จากนั้นตัวเราก็จะได้ปลดคือระบบการทำ Request และภารกิจการในการอัพเกรดบ้าน



5. ให้เรามาทำภารกิจ We Can go Home? ด้วยการการกลับมาที่บ้านของทุกคน แล้วไลท จะบอกกับทุกคนถึงเรื่องของภัยพิบัติอย่าง "ลมหายใจของปีศาจร้าย" นั่นถือเป็นเรื่องจริง และความเลวร้ายนี้ก็กำลังเข้าใกล้เมืองของเราขึ้นไปทุกที แต่ถึงอย่างนั้นก็หะ พวกเราทุกคนต่างก็ยอมรับมมือกันเข้าต่อสู้กับภัยพิบัติที่กำลังจะมาถึง

6. หลังทุกคนตัดสินใจว่าจะป้กหลักสู้แล้วเราก็จะได้รับภารกิจ Queen Lucinda's Feeling มา จากนั้นก็ให้เราเข้าไปคุยกับไลท แล้วเขาก็จะยอมเล่าเรื่องราวที่เขาเองได้มีคุยกับราชินีให้ฟัง ที่นี้พอมาถึงเช้าวันรุ่งขึ้นก็จะมีสรุปเหตุการณ์ว่า ลมหายใจของปีศาจร้ายที่ว่านี้น่าจะมาจากแก๊สบนภูเขาไฟซะมากกว่า ก่อนที่พวกเราจะประชุมหารือถึงวิธีรับมือกันในวันรุ่งขึ้น ซึ่งพวกเราเองก็ได้ตัดสินใจให้ดอกไม้ที่มีความสามารถในการดูดพิษอย่าง "เฟี้ยวเคียว" ที่เป็นพืชหายาก และสูญพันธุ์ไปแล้วในปัจจุบันมาใช้ในงานนี้ จากนั้นก็ให้เราเข้าไปทำความสนทกับเพื่อน ๆ ทุกคนได้แก่ โดราเอมอน, ชิซูกะ, ซึเนโอะ, ใจแอนท์, ไลท, ชิรุฟ, โตด้อน, ล้วน่า และปิโก ให้ขึ้นเป็นระดับหัวใจสีส้ม

7. หลังจากที่เราได้รับการกิจ The Mystian's Charm มาทำแล้ว ลัวด์แบรก็ให้เราเข้าไปคุยกับชิรุฟ เขาก็จะนึกขึ้นมาได้ถึงเรื่องที่ค้นหนังสือที่เขาได้มาจากแม่ ที่ไม่แน่ว่านี้อาจจะเป็นกลีบของดอกเฟี้ยวเคียวที่เรากำลังตามหาอยู่ก็เป็นได้ ก่อนเขาจะมีมาให้อ่านเราให้ไปตรวจสอบกันต่อที่



8. ให้เราทำภารกิจ The Mysterious Flower Petak โดยเราจะต้องออกไปตามหาตัวคนที่สามารถวิจัยดอกไม้ดังกล่าวมาให้ได้ โดยเริ่มแรกให้เราเข้าไปคุยกับปิโกก่อน เขาก็จะตรวจสอบและทราบว่าดอกไม้ในที่ค้นหนังสือของชิรุฟนั้นถือเป็นดอกเฟี้ยวเคียวจริง ๆ



ชื่อสิ่งปลูกสร้าง	รายละเอียดการใช้งาน
House 	บ้านของทุกคนที่เหล่าสมาชิกภายในแก๊งจะมาอยู่รวมกัน โดยเราสามารถอัปเกรดตัวบ้านได้ 2 ชั้น โดยหลัก ๆ แล้วเราจะเอาไว้ใช้เข้านอนได้ตั้งแต่เริ่มเกม และเรายังสามารถนำเอาแมลงหรือปลาไปเลี้ยงได้ที่ห้องทำงานใต้ดินของโลทได้ด้วย ที่นี่หลังจากที่เราได้อัปเกรดตัวบ้านในขั้นแรกแล้ว เราก็จะได้ปลดล็อก "ห้องครัว" และห้องพิเศษออกมาให้ใช้เพิ่มเติมด้วย
Shed 	สถานที่ไว้ใช้สำหรับเลี้ยงสัตว์ใหญ่อย่าง วัว, แกะ และอัลปาก้า ที่เราสามารถอัปเกรดได้ 2 ระดับ โดยเมื่ออัปถึงระดับสูงสุดจะจุสัตว์ได้มากถึง 20 ตัว พร้อมกับได้ปลดล็อกกระดิงไว้ใช้สำหรับเรียกสัตว์ออกมาจากคอก
Shed Silo 	ยังนางสำหรับเก็บอาหารสัตว์ประเภทหญ้า
Coop 	สถานที่เลี้ยงไก่ ที่เราสามารถอัปเกรดได้ 2 ระดับ โดยเมื่อเราอัปจนถึงระดับสูงสุดเราก็จะจุสัตว์ได้มากถึง 20 ตัวด้วยกัน ส่วนเมื่ออัปถึงระดับ 2 ก็จะมีจุดสำหรับฟักไข่เพิ่มเข้ามา ส่วนในระดับสุดท้ายก็จะมีกระดิงให้มาเหมือนกันกับคอกวัว



