

GameFixs ISSUE

Fun Thing To Play

Different, Creative, Perfect

เรื่อง: ก้อยต้นเล็ก

ISSUE: 77

unáš: Story of Seasons: Pioneers of Olive Town

Form: Nintendo Switch, PS4, PC



STORY OF SEASONS

Pioneers of Olive Town



"Story of Seasons: Pioneers of Olive Town:
ตำนานการก่อกำเนิดครั้งใหม่ กับชีวิตบ้านไร่ปลายทุ่ง"



เรื่อง: ก้อยดินเลน



ชื่อเกม: Story of Seasons: Pioneers of Olive Town
ค่าย: Marvelous Inc.
แนว: Simulation Farm
เครื่อง: Nintendo Switch, PS4, PC ปี: 2021

Score 8/10

■เกริ่นนำ

นี่คือภาคแรกที่ถูกว่าเป็นภาคหลักจริง ๆ ของซีรีส์เกม Story of Season บนเครื่อง Nintendo Switch และ PS4 หลังจากก่อนหน้านี้ทางค่าย Marvelous Inc. เขาได้ลองเชิงปล่อยผ่านคลอส Doraemon Story of Seasons มาจนถึงภาคเก่าหิบบาริเมคใหม่อย่าง Story of Season: Mineral Town ทำให้ภาค Pioneer of Olive Town นี้จึงถือเป็นเกม Story of Seasons ภาคหลักใหม่เอี่ยมอยู่บนเครื่อง Nintendo Switch เลยก็ว่าได้

ส่วนระบบเกมเพลย์ก็ยังคงเหมือนเดิมเอาไว้ แถมยังมีเพิ่มเติมส่วนที่ดีที่สุดจากภาคที่ดีที่สุดอย่าง Trio Town เข้าไปด้วย จนได้ไปช่วยรังสรรค์ทำให้ภาค Pioneers of Olive Town นี้กลายเป็นหนึ่งในเกมทำฟาร์มที่แสนจะเพอร์เฟกต์ แต่ทว่ากับไอ้ความเพอร์เฟกต์ที่ว่านี้ สุดท้ายมันเลยกลายเป็นดาบสองคมย้อนแทง

กลับมา จากแต่เดิมที่ซีรีส์เกม Story of Seasons ได้แลเต็มไปด้วยความท้าทายใหม่ ๆ, ความยาก และกิจวัตรประจำวันของเราที่ต้องพยายามอัปเดตคุณภาพชีวิตให้ดียิ่ง ๆ ขึ้นไป แต่ทว่าพอมารั้งถึงในภาคนี้นะ ระบบทุกอย่างดันมาเซอร์วิสเราซะหมด จนไปทำให้ตัวเกมเล่นง่ายจนเราแทบจะไม่ต้องขวนขวายทำอะไรที่ยาก ๆ เลย สุดท้ายมันจึงได้ปลดทอนความท้าทายให้กับผู้เล่นสาย Hardcore ลูกอีช่างชอบของยากไปจนแทบจะหมดสิ้น

■เนื้อเรื่อง

เรียกได้ว่าในส่วนของเนื้อเรื่องในภาคนี้นั้นทาง Marvelous Inc. เขาเล่นลอกเอาภาคเก่ามาใส่อยู่ในภาคนี้นะแบบเต็ม ๆ กับเรื่องราวที่ได้บอกแล้วว่าตัวเราต้องหันเหเข็มทิศชีวิตจากแต่เดิมเป็นคนเมือง จนมาวันหนึ่งดันมาเอวังรู้ข่าวว่าคุณปู่ได้ทิ้งมรดกเป็นฟาร์มให้



เรื่อง: ก้อยดินเล็ก



ชื่อเกม: Story of Seasons: Pioneers of Olive Town
ค่าย: Marvelous Inc.
แนว: Simulation Farm
เครื่อง: Nintendo Switch, PS4, PC ปี: 2021

Score 8/10

เราอยู่ในเมืองชนบทที่ชื่อว่า Olive Town จากนั้นตัวเราก็ได้บังมอเตอรไซค์ขี่มายังฟาร์มที่วันนี้ พร้อมกับได้ตั้งปณิธานไว้ว่า จะต้องทำให้ฟาร์มของคุณปู่เราให้โด่งดังไม่ด้อยไปกว่าชื่อเสียงของ Lady Gaga ให้ได้

อะนะที่ว่ามานั้นก็คือเนื้อเรื่องมวลรวมของภาคนี้ เรียกว่าเนื้อเรื่องแทบจะเหมือนกับภาคก่อน ๆ เป๊ะ! จะต่างกันก็แค่รอบนี้คุณปู่เราเขามีบาร์มีไปถึง 1 ในผู้ก่อตั้งเมือง Olive Town ขึ้นมาเลยทีเดียว ส่วนกับภาคก่อน ๆ คุณปู่เราเขาก็เป็นแค่เพียงขายแกัธรรมาคนหนึ่งที่ได้ปลดระวางขอยกจอบขยอกเสียมาให้เราทำนาแทนก็แค่นั้น

■ตัวละคร

ในส่วนของตัวละครในภาคนี้นั้นขอบอกตามตรงเลยว่าค่อนข้างผิดหวังเล็กน้อย เพราะกับลิสต์รายชื่อหนุ่มหล่อสาวสวยที่มีมาให้เราเลือกจีบในภาคนี้ ล้วนมีดีไซ์นพาลให้