ชื่อเครื่องมือ: Pickaxe

วิธีการใช้งาน:

- ใช้งานเฉพาะในเหมือง สำหรับการขุดหาแร่



ชื่อเครื่องมือ: Fishing Rod

วิธีการใช้งาน:

- ใช้สำหรับตกปลาตามสถานที่ต่าง ๆ ภายในเมือง



ชื่อเครื่องมือ: Bug Net

วิธีการใช้งาน:

- ใช้สำหรับจับแมลงที่เดินอยู่ตามพื้นในระหว่างการเล่น



ชื่อเครื่องมือ: Brush

วิธีการใช้งาน:

- ใช้สำหรับแปรงขนสัตว์ประเภทวัว, แกะ และอัลปาก้า เพื่อเพิ่มคุณสมบัติสนม



ชื่อเครื่องมือ: Miker

วิธีการใช้งาน:

- ใช้เก็บผลผลิตจากวัว



ชื่อเครื่องมือ: Clipper

วิธีการใช้งาน:

- ใช้เก็บผลผลิตจากแกะและอัลปาก้า



Gadgets: ของวิเศษของโดราเอมอน



ถ้าให้พูดถึงโดราเอมอนแล้ว นอกจากสัญลักษณ์ความกลมกับไพนตัวสีฟ้าแล้ว หลาย ๆ คนก็คงจะมีนึกถึง "ของวิเศษ" อุปกรณ์มหัศจรรย์ที่ออกมาจากกระเป๋าหน้าท้องของฟีแก ที่ล้วนมีส่วนช่วยต่อการดำรงชีวิตของมนุษย์อย่างเราเป็นอย่างมาก ซึ่งกับในเกมนี้แม้ระบบของวิเศษของโดราเอมอนจะไม่ได้เป็นระบบหลักต่อการเล่นเกมซะเท่าไร แต่ภาพรวมนี้ก็ยังมีส่วนช่วยให้ผู้เล่นอย่างเรา ๆ ได้ลดทอนความเหนื่อยล้าจากการทำฟาร์มลงไปได้มากพอสมควร โดยกับของวิเศษในภาคนี้นะจะมีทั้งแบบได้ประโยชน์สุดขีดจนพิคไปถึงขั้นไร้สาระสุด ๆ ซึ่งกับของแต่ละชิ้นก็จะมีวิธีการได้มาและวิธีการใช้งานที่แตกต่างกันออกไปดังนี้



Villagers: ชาวบ้าน



ชาวบ้านคือสิ่งที่จะมาช่วยสร้างสีสันและมาทำให้ชีวิตการทำฟาร์มของเราในแต่ละวันนั้นไม่น่าเบื่อ โดยพวกชาวบ้านภายในเกมนั้นจะมาจากเผ่าพันธุ์ที่แตกต่างกันไป แต่ทุกคนก็ได้มาอาศัยอยู่ร่วมกันบนดาวอิลิมา นี้อย่างมีความสุข โดยชาวบ้านแต่ละคนพวกเขา/เธอก็ล้วนมีของที่ชอบและไม่ชอบที่แตกต่างกันออกไป ดังนั้นกับงานสานความสัมพันธ์ของเรากับชาวเมืองนี้ก็จะเป็นตัวช่วยปลดล็อกเนื้อเรื่องเกี่ยวกับชีวิตประจำวันของพวกเขา อีกทั้งยังมีไปส่งผลต่อการปลดล็อกสถานที่ใหม่ ๆ และเนื้อเรื่องใหม่ ๆ ให้กับเราในเกมด้วย ส่วนวิธีการสานสัมพันธ์นั้นจะมีอยู่ด้วยกัน 3 วิธีดังนี้

■ การสร้างความสัมพันธ์

- นำเอาของขวัญไปมอบให้ชาวบ้าน (ให้ได้วันละ 1 ครั้ง)
- คุยกับชาวบ้าน (วันละ 1 ครั้ง)
- ทำภารกิจ Request ของชาวบ้านคนที่ให้ว่านมอบภารกิจมาให้เราทำ

■ **Tip:** เหตุการณ์ของชาวบ้านภายในเกมนี้จะเกิดขึ้นได้ก็ต่อเมื่อ เราได้ไปทำตามเงื่อนไขในการสร้างความสัมพันธ์กับสมาชิกตามตัวเกมได้กำหนดไว้ เช่น หากเราต้องการปลดล็อกเหตุการณ์ของ Kai เราก็คงต้องไปตีสนิทกับ Kai, Ori และ Malie ทั้ง 3 คนให้ถึงระดับขั้นที่เกมกำหนดจะก่อ



รายชื่อชาวบ้านที่มีทั้งหมดภายในเกม



1. Doraemon (โดราเอมอน)



หุ่นยนต์แมวผู้มาจากโลกอนาคตที่ทำหน้าที่เป็นทั้งเพื่อนและพี่เลี้ยงให้กับโนบิตะผู้ไม่เอาอ่าว ผู้มาพร้อมกับที่ได้ดูแลของวิเศษที่เก็บเอาไว้ในกระเป๋าหน้าท้อง โดยในเกมเราเองสามารถเปิดระบบการเล่น 2 คน เพื่อเล่นเป็นโดราเอมอนได้ด้วย

ชอบมาก:

- Giant Broccoli
- Giant Carrot
- Giant Pumpkin
- Giant Turnip
- Watermelon
- Yummy buns



ชื่อสินค้า: Super Butterfly Bait

วัตถุดิบในการสร้าง:

- * 1 Plum
- * 1 Honey

วิธีการใช้งาน: ใช้สำหรับล่อแมลงจำพวก "ผีเสื้อ" (แบบหายาก)

วิธีการปลดล็อค: ค่าความสนิทกับ Leif 8 หัวใจ

ชื่อสินค้า: Honey Bee Bait

วัตถุดิบในการสร้าง:

- * 1 Honey

วิธีการใช้งาน: ใช้สำหรับล่อแมลงจำพวก "ผึ้ง"

วิธีการปลดล็อค: ผ่านภารกิจ Mother and Sons



9. Gidori (โตด็อน)



หนุ่มน้อยนักขุดเหมืองผู้มีนิสัยก้าวร้าวและเกลียดการเข้าสังคมอย่างแรง แถมยังชอบทำอะไรตามใจตัวเองเพียงลำพัง และยังเชื่อมั่นในพลังกำลังตัวเองเหนือสิ่งอื่นใด

ชอบมาก:

- Giant Broccoli
- Giant Carrot
- Giant Pumpkin
- Giant Turnip
- Ruby

ชอบ:

- Silver Ore

เฉยๆ:

- อื่น ๆ นอกเหนือจากที่กำหนด

ไม่ชอบ:

- Weed

■ ตารางแสดงเหตุการณ์ความสนิทกับ Gidori

■ 1/ The Little Lone Wolf

เงื่อนไขเหตุการณ์: เล่นผ่านเหตุการณ์ในเนื้อเรื่องหลักที่คุณปอมมีเล่าเรื่องราวในอดีตให้เราฟัง

สถานที่พบเหตุการณ์: Miracle Workshop's

ของรางวัลที่ได้รับ:

-

■ 2/ Don't Make Fun of Me

เงื่อนไขเหตุการณ์: ความสนิทสนมกับ โตด็อน 2 หัวใจ/สภาพอากาศแจ่มใส

สถานที่พบเหตุการณ์: Mine

ของรางวัลที่ได้รับ:

-



21. Granny Smith (คุณยายปอม)



เธอคือเจ้าของร้านขายเมล็ดผลไม้ที่อาศัยอยู่เพียงคนเดียว แดมเธอยังเป็นที่ปรึกษาของทุกคนภายในเมือง และมักจะคอยต้อนรับทุกคนด้วยรอยยิ้ม พร้อมกับคอยเสิร์ฟขนมอร่อย ๆ มาให้ทานอยู่เป็นประจำ

ชอบมาก:

- Giant Broccoli
- Giant Carrot
- Giant Pumpkin
- Giant Turnip
- Apple
- Chikuzen-ni

ชอบ:

- Apple Pie
- Dandelion
- Namasu

เฉยๆ:

- อื่น ๆ นอกเหนือจากที่กำหนด

ไม่ชอบ:

- Weed

■ ตารางแสดงเหตุการณ์ความสนิทกับ Granny Smith

■ 1/ Good Old Kind-Hearted Gran

เงื่อนไขเหตุการณ์: ความสนิทสนมกับ
Granny Smith ถึงระดับ 1 หัวใจ

สถานที่พบเหตุการณ์: Castle Town Plaza

ของรางวัลที่ได้รับ:

-

■ 2/ Good Old Reliable Gran

เงื่อนไขเหตุการณ์: ความสนิทสนมกับ
Granny Smith ถึงระดับ 2 หัวใจ

สถานที่พบเหตุการณ์: Orchard

ของรางวัลที่ได้รับ:

-

■ 3/ Gran's Got Connection

เงื่อนไขเหตุการณ์: ความสนิทสนมกับ
Granny Smith ถึงระดับ 3 หัวใจ

สถานที่พบเหตุการณ์: Castletown Plaza

ของรางวัลที่ได้รับ:

-



3. Gilder's Tackle



ร้านค้าเพียงหนึ่งเดียวที่ตั้งอยู่ใน Sunshine Beach ที่ดูแลโดย Kai ผู้ชื่นชอบในกิจกรรมตกปลาเป็นอย่างมาก โดยเขาจะคอยขายสินค้าประเภทตกปลาทั้งหลาย อาทิเช่นเหยื่อแบบหว่านที่จะไปช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการตกปลาให้กับเรา

วันหยุด: วันอาทิตย์

เวลาเปิดทำการ:

8 Am – 1 Pm

2 Pm – 7 Pm

ผู้อยู่อาศัย:

– Kai

– Ori

■ สินค้าภายในร้านค้าประเภทเหยื่อแบบหว่าน

ชื่อสินค้า: Groundbait

ราคาซื้อ: 50 G

ชื่อสินค้า: Okay Groundbait

ราคาซื้อ: 100 G



4. Granny Orchard



ร้านขายต้นกล้าสำหรับปลูกผลไม้หรือไม้ประเภทยืนต้นที่ให้เราตัดไปใช้ทำเฟอร์นิเจอร์ต่าง ๆ ซึ่งที่นี่ก็ดูแลโดยคุณยายปอม ผู้เป็นที่รักของทุกคนภายในเมือง

วันหยุด: วันพุธ

เวลาเปิดทำการ:

9 Am – 1 Pm

2 Pm – 8 Pm

ผู้อยู่อาศัย:

– Granny Smith

■ สินค้าภายในร้านค้าประเภทไม้ยืนต้น

■ **Tips:** ไม้ยืนต้นนั้นเราจะสามารถปลูกได้ทุกฤดูกาล แต่มันจะออกผลเฉพาะฤดูกาลที่กำหนดเท่านั้น

ชื่อสินค้า: Cherry Sapling

ราคาซื้อ: 300 G

ฤดูกาลที่ออกผล และวางจำหน่าย:

– ฤดูใบไม้ผลิ



■ ตารางแสดงการผสมยาภายในคลินิก

<u>ชื่อสินค้า:</u> Moondrop Dew <u>ราคาซื้อ:</u> 50 G <u>วัตถุดิบที่ใช้:</u> 1 Moondrop, 1 Cherry
<u>ชื่อสินค้า:</u> Happy Cat Tonic <u>ราคาซื้อ:</u> 50 G <u>วัตถุดิบที่ใช้:</u> 1 Catmint, 1 Grape
<u>ชื่อสินค้า:</u> Flowerade <u>ราคาซื้อ:</u> 100 G <u>วัตถุดิบที่ใช้:</u> 1 Dahlia, 1 Paris Daisy, 1 Morning Glory
<u>ชื่อสินค้า:</u> Herb Brew <u>ราคาซื้อ:</u> 100 G <u>วัตถุดิบที่ใช้:</u> 1 Gentian, 1 Aloe, 1 Ginger
<u>ชื่อสินค้า:</u> Box'n Punch <u>ราคาซื้อ:</u> 150 G <u>วัตถุดิบที่ใช้:</u> 1 Boxfish, 1 Orange, 1 Egg
<u>ชื่อสินค้า:</u> Carp DM <u>ราคาซื้อ:</u> 150 G <u>วัตถุดิบที่ใช้:</u> 1 Colored Carp, 1 Yuzu, 1 Honey



8. The Roving Diner



ร้านอาหารผสมโรงแรม ที่ซีเนโอแอบมาทำงานอยู่ที่นี่ และถึงแม้ว่าฝีมือการทำอาหารของ Garret นั้นจะสุดยอดแค่ไหนก็ตาม แต่ทว่าที่นี่ก็ดันมีปัญหาลูกค้าน้อยกว่าที่คิด โดยเราสามารถแวะเข้าไปซื้ออาหารกินเพื่อเพิ่มค่า Stamina ได้จากที่นี่

วันหยุด: วันศุกร์

เวลาเปิดทำการ:

10 Am – 3 Pm

5 Pm – 11 Pm

ผู้อยู่อาศัย:

– Garret

– Poppy

■ สินค้าภายในร้านค้าประเภทสูตรอาหาร

ชื่อสินค้า: Amberjack Daikon Recipe

จำนวนการเพิ่ม Stamina: ปานกลาง

ราคาขาย: 1,650 G



■ ชื่องานเทศกาล: New Year Eve



วันจัดงาน: 30

สถานที่จัดงาน: Hullabaloo Square

เวลาจัดงาน: 6:00 น. เมื่อเข้าอนอนในวันที่ 30 ในช่วงฤดูหนาว

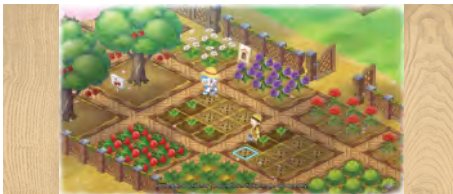
รายละเอียดของเทศกาล

- ดอนรับรุ่งอรุณของวันปีใหม่ไปด้วยกันกับทุกคน

ของรางวัล: -



Crops



กิจกรรมนี้จะถือว่าขาดไปไม่ได้สำหรับเกมแนวปลูกผัก เพราะถ้าไม่มีกิจกรรมนี้ให้ทำเกม ๆ นี้ ก็จะกลายเป็นเกมแนวอื่นไปในทันที และภายในภาคนี้ก็จะจะมีผักและผลไม้มากขึ้นหลายตาที่ไว้ใช้เป็นแหล่งหาเงินหลักให้กับเรา นอกจากนั้นในภาคนี้ตัวเรายังสามารถชวนเพื่อน ๆ มาช่วยเรารดน้ำได้อีกด้วย โดยผักแต่ละชนิดในภาคนี้ก็จะจะมีระยะเวลาการเติบโตที่แตกต่างกันไป รวมไปถึงถึงฤดูกาลที่ปลูกด้วย โดยในหัวข้อนี้อาจจะเป็นรายละเอียดที่เกี่ยวข้องโดยตรงกับผักชนิดต่าง ๆ ในเกม



■ ตารางแสดงรายชื่อผักทั้งหมดภายในเกม

<u>ภาพประกอบ</u>	<u>ชื่อของผัก</u>	<u>ฤดูกาลที่ปลูก</u>	<u>ระยะเวลา เติบโต/วัน</u>	<u>ช่วงเวลาใน การเก็บ เกี่ยวซ้ำ</u>	<u>ราคายาย</u>
	Turnip	ฤดูใบไม้ผลิ	5	ไม่สามารถเก็บ เกี่ยวซ้ำได้	- 160 G (0.5★) - 181 G (1★) - 205 G (1.5★) - 232 G (2★) - 263 G (2.5★) - 298 G (3★) - 337 G (3.5★) - 381 G (4★) - 431 G (4.5★) - 488 G (5★)
<u>ภาพประกอบ</u>	<u>ชื่อของผัก</u>	<u>ฤดูกาลที่ปลูก</u>	<u>ระยะเวลา เติบโต/วัน</u>	<u>ช่วงเวลาใน การเก็บ เกี่ยวซ้ำ</u>	<u>ราคายาย</u>
	Potato	ฤดูใบไม้ผลิ	8	ไม่สามารถเก็บ เกี่ยวซ้ำได้	- 320 G (0.5★) - 362 G (1★) - 410 G (1.5★) - 464 G (2★) - 525 G (2.5★) - 594 G (3★) - 672 G (3.5★) - 760 G (4★) - 859 G (4.5★) - 971 G (5★)



■ ตารางแสดงรายชื่อ Giant Crops
ภายในเกม

■ Tips: ผักยักษ์นั้นจะถูกปลดล๊อคออกมาเองตามเนื้อเรื่อง โดยเราจะสามารถปลูกได้เฉพาะในแปลงปลูกผักยักษ์เท่านั้น และในเวลาเก็บเกี่ยวเราจะต้องออกไปชวนเพื่อนอีกคนมาช่วยกันเก็บเกี่ยวด้วย (เมล็ดผักยักษ์สามารถสร้างได้ที่ไลท์)

<u>ชื่อผัก:</u> Giant Turnip <u>ฤดูกาลที่ปลูก:</u> ฤดูใบไม้ผลิ <u>ระยะเวลาเติบโต/วัน:</u> 13
<u>ชื่อผัก:</u> Giant Pumpkin <u>ฤดูกาลที่ปลูก:</u> ฤดูร้อน <u>ระยะเวลาเติบโต/วัน:</u> 12
<u>ชื่อผัก:</u> Giant Carrot <u>ฤดูกาลที่ปลูก:</u> ฤดูใบไม้ร่วง <u>ระยะเวลาเติบโต/วัน:</u> 14
<u>ชื่อผัก:</u> Giant Broccoli <u>ฤดูกาลที่ปลูก:</u> ฤดูหนาว <u>ระยะเวลาเติบโต/วัน:</u> 13