ชวนเซ็งเปิด ลู้ขอยืนกระแทกเสาอยู่กับบ้านซะยังจะมันส์กว่า เกมการแสดงสีหน้าของแต่ละคนนี่เรียกว่าเล่นเซ็งซะยิ่งกว่าดูเขาทรายเล่นหนังเล่นละครซะอีก ท่านองว่าจะยิ้มก็หน้าเดียว จะสุขก็หน้าเดียว จะเศร้าจะฟูมฟูายแม่หายพ่อตายคุณพี่ก็แสดงออกมาแค่หน้าเดียว

ถึงอย่างนั้นก็เถอะข้อดีของเหล่าตัวละครในภาค Pioneers of Olive Town นี่ก็คือโลเคชั่นและสภาพแวดล้อมในเมือง Olive Town ที่ถือเป็นเมืองติดชายทะเล ทำให้ที่นี่จึงอุดมเต็มไปด้วยเหล่านักท่องเที่ยวใหญ่ที่ต่างทยอยกันเข้ามาเที่ยวในเมืองนี้ นั่นจึงทำให้เรามีโอกาสได้พบบปะกับเหล่า NPC หน้าแปลก ๆ มากมาย นอกเหนือไปจาก NPC ชาวบ้านที่มีอยู่แล้วในเมือง ที่ถึงแม้ว่าภาพรวมจะไม่ได้มีประโยชน์อะไรสักเท่าไรก็เถอะนะ แต่อย่างน้อยนี่ก็เป็นเครื่องบำบัดความเหงาให้เราเป็นอย่างดีเลยแหละ ส่วนเหล่าตัวละครคนแคระ



ชื่อเกม: Story of Seasons: Pioneers of Olive Town
ค่าย: Marvelous Inc.
แนว: Simulation Farm
เครื่อง: Nintendo Switch, PS4, PC ปี: 2021



เรื่อง : ก๊อบบะลิค



สารผู้เขียน



นี่คือการกลับมาอีกครั้งของซีรีส์เกมทำฟาร์มในตำนาน Story of Seasons ที่เป็นภาคหลักภาคแรกแบบไม่รีเมคที่ทำลงเครื่อง Nintendo Switch, PC และ PS4 กับเรื่องราวบทใหม่ของตำนานเมือง Olive Town เมืองที่สวยงามอันอุดมเปี่ยมไปด้วยทรัพยากรธรรมชาติมากมายทั้งภูเขา, ป่าไม้ และท้องทะเล เกมที่นี้ก็ยังมียังมีนักท่องเที่ยวนำเข้ามาเยี่ยมเยียนอยู่บ่อย ๆ ส่วนตัวเกมนั้นได้ใช้ระบบสไตล์ทำฟาร์มแบบดั้งเดิมของซีรีส์เกม Story of Season เคล้าเพิ่มเติมด้วยลูกเล่นใหม่ ๆ ที่ถูกนำกลับมาใช้อีกครั้ง หลังจากที่ย่างหายไปภาค Mineral Town อย่างอุปกรณ์ประดับที่จะมาช่วยทำให้ฟาร์มของ

เราแลดูสวยงามขึ้น นอกจากนั้นระบบเกมก็ยังเพิ่มลูกเล่นที่จะมาทำให้ผู้เล่นอย่างเรา ๆ รู้สึกสะดวกสบายกว่าในภาคก่อน ๆ เรียกได้ว่าไม่ว่าเราจะเป็นผู้เล่น Story of Season มือใหม่หรือมือเก่าหรือเข้าขั้นโคตร_เก่าในเรื่องของศาสตร์การทำฟาร์มก็ตาม ตัวเราก็ยังสามารถเล่นเกมนี้กันได้แบบสนุกไม่ยากเย็นหน้าซ้ำยังเป็นเกมผลาญเวลาชั้นเลิศด้วยแล



Main Menu: หน้าจอหลักขณะเล่นเกม



- **New Game** = เริ่มเกมใหม่ตั้งแต่ต้น
- **Continue** = เริ่มเกมต่อจากจุดที่เราเซฟเกมไว้
- **Option** = ตั้งค่าส่วนต่าง ๆ ในเกม





Autumn Season: จุดเริ่มต้นในฤดูใบไม้ร่วง



1. ให้เราซ่อมแซมทางเดินขึ้นเนิน เพื่อปลดล๊อคและพาเราไปยังฟาร์มส่วนที่ 3 ของเรา
2. ให้เราซ่อมแซมสะพานเพื่อพาเราเข้าสู่เหมืองที่ 3
3. เริ่มจับสาวและหนุ่มอย่างจริงจัง
4. คงคอนเซ็ปต์ปลูกพืชผักในนาเราอยู่ตามเดิม
5. จัดการอัปเกรดทั้ง Coop และ Barn ให้ขึ้นสู่ระดับ 2
6. ให้เราซ่อมแซม Stable และ Silo
7. ซ่อมม้าและเตรียมอาหารสัตว์ให้พอก่อนจะเข้าถึงฤดูหนาว
8. เมื่อเล่นมาถึงฤดูกาลนี้แล้ว ส่วนมากผู้เล่นเกือบทุกคนจะได้ปลดล๊อคระบบ Sprite Village กันถ้วนหน้า และในลำดับต่อมาก็ให้เราไปตามหาพวก Sprite Follower เพื่อมาไว้ใช้เพิ่มค่า Stamina ของเราที่ Shrine

Winter Season: จุดเริ่มต้นในฤดูหนาว



1. การปลูกพืชผักในฤดูกาลนี้นั้นจะมีทั้ง Cabbage และ Broccoli ให้เราได้เพาะปลูก
2. ในฤดูหนาวนี้จะมีสัตว์ป่าแปลก ๆ โผล่ออกมาให้เราได้ตามไปถ่ายรูปจนครบ
3. ในฤดูหนาวนี้เราจะไม่สามารถปลูกหญ้า Fodder ได้ นั่นจึงทำให้เราต้องไปซื้อหญ้า Fodder มาใช้เลี้ยงสัตว์ในฟาร์มเราก่อนจนกว่าฤดูหนาวจะหมดไป

■ **Tip:** แต่หากเรามีต้นทุนหญ้า Fodder มาไว้เยอะ ๆ ก่อนเข้าฤดูหนาวแล้วก็ถือว่าโอเค



เข้าสู่ปีที่ 2 เป็นต้นไป



1. หลังจากที่เราได้ใช้ชีวิตผ่านปีแรกมาแล้ว ตัวเกมก็จะไม่มีอะไรให้เราได้ทำมาก โดยส่วนมากก็วัตรประจำวันของเราก็จะได้ทำแต่เรื่องเดิม ๆ วนเวียนไปมาจนกว่าเราเองจะเบื่อ แต่ก็มีเนื้อหาใหม่เพิ่มเข้ามาหลัก ๆ



ก็คือ เราจะสามารถแต่งงานได้เมื่อได้เล่นเข้าสู่ปี ที่ 2 แล้ว อีกทั้งเรายังสามารถตกแต่งฟาร์มมาให้อวดเพื่อน ๆ ในการเล่นแบบออนไลน์ได้ด้วยนะ



Player Menu: เมนูหลักในการเล่น



โดยให้เราคลิกไปที่ปุ่ม X เพื่อดูไอคอน Player Menu ต่าง ๆ ได้ดังนี้

1. Status = แสดงรายละเอียดต่าง ๆ ที่เราทำได้ทำฟาร์ม อาทิ เวลาที่เราใช้เล่น, จำนวนเงินที่เราได้รับทั้งหมด เป็นต้น
2. Bag = กระเป๋าสําหรับใส่ไอเทมต่าง ๆ โดยจะมี Tools Bag แยกให้เราต่างหากด้วยนะ
3. Skills = รายละเอียดของสกิลต่าง ๆ
4. Crafting = ส่วนของการสร้างอุปกรณ์
5. Resident Information = การแสดงค่าความสัมพันธ์ระหว่างเรากับชาวเมืองแต่ละคน
6. Calendar = ปฏิทินแสดงวันเทศกาลและวันเกิดของชาวเมืองแต่ละคน
7. Map = แสดงแผนที่และสถานที่ที่อยู่ของชาวเมืองแต่ละคนในปัจจุบัน



Farm: ฟาร์ม



ที่นี่คือแหล่งดำรงชีวิตเบอร์ 1 ของเราในเกม ไม่ว่าจะทำกิจกรรมใดเราก็จะได้เริ่มต้นที่ฟาร์มของเราทั้งสิ้น ขณะที่ในส่วนเนื้อเรื่อง การได้รับฟาร์มของเราก็คงค่อนข้างพิเศษเป็นพิเศษวันหนึ่งตัวเราเกิดโชคดียังได้รับมรดกจาก "คุณปู่" ที่ได้ล่องลับไป พร้อมกับได้สั่งเสียบอกให้เราช่วยมาดูแลฟาร์มในที่ห่างไกลนี้ให้ที ดังนั้นตัวละครเอกอย่างเราที่แต่เดิมอยู่แต่ในเมืองศรีวิไล ก็ต้องเอวังหัดมาใช้ชีวิตอยู่ในฟาร์มตัวเป็นโคจนหน้าจมดิน และในหัวข้อนี้ผู้เขียนจะพาเราไปรู้จักกับจุดสำคัญต่าง ๆ ที่อยู่ภายในฟาร์มของเรากันว่า ในแต่ละที่นั้นล้วนมีความสำคัญยิ่งงันบ้าง

■ **Tip:** เราสามารถศึกษาวิธีการซ่อมแซมฟาร์มได้ในหัวข้อ Repair

1. House: บ้าน





บ้านของเราในตอนแรกจะมาในรูปแบบของ
เต็นท์เล็ก ๆ ที่ด้านในไม่ค่อยมีข้าวของ
สักเท่าไร แต่ทว่าในปัจจุบันนี้ตัวเราก็สามารถนำ
เอาวัตถุดิบไปที่ร้าน Nigel Handiwork เพื่อ
ไปอัพเกรดบ้านของเราให้มีขนาดใหญ่โตขึ้น
ได้นะ และนี่ก็คือรายละเอียดเกี่ยวกับบ้าน
ของเราที่มีอยู่ในเกม



ชื่อ: Large House

วัตถุดิบที่ใช้อัพเกรด:

- Supple Lumber [x60]
- Durable Lumber [x60]
- Silver Ingot [x40]
- Gold Ingot [x40]
- 100,000 G

คุณสมบัติ:

- ดูเย็นขนาดใหญ่ขึ้น
- พื้นที่กว้างมากขึ้น
- เลี้ยงสัตว์ได้ 3 ตัว



ชื่อ: Gorgeous House

วัตถุดิบที่ใช้อัพเกรด:

- Durable Lumber [x120]
- Mirage Lumber [x60]
- Gold Ingot [x80]
- Orichalcum Ingot [x20]
- 1,000,000 G

คุณสมบัติ:

- ดูเย็นขนาดใหญ่ขึ้น
- พื้นที่กว้างมากขึ้น
- มีห้องแยกพิเศษ
- เลี้ยงสัตว์ได้ 4 ตัว



2. Coop: เล้าไก่



ชื่อ: Log Cabin

วัตถุดิบที่ใช้อัพเกรด:

- Log [x20]
- 2,000 G

คุณสมบัติ:

- มีห้องครัวให้ใช้งาน
- มีตู้เย็นขนาดเล็ก
- มีตู้เสื้อผ้าขนาดเล็ก
- มีห้องนอนในตัว
- เลี้ยงสัตว์ได้ 1 ตัว