■ ตารางแสดงรายชื่อ Sky Crops ภายในเกม



■ Tips: ผักลอยฟ้าถือเป็นผักอีกประเภทหนึ่งที่เราสามารถปลูกได้เฉพาะบนแปลงผักที่อยู่บนเมฆเท่านั้น โดยเราจะสามารถปลดล๊อคได้จากการทำภารกิจตามเนื้อเรื่องของเราให้สำเร็จ ส่วนเมล็ดพืชที่ใช้ปลูกบนนี้ตัวเราก็สามารถสร้างได้ด้วยการเข้าไปคุยกับไลท์ได้เช่นกัน

<u>ชื่อผัก:</u> Sky Berry <u>ระยะเวลาเติบโต/วัน:</u> 13
<u>ชื่อผัก:</u> Sky Watermelon <u>ระยะเวลาเติบโต/วัน:</u> 13
<u>ชื่อผัก:</u> Sky Melon <u>ระยะเวลาเติบโต/วัน:</u> 13
<u>ชื่อผัก:</u> Sky Pineapple <u>ระยะเวลาเติบโต/วัน:</u> 13



Ranching: ปศุสัตว์



การปศุสัตว์ถือเป็นแหล่งหารายได้หลักของเราในเกม ส่วนเหล่าสัตว์ภายในเกมภาคนี้จะมีราคาที่ถูกแสนถูก จนทำให้เราสามารถหาซื้อมาได้แบบง่าย ๆ ตั้งแต่ช่วงต้นเกม และผลผลิตที่ได้มาจากสัตว์เหล่านั้นก็ยิ่งเป็นสินค้าขั้นดีที่สามารถสร้างรายได้ให้เราได้แบบเป็นกอบเป็นกำนับวันต่อวัน เกมเรายังสามารถนำเอาไปแปรรูปเพิ่มผลกำไร หรือจะเลือกเอาไปมอบให้ชาวบ้านเพื่อสร้างความสนิทสนมกับพวกเขาก็ได้เช่นกัน โดยภายในหัวข้อนี้ทางผู้เขียนก็ได้รวบรวมเอารายละเอียดที่เราควรรู้เกี่ยวกับสัตว์ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกมนี้นะ

■ ขั้นตอนการดูแลสัตว์เบื้องต้น

- เราสามารถซื้อสัตว์ได้จาก Mary's Livestock ที่อยู่ข้างร้านขายของชำใน Moo Moo Lane
- เราสามารถเลี้ยงไก่ได้ใน Coop ส่วนวัว, อัลปาก้า และแกะเราสามารถเลี้ยงรวมกันได้ทั้งที่ Shed
- หน้าที่หลักของเราคือคอยให้อาหารสัตว์ทุกวัน กับคอยพามันออกจากคอกมาเดินเล่น, แปรงขน และเก็บเกี่ยวผลผลิตจากมัน รวมไปถึงคอยพูดคุยกับมัน เพื่อที่จะได้เพิ่มค่าความสนิทสนมกับสัตว์ของเรา

- ยิ่งค่าความสนิทสนมของเรากับสัตว์ของเราจะมีมากเท่าไร ผลผลิตที่เราจะได้จากสัตว์ตัวนั้นก็จะยิ่งมีคุณภาพสูงยิ่งขึ้นและทำให้ขายได้ราคาดีมากยิ่งขึ้นตามไปด้วย
- วันที่ฝนตกห้ามเราปล่อยสัตว์ออกมาจากคอกหรือเล้าเด็ดขาด เพราะนั่นจะทำให้สัตว์ของเราไม่สบายได้
- เราสามารถซื้อยารักษาสัตว์ได้ที่ Stacy's Clinic ในราคา 800 G
- หากสัตว์มีความเครียดมากเกินไป เราก็จะเจอเหตุการณ์ที่ Mary ได้เข้ามารับสัตว์ของเราคืน
- เราสามารถซื้อ Animal Treats ได้จากร้านของ Mary เพื่อนำมาให้สัตว์ของเรากิน ซึ่งนี่ถือเป็นวิธีเพิ่มค่าความสนิทให้กับเราและสัตว์ของเราได้อีกทาง
- เราจะสามารถเพาะพันธุ์ไก่ได้ด้วยการนำไข่ไปวางไว้ที่ "จุดกกไข่" หลังจากที่ได้ทำการอัปเดต Coop ขึ้นสู่ระดับ 2 แล้ว
- สัตว์ใหญ่จะเพาะพันธุ์ได้ด้วยการซื้อ Seed ตามประเภทของสัตว์ที่เราต้องการ เพาะพันธุ์จากร้านของ Mary
- สัตว์ที่ชนะในการประกวด Animal Contest จะให้ผลผลิตเป็นสีทองแทน