ชื่อ: Small House

วัตถุดิบที่ใช้อัพเกรด:

- Lumber [x30]
- Solid Lumber [x30]
- Iron Ingot [x30]
- Silver Ingot [x30]
- 30,000 G

คุณสมบัติ:

- ดูเย็นขนาดใหญ่ขึ้น
- พื้นที่กว้างมากขึ้น
- เลี้ยงสัตว์ได้ 2 ตัว



สถานที่ไว้สำหรับเลี้ยงพวกสัตว์ปีก เพื่อให้เรา
จะได้นำมาขายต่อ โดยพิกดเล้าไก่จะตั้งอยู่
ในฟาร์มส่วนที่ 1 ของเรา ที่ก่อนหน้านี้ตัวเราจะ
ต้องเข้าไปซ่อมแซมเล้าไก่ให้ใช้งานได้ซะก่อน

ชื่อ: วัตถุดิบที่ใช้ [ซ่อม/สร้าง]

Coop:

- Log [X20]
- Stone [X20]
- Grass [X30]

Big Coop:

- Solid Lumber [X10]
- Silver Ingot [X10]
- Flexible Grass [X50]

ชื่อ: จำนวนสัตว์ที่อาศัยอยู่ได้สูงสุด

Coop:

- 5 ตัว

Big Coop:

- 10 ตัว

สถานที่สำหรับเลี้ยงปศุสัตว์จำพวกสัตว์ใหญ่
ที่ตั้งอยู่ในฟาร์มส่วนที่ 2 ของเรา ที่ก่อนหน้านี้
ตัวเราจะต้องเข้าไปซ่อมแซมคอกวัวให้ใช้
งานได้ซะก่อน

ชื่อ: วัตถุดิบที่ใช้ [ซ่อม/สร้าง]

Barn:

- Lumber [X10]
- Iron Ingot [X10]
- Grass [X50]

Big Barn:

- Supple Lumber X10]
- Gold Ingot [X10]
- Tough Grass [X50]

ชื่อ: จำนวนสัตว์ที่อาศัยอยู่ได้สูงสุด

Barn:

- 5 ตัว

Big Barn:

- 10 ตัว

3. Barn: คอกวัว



4. Stable: คอกม้า





9. Leash: สายจูงสุนัข



ใช้สำหรับพาสัตว์เลี้ยงเราออกไปเดินเล่นนอกฟาร์ม

■ วิธีได้รับเครื่องมือ

– Bridget จะนำมาให้หลังจากที่เราได้อัปเกรดบ้านเป็น Log House แล้ว

■ การใช้งาน

– ใช้พาหมา/แมวไปเดินเล่นยังที่ต่าง ๆ



Villagers: ชาวบ้าน



ตัวละคร NPC ที่ช่วยแต่งเติมสีสันให้ตัวเกมเล่นสนุกขึ้น เพราะหากเราไม่มีพวกเขาแล้วเกมนี่ก็คงเลวเหวหงาพิลึก ส่วนหัวข้อนี้นั้นผู้เขียนจะแนะนำเกี่ยวกับวิธีทำให้เราติดสนิทกับชาวบ้านแต่ละคน รวมไปถึงวิธีชนะใจเหล่าหนุ่ม/สาวที่จะมาเป็นว่าที่สามี/ภรรยาของเราในอนาคตด้วย

■ **Tip:** ในภาคนี้เราสามารถแต่งงานกับคนที่ เป็นเพศเดียวกันได้ด้วยนะ

■ **Tip:** ในภาคนี้ชาวบ้านทุกคนจะไม่มีของที่เกลียด ดังนั้นกับบางคนเราจึงสามารถนำ "วัชพืช" เอาไปให้เขา/เธอเป็นของขวัญได้ด้วยนะ

■ **Tip:** ชาวบ้าน 1 คนจะรับของขวัญได้ 1 ชิ้นเท่านั้น



Male Candidate: รายชื่อผู้ที่คู่แต่งงานเพศชาย



1. Damon

หนุ่มหล่อมาดแต่ผู้ขึ้นขอบกาแฟและมอเตอร์ไซด์



วันเกิด: 15 มิถุนายน

สถานที่อาศัย:

The Hoof House Animal Shop

ครอบครัว: Georg [พ่อ], Patricia [แม่], Bridget [พี่สาว]

■ ตารางแสดงของที่ชอบ

ชอบที่สุด: Coffee, Fashionable Bracelet, Shiny Watch

ชอบมาก: Black Pansy, Alpaca, Orichalcum Ingot, Ruby, Coffee Pudding

ชอบ: Alpaca Wool, Raw Ruby, Glass, Silver Ingot, Jewelry Ring



เฉย ๆ: Wheat, Black Rose, Rabbit Fur, Glass Rock, Iron Ingot

■ ตารางแสดง Event ที่สามารถพบได้



ระดับความสัมพันธ์ที่ต้องการ: 1 หัวใจ

ชื่อเหตุการณ์: Coffee Talk

สถานที่พบเจอ: Guils Rest Hotel & Cafe

เวลา: 8.00 AM – 5.59 PM

สภาพอากาศ: ทุกสภาพอากาศ



ระดับความสัมพันธ์ที่ต้องการ: 2 หัวใจ

ชื่อเหตุการณ์: Wild instinct

สถานที่พบเจอ: The Hoof House Animal Shop

เวลา: 8.00 AM – 5.59 PM

สภาพอากาศ: ทุกสภาพอากาศ



ระดับความสัมพันธ์ที่ต้องการ: 3 หัวใจ

ชื่อเหตุการณ์: Joy Riding

สถานที่พบเจอ:

– The Hoof House Animal Shop

เวลา: 8.00 AM – 5.59 PM

สภาพอากาศ: ทุกสภาพอากาศ



ระดับความสัมพันธ์ที่ต้องการ: 4 หัวใจ

ชื่อเหตุการณ์: Star-crossed

สถานที่พบเจอ:

– The Hoof House Animal Shop

เวลา: 7.00 PM – 9.59 PM

สภาพอากาศ: แจ่มใส



ระดับความสับสนที่ต้องการ: 5 หัวใจ

ชื่อเหตุการณ์: Cash and Burn

สถานที่พบเจอ:

– The Hoof House Animal Shop

เวลา: 8.00 AM – 5.59 PM

สภาพอากาศ: ทุกสภาพอากาศ



ระดับความสับสนที่ต้องการ: 7 หัวใจ

ชื่อเหตุการณ์: The Thrill Seeker

สถานที่พบเจอ: Olive Town ด้านหน้า

The Hoof House Animal Shop

เวลา: 8.00 AM – 5.59 PM

สภาพอากาศ: ทุกสภาพอากาศ



ระดับความสับสนที่ต้องการ: 6 หัวใจ

[เหตุการณ์ขอเป็นแฟน]

ชื่อเหตุการณ์:

– Confessing Your True Feeling

สถานที่พบเจอ: ทุกพื้นที่

เวลา: ทุกเวลา

สภาพอากาศ: ทุกสภาพอากาศ



ระดับความสับสนที่ต้องการ: 8 หัวใจ

ชื่อเหตุการณ์:

– Do I Look Like a Cowherd?

สถานที่พบเจอ: Olive Town ด้านหน้า

The Hoof House Animal Shop

เวลา: 8.00 AM – 5.59 PM

สภาพอากาศ: ทุกสภาพอากาศ



ระดับความสัมพันธ์ที่ต้องการ: 10 หัวใจ
[เหตุการณ์ขอแต่งงาน]

ชื่อเหตุการณ์: Will you Marry Me?

สถานที่พบเจอ:

- ทุกพื้นที่

เวลา: ทุกเวลา

สภาพอากาศ: ทุกสภาพอากาศ



3. Laura

เธอคือสาวหัวมดหอมบอย ผู้ทำหน้าที่เป็นไกด์พานักท่องเที่ยวทัวร์รอบเกาะ



วันเกิด: 9 ธุดูร้อน

สถานที่อาศัย:

- Grocery Store

ครอบครัว: Norman [พ่อ],
Sydney [แม่]

■ ตารางแสดงของที่ชอบ

ชอบที่สุด: Olive, Tuna, Bouquet Perfume,
Blazing Waltz, Fashionable Bracelet

ชอบมาก: Marigold, Sunflower, Ruby,
Vegetable Juice, Jewelry Ring

ชอบ: Floral Perfume, Fruit Perfume,
Springtime March, Moonlight Nocturne,
Winter Bloom Rondo

เฉย ๆ: Sunflower Seeds, Olive Seedling,
Hibiscus, Sardine, Diamond



ระดับความสัมพันธ์ที่ต้องการ: 1 หัวใจ

ชื่อเหตุการณ์: Sea-Mergency

สถานที่พบเจอ:

- Beach

เวลา: 8.00 AM - 5.59 PM

สภาพอากาศ: ทุกสภาพอากาศ



ระดับความสัมพันธ์ที่ต้องการ: 2 หัวใจ

ชื่อเหตุการณ์: What I Can do



ระดับความสัมพันธ์ที่ต้องการ: 7 หัวใจ

ชื่อเหตุการณ์: Flyer Duty

สถานที่พบเจอ: Harbor

เวลา: 8.00 AM – 5.59 PM

สภาพอากาศ: ทุกสภาพอากาศ



ระดับความสัมพันธ์ที่ต้องการ: 10 หัวใจ

ชื่อเหตุการณ์:

– Through Sheer Strength of Will

สถานที่พบเจอ: Harbor

เวลา: 8.00 AM – 5.59 PM

สภาพอากาศ: ทุกสภาพอากาศ



■ 9. Jason

เขาคือเจ้าของโรงแรม Gulls Rest Hotel & Cafe เพียงแห่งเดียวที่มีอยู่ในเมือง แคมยังเป็นดิงโจรสลัดสุด ๆ



วันเกิด: 26 ตุลาคมไม้ผลิ

สถานที่อาศัย:

– Gulls Rest Hotel & Cafe

ครอบครัว: Sally [ภรรยา],

Blaire [ลูกสาว],

Mikey [ลูกชาย]

■ ตารางแสดงของที่ชอบ

ชอบที่สุด: Timeworn Compass,
Timeworn Map

ชอบมาก: Hibiscus, Coconut, Cookies,
Almond Cookies, Jewelry Locket,
Fashionable Bracelet, Shiny Watch

ชอบ: Floral Perfume, Bouquet Perfume,
Fruit Perfume, Springtime March,
Jewelry Ring

เฉย ๆ: Melon Seeds, Hibiscus Seeds,
Pancakes, Pudding





■ ตารางแสดง Event ที่สามารถพบได้



ระดับความสัมพันธ์ที่ต้องการ: 1 หัวใจ

ชื่อเหตุการณ์: Hotel History

สถานที่พบเจอ: Gulls Rest Hotel & Cafe 1F

เวลา: 8.00 AM – 5.59 PM

สภาพอากาศ: ทุกสภาพอากาศ



ระดับความสัมพันธ์ที่ต้องการ: 4 หัวใจ

ชื่อเหตุการณ์: Captain Quarters

สถานที่พบเจอ: Gulls Rest Hotel & Cafe 1F

เวลา: 8.00 AM – 5.59 PM

สภาพอากาศ: ทุกสภาพอากาศ



ระดับความสัมพันธ์ที่ต้องการ: 7 หัวใจ

ชื่อเหตุการณ์: Eye Patches

สถานที่พบเจอ: Gulls Rest Hotel & Cafe 1F

เวลา: 8.00 AM – 5.59 PM

สภาพอากาศ: ทุกสภาพอากาศ



ระดับความสัมพันธ์ที่ต้องการ: 10 หัวใจ

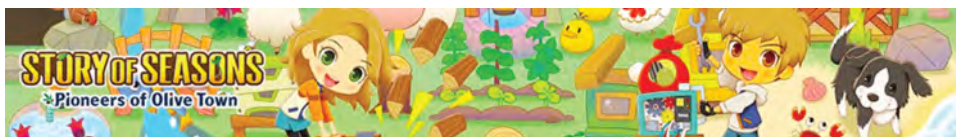
ชื่อเหตุการณ์:

– The Pirate Festival That Will Never Be

สถานที่พบเจอ: Gulls Rest Hotel & Cafe 1F

เวลา: 8.00 AM – 5.59 PM

สภาพอากาศ: ทุกสภาพอากาศ



ระดับความสัมพันธ์ที่ต้องการ: 7 หัวใจ

ชื่อเหตุการณ์:

– Nigel Master Carpenter Tours

สถานที่พบเจอ: Nigel handiworks

เวลา: 8.00 AM – 5.59 PM

สภาพอากาศ: ทุกสภาพอากาศ



ระดับความสัมพันธ์ที่ต้องการ: 10 หัวใจ

ชื่อเหตุการณ์: The Almost Confession

สถานที่พบเจอ: Olive Town

เวลา: 8.00 AM – 5.59 PM

สภาพอากาศ: ทุกสภาพอากาศ

■ 21. Norman

เขาคือเจ้าของร้านขายวัตถุดิบทำอาหาร
Norman Groceries ผู้มีร่างกายไม่ค่อยจะ
แข็งแรงเท่าไร



วันเกิด: 7 ธิดูร้อน

สถานที่อาศัย:

– Norman Groceries

ครอบครัว: Sydney [ภรรยา],
Laura [ลูกสาว]

■ ตารางแสดงของที่ชอบ

ชอบที่สุด: Golden Apple, Mysterious Bait,
Baked Apple, Apple Juice, Apple Jam

ชอบมาก: Apple, Guardian Bait, Potato
Salad, Rosolli, Fashionable Bracelet,
Shiny Watch

ชอบ: Cacao, Milk, Small Fish Bait,
Seasoning Maker

เฉย ๆ: Turnip, Onion, Garlic, Pineapple,
Sardine



Married: การแต่งงาน



การแต่งงานที่เผละ ๆ น่าจะเป็นจุดประสงค์หลักของคนเล่นเกมนี้ด้วยซ้ำ โดยในหัวข้อนี้ผู้เขียนจะรวบรวมเอารายละเอียดเกี่ยวกับการแต่งงานเข้ามาอยู่ในหัวข้อนี้ด้วยเลยอะนะ โดยเราสามารถเข้าไปดูคู่มือแต่งงานของเราได้ที่หัวข้อ Villager

■ ขั้นตอนการแต่งงาน



1. สร้างสัมพันธ์กับคนที่เราเลือกให้มีระดับหัวใจ 6 ดวง และพบเหตุการณ์เกี่ยวกับคน ๆ นั้น 5 ครั้ง
2. ซื้อ Confession Pendant จากร้าน General Store ไปให้กับคู่แต่งงานของเรา เพื่อเลื่อนความสัมพันธ์ให้เขา/เธอมาเป็นแฟนเรา

■ **Tip:** เราสามารถขอเขาและเธอมาเป็นแฟนซ้อนกันได้หลายคน โดยจะไม่ไปกระทบกับค่าความสัมพันธ์กับคน ๆ นั้นเลย

3. สร้างระดับความสัมพันธ์กับคนที่เราเลือกต่อจนถึงระดับหัวใจ 10 ดวง
4. อัพเกรดบ้านเราขึ้นสู่ระดับ Log Cabin
5. ซื้อ Blue Feather จาก General Store ไปให้กับคู่แต่งงานเรา เพื่อเตรียมงานแต่งงาน
6. หลังจบ Cut-Scene วันถัดมาผู้ใหญ่บ้านจะมาคุยกับเราถึงเรื่องวันแต่งงานของเรา ในจุดนี้ให้เราเลือกวันที่เราสะดวกที่สุด
7. หลังเลือกวันแต่งงานแล้ว เราก็จะได้มาเลือกชุดแต่งงานที่ร้าน Karina โดยในจุดนี้ให้เราเลือกเฉพาะชุดของเราเท่านั้น
8. พอถึงวันแต่งงานเราก็จะได้เข้าสู่พิธีแต่งงานทันที
9. หลังเสร็จพิธีแต่งงาน คู่แต่งงานเราก็จะได้เข้ามาอยู่อาศัยในบ้านเรา และเราก็จะได้ปลดล็อกระดับหัวใจเพิ่มอีก 5 ดวง ส่วนกิจวัตรประจำวันของคู่แต่งงานเราก็จะยังคงเหมือนเดิม
10. หากเราสานสัมพันธ์กับคู่แต่งงานเราต่อจนไปถึงหัวใจระดับ 15 ดวงเราก็จะสามารถมีลูกกับเขาและเธอได้