ชื่อ: Monkey

ของที่ได้รับจากสัตว์

(แบ่งตามฤดูกาล):

- ฤดูใบไม้ผลิ - Cucumber
- ฤดูร้อน - Watermelon
- ฤดูใบไม้ร่วง - Spinach
- ฤดูหนาว - Snowdrop



ชื่อ: Bear

ของที่ได้รับจากสัตว์

(แบ่งตามฤดูกาล):

- ฤดูใบไม้ผลิ - Turnip
- ฤดูร้อน - Corn
- ฤดูใบไม้ร่วง - Burdock
- ฤดูหนาว - Daikon



ชื่อ: Beluga

ของที่ได้รับจากสัตว์

(แบ่งตามฤดูกาล):

- ปลาวาฬที่อยู่ในเหมืองชั้นลึกสุด โดยเราสามารถเอาปลาชนิดนี้ได้ไปมอบให้มันแล้วมันก็จะแลกเปลี่ยนปลากับเราแบบสุ่มได้แค่วันละ 1 ครั้ง โดยปลาที่ได้รับจากเจ้าวาฬจะมีมูลค่าสูงกว่าปลาที่เราให้มันไปเสมอ



Mining: เหมืองแร่



เหมืองแร่หรือการขุดเหมืองที่ถือเป็นกิจกรรมใช้แรงงานและใช้เวลาในการเล่นค่อนข้างมาก เพราะแร่ต่าง ๆ ในเหมืองนั้นเราสามารถนำมาใช้สร้างเป็นอุปกรณ์ทำฟาร์มที่มีประสิทธิภาพได้เพียบขึ้น แต่ก็ต้องแลกมาด้วยเวลาและแรงที่เราทุ่มลงไปแบบหนัก ๆ แคมในระหว่างการขุด เรายังมีโอกาสที่จะได้พบเจอกับอัญมณีต่าง ๆ ที่เราสามารถนำไปขายต่อได้ในราคาสูง รวมไปถึงกับไอเทมสุดเทพอย่าง "เศษโลหะ" ที่เราสามารถเก็บสะสมไว้แลกกับของวิเศษในร้านค้าของภูตน้อยได้ด้วย

■ **Tip:** เราสามารถใช้เครื่องรางของโตด้อนไว้เพิ่มประสิทธิภาพในการพบเจอแร่ที่เราต้องการได้



■ ตารางแสดงแร่ทั้งหมดที่พบได้ในเหมือง



ชื่อไอเทม: Material Stone

ชั้นที่สามารถขุดพบ:

– ทางเข้าเหมือง – B4F

ราคา: 10 G



ชื่อไอเทม: Copper Ore

ชั้นที่สามารถขุดพบ:

– ทุกชั้น

ราคา: 20 G

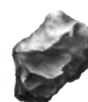


ชื่อไอเทม: Metal Scrap

ชั้นที่สามารถขุดพบ:

– ทางเข้าเหมือง – B4F

ราคา: 100 G



ชื่อไอเทม: Iron Ore

ชั้นที่สามารถขุดพบ:

– B1F – B9F

ราคา: 30 G



ชื่อไอเทม: Silver Ore

ชั้นที่สามารถขุดพบ:

– B2F (เฉพาะหินแบบแข็ง)

– B3F – B9F

ราคา: 50 G



ชื่อไอเทม: Gold Ore

ชั้นที่สามารถขุดพบ:

– B4F (เฉพาะหินแบบแข็ง)

– B5F – B9F

ราคา: 80 G

■ ตารางแสดงอัญมณีทั้งหมดที่พบได้ในเหมือง



ชื่อไอเทม: Ruby

ชั้นที่สามารถขุดพบ:

– B6F, B8F, B9F

ราคา: 180 G



ชื่อไอเทม: Diamond

ชั้นที่สามารถขุดพบ:

– B6F, B8F, B9F

ราคา: 300 G



ชื่อไอเทม: Emerald

ชั้นที่สามารถขุดพบ:

– B6F, B9F

ราคา: 180 G



ชื่อไอเทม: Sapphire

ชั้นที่สามารถขุดพบ:

– B6F, B9F

ราคา: 180 G



Request: การกิจไหว่วาน



ภารกิจไหว่วานที่เราจะปลดล็อกออกมาได้ใน Chapter 3 ของเกม โดยเราสามารถรับภารกิจไหว่วานได้จากกระดานประจำเมืองที่อยู่บริเวณลานนำพุด้านข้างของคลินิก หรือรับได้จาก Time TV หลังจากที่เราได้อัพเกรดบ้านขึ้นสู่ระดับ 2 แล้ว โดยการทำการกิจนั้นเราจะสามารถรับได้สูงสุดที่ 3 ภารกิจด้วยกัน ส่วนวิธีการทำนั้นก็ไม่มีอะไรมาก เพียงแค่เรานำเอาไอเทมที่ชาวบ้านร้องขอไปมอบให้กับชาวบ้านคนนั้น ๆ ซึ่งของรางวัลที่เราจะได้รับจากการทำ Request นั้นจะมีทั้งเงินและค่าความสัมพันธ์กับชาวบ้านจากคนที่ไหว่วานเรา โดยกับตัวค่าไหว่วานนั้นจะเปลี่ยนแปลงไปทุกวัน ยกเว้นแค่ภารกิจที่เราเลือกรับมาแล้วที่จะอยู่กับเราไปจนกว่าเราจะทำการกิจชิ้นนั้นสำเร็จลุล่วงแล้ว หรือไม่ก็เราเลือกที่จะยกเลิกภารกิจนั้นไปเอง ซึ่งรายละเอียดเกี่ยวกับค่าไหว่วานของชาวบ้านนั้นจะมีอยู่ด้วยกันดังนี้

■ ตารางแสดง Request ของสมาชิกแต่ละคนในหมู่บ้าน

■ 1. Doraemon

ชื่อภารกิจ: A Rodent Roadblock

ไอเทมที่ต้องการ: Turnip x 3

ชื่อภารกิจ: An Elusive Ingredient

ไอเทมที่ต้องการ: Cherry Salmon x 1

ชื่อภารกิจ: Bottomless Watering Can

ไอเทมที่ต้องการ: Iron Ore x 3

ชื่อภารกิจ: Egg-stinction

ไอเทมที่ต้องการ: Egg x 1

ชื่อภารกิจ:

– Can't Farm on an Empty Stomach

ไอเทมที่ต้องการ: Meal x 3

ชื่อภารกิจ: Palate Cleanser

ไอเทมที่ต้องการ: Milk x 5

ชื่อภารกิจ: Yummy Buns Wanted!

ไอเทมที่ต้องการ: Yummy Bun x 1



■ 22. Ori

ชื่อภารกิจ: The Key to Fish Prints
ไอเทมที่ต้องการ: ปลาชนิดใดก็ได้ x 2

ชื่อภารกิจ: A Ship Without a Threadsail
ไอเทมที่ต้องการ: Threadsail Filefish x 1

ชื่อภารกิจ: Tasting Is Believing
ไอเทมที่ต้องการ: Pond Loach x 2

ชื่อภารกิจ: Simmered Carp
ไอเทมที่ต้องการ: Crucian Carp x 3

ชื่อภารกิจ: Practicing With the Real Thing
ไอเทมที่ต้องการ: ปลาชนิดใดก็ได้ x 5

ชื่อภารกิจ: Leapin' Arowana
ไอเทมที่ต้องการ: Arowana x 1

ชื่อภารกิจ: Can't Help but Look
ไอเทมที่ต้องการ: Piranha x 1



Hidden Location



สถานที่ลับที่ไม่ได้ปรากฏให้เห็นอยู่ในแผนที่ โดยส่วนมากจะปลดล๊อคได้หลังเราได้เล่นผ่านเนื้อเรื่องหลักบางส่วนไปแล้ว โดยในแต่ละสถานที่นั้นก็จะมิกิจกรรมต่าง ๆ ที่แปลกไปกว่าการเล่นแค่เพียงภายในเมือง ซึ่งก็จะมียูเอด้วยกันดังนี้



1. The Lost Ship Canopus



สถานที่: The Lost Ship Canopus

วิธีการปลดล๊อค: ไปหาความสนิทสนมกับ Luana ให้ถึงระดับ 7 หัวใจ แล้วเดินทางไปยังฟาร์มของเรา

กิจกรรมในพื้นที่: Pearl Harvesting = การสร้างไข่มุกด้วยการสำรวจที่หอยขนาดใหญ่ตรงกลางของพื้นที่ โดยเราจะต้องใช้เหยื่อตกปลาแบบหว่าน หรือ Groundbait บวกกับแรนชนิดต่าง ๆ ตามตารางด้านล่าง