■ วิธีหย่ากับคู่แต่งงานเรา





1. ในเกมภาคนี้เราสามารถหย่ากับคู่แต่งงานเราได้ด้วยนะ โดยการหย่านี้จะไม่ไปกระทบกับความสัมพันธ์ระหว่างเราทั้ง 2 แต่แค่จะถูกปรับสถานะให้เป็นแค่เพื่อนธรรมดาคนหนึ่งเท่านั้น จากนั้นหลังหย่าเสร็จคู่แต่งงานเราก็จะออกจากบ้านเราไป รวมถึงลูกของเราก็จะได้หายตัวไปด้วย ส่วนวิธี "หย่า" ตัวเราก็สามารถใช้งานคำสั่งหย่าได้ที่ Shrine ณ จุดที่อยู่ด้านบนของเมือง



Town: เมือง



เมือง Olive Town ถือเป็นส่วนที่สำคัญเป็นอันดับ 2 ของเราในเกมรองมาจากฟาร์มของเรา โดยในภาคนี้ตัวเมืองจะมีขนาดไม่ใหญ่มาก นั่นจึงทำให้ตัวเราสามารถเดินทางไปไหนมาไหนได้สะดวกขึ้น แถมนำร้านค้าต่าง ๆ ที่อยู่ในเมืองก็ถูกตั้งเรียงรายติดกันเรียกว่าช่วยไปสร้างความสะดวกสบายให้เราเป็นอย่างยิ่ง อีกทั้งข้อดีของเมือง Olive Town นอกจากจะมีแหล่งไว้จำหน่ายซื้อสินค้าแล้ว ที่นี่ยังเป็นแหล่งมีไว้ให้เราได้พบปะสังสรรค์กับพวกชาวเมือง เพื่อสร้างสัมพันธ์ไมตรีจิตบนุ่มนุ่บสวาทกันได้อย่างเสรี รวมไปถึงยังเป็นจุดไว้ให้เราได้ทำภารกิจ Town Request

เพื่อให้เมืองของเราแลดูสวยงามน่าดึงดูดชวนให้นักท่องเที่ยวเข้ามาใช้บริการมากขึ้น ส่วนสถานที่ต่าง ๆ ที่มีอยู่ในเมือง Olive Town ก็จะมีอยู่ด้วยกันดังนี้ โดยในจุดนี้ผู้เขียนจะเขียนเรียงจากทางฝั่งซ้ายของทางออกจากฟาร์มเรา

1. The Hoof House Animal Shop: ร้านปศุสัตว์



ร้านสำหรับซื้อปศุสัตว์, สัตว์เลี้ยง และจุดผสมพันธุ์สัตว์

<u>เวลาทำการ</u>	8.00 AM – 6.00 PM
<u>วันหยุด</u>	วันอังคาร/ วันหยุดเทศกาล
<u>พนักงานร้าน</u>	Patricia, Bridget
<u>คนที่อาศัยอยู่ในบ้าน</u>	Patricia, Bridget, Georg, Damon



- 

ลำดับ: 16.
ชื่อ: Maine coon
ราคา: 3,000 G
- 

ลำดับ: 17.
ชื่อ: Little Wolf
ราคา: 50,000 G
- 

ลำดับ: 18.
ชื่อ: Brown Horse
ราคา: 5,000 G
- 

ลำดับ: 19.
ชื่อ: Red Horse
ราคา: 10,000 G
- 

ลำดับ: 20.
ชื่อ: White Horse
ราคา: 10,000 G
- 

ลำดับ: 21.
ชื่อ: Black Horse
ราคา: 10,000 G
- 

ลำดับ: 22.
ชื่อ: Gorgeous Horse
ราคา: 50,000 G
- 

ลำดับ: 23.
ชื่อ: Unicorn?
ราคา: 100,000 G

- 

ลำดับ: 24.
ชื่อ: Wolf
ราคา: 100,000 G



2. Olive General Store: ร้านขายของชำ



ร้านขายของชำประจำเมือง Olive Town
สถานที่ไว้ให้เราซื้อเมล็ดไว้ใช้สำหรับเพาะ
ปลูกและไอเทมจิปาดะต่าง ๆ

เวลาทำการ	8.00 AM – 6.00 PM
วันหยุด	วันอังคาร/ วันหยุดเทศกาล
พนักงานร้าน	Angela
คนที่อาศัยอยู่ในบ้าน	Angela, Jack, Simon, Jessie, Cindy





ลำดับ: 19.
ชื่อ: Old Map
ราคา: 12,000 G



ลำดับ: 20.
ชื่อ: Globe
ราคา: 50,000 G



3. Nigel Handiworks: บ้านลุงช่างไม้



บ้านของลุงช่างไม้สถานที่ไว้ใช้สำหรับปรับปรุงพัฒนาสิ่งปลูกสร้างต่าง ๆ ที่มีอยู่ภายในฟาร์มของเรา

เวลาทำการ	8.00 AM – 6.00 PM
วันหยุด	วันพุธ/ วันหยุดเทศกาล
พนักงานร้าน	Nigel
คนที่อาศัยอยู่ในบ้าน	Ralph

■ รายชื่อสินค้าประเภทสิ่งปลูกสร้างในฟาร์ม



ลำดับ: 1.
ชื่อ: Well
ราคา: 1,000 G



ลำดับ: 2.
ชื่อ: Coop
ราคา: 3,000 G



ลำดับ: 3.
ชื่อ: Barn
ราคา: 5,000 G



ลำดับ: 4.
ชื่อ: Silo
ราคา: 6,000 G



ลำดับ: 5.
ชื่อ: Mushroom Log
ราคา: 2,500 G



ลำดับ: 6.
ชื่อ: Beehive
ราคา: 4,000 G



ลำดับ: 7.
ชื่อ: Stable
ราคา: 15,000 G



ลำดับ: 27.

ชื่อ: Golden Fishing Rod

ราคา: 20,000 G

วัตถุดิบที่ใช้:

- Supple Lumber x10
- Gold Ingot x10



ลำดับ: 28.

ชื่อ: Orichalcum Fishing Rod

ราคา: 150,000 G

วัตถุดิบที่ใช้:

- Durable Lumber x20
- Mirage Lumber x5
- Gold Ingot x20
- Orichalcum Ingot x5

เป็นร้านตัดผม Salon Ailes D'ange อีกทั้งในเกมเรายังสามารถนำเอาวัตถุดิบมามอบให้กับเจ้าของร้าน เพื่อให้ทางร้านตัดเสื้อผ้าใหม่ ๆ ออกมาให้เราได้สวมใส่ได้ด้วย

เวลาทำการ	10.00 AM – 6.00 PM
วันหยุด	วันพฤหัสบดี/ วันเทศกาล
พนักงานร้าน	Karina, Jeanne
คนที่อาศัยอยู่ในบ้าน	Karina, Jeanne



7. Salon Ailes D'ange: ร้านตัดผม



ร้านตัดผมและตัดเสื้อผ้าประจำเมือง Olive Town โดยเราจะได้ปลดล็อกร้านนี้ออกมาต่อเมื่อเราได้ทำภารกิจเลื่อนระดับเมือง Olive Town มาจนถึงระดับ 4 แล้ว จากนั้นพื้นที่กรางที่มีอยู่ในเมืองก็จะถูกพัฒนามา



ลำดับ: 1.

ชื่อ: Farm Jacket

ราคา: 500 G

วัตถุดิบ 1: Cloth x2

วัตถุดิบ 2: -

วัตถุดิบ 3: -

วัตถุดิบ 4: -



ลำดับ: 2.

ชื่อ: Farm Skirt

ราคา: 500 G

วัตถุดิบ 1: Cloth x2

วัตถุดิบ 2: -

วัตถุดิบ 3: -

วัตถุดิบ 4: -



ลำดับ: 3.

ชื่อ: Green Overalls

ราคา: 1,000 G

วัตถุดิบ 1: Cloth ×4

วัตถุดิบ 2: -

วัตถุดิบ 3: -

วัตถุดิบ 4: -



ลำดับ: 4.

ชื่อ: White Overalls

ราคา: 3,000 G

วัตถุดิบ 1: Cloth ×4

วัตถุดิบ 2: Flexible Cloth ×4

วัตถุดิบ 3: White Dye ×5

วัตถุดิบ 4: Black Dye ×5



ลำดับ: 5.

ชื่อ: Red Hoodie Overalls

ราคา: 1,000 G

วัตถุดิบ 1: Cloth ×4

วัตถุดิบ 2: Twine ×2

วัตถุดิบ 3: Red Dye ×5

วัตถุดิบ 4: -



ลำดับ: 6.

ชื่อ: Yellow Hoodie Overalls

ราคา: 3,000 G

วัตถุดิบ 1: Cloth ×4

วัตถุดิบ 2: Flexible Cloth ×4

วัตถุดิบ 3: Twine ×2

วัตถุดิบ 4: Purple Dye ×5



ลำดับ: 7.

ชื่อ: Striped Short Overalls

ราคา: 1,000 G

วัตถุดิบ 1: Cloth ×3

วัตถุดิบ 2: -

วัตถุดิบ 3: -

วัตถุดิบ 4: -



ลำดับ: 8.

ชื่อ: Plaid Short Overalls

ราคา: 3,000 G

วัตถุดิบ 1: Cloth ×3

วัตถุดิบ 2: Flexible Cloth ×4

วัตถุดิบ 3: Blue Dye ×5

วัตถุดิบ 4: Purple Dye ×5



ลำดับ: 9.

ชื่อ: White Cowboy Duds

ราคา: 2,000 G

วัตถุดิบ 1: Cloth ×2

วัตถุดิบ 2: Flexible Cloth ×3

วัตถุดิบ 3: -

วัตถุดิบ 4: -



ลำดับ: 10.

ชื่อ: Blue Cowboy Duds

ราคา: 4,000 G

วัตถุดิบ 1: Flexible Cloth ×2

วัตถุดิบ 2: Tough Cloth ×3

วัตถุดิบ 3: Blue Dye ×5

วัตถุดิบ 4: -



ลำดับ: 30.

ชื่อ: Black Biker Goggles

ราคา: 5,000 G

วัตถุดิบ 1: Silver Ingot ×5

วัตถุดิบ 2: Glass ×5

วัตถุดิบ 3: -

วัตถุดิบ 4: -



ลำดับ: 33.

ชื่อ: Rimless Glasses

ราคา: 6,000 G

วัตถุดิบ 1: Silver Ingot ×2

วัตถุดิบ 2: Glass ×5

วัตถุดิบ 3: -

วัตถุดิบ 4: -



ลำดับ: 31.

ชื่อ: Brown Biker Goggles

ราคา: 5,000 G

วัตถุดิบ 1: Silver Ingot ×5

วัตถุดิบ 2: Glass ×5

วัตถุดิบ 3: Red Dye ×5

วัตถุดิบ 4: Green Dye ×5



ลำดับ: 34.

ชื่อ: Pink Round Glasses

ราคา: 8,000 G

วัตถุดิบ 1: Gold Ingot ×5

วัตถุดิบ 2: Glass ×5

วัตถุดิบ 3: -

วัตถุดิบ 4: -



ลำดับ: 32.

ชื่อ: Elegant Glasses

ราคา: 5,000 G

วัตถุดิบ 1: Silver Ingot ×5

วัตถุดิบ 2: Glass ×5

วัตถุดิบ 3: -

วัตถุดิบ 4: -



ลำดับ: 35.

ชื่อ: Black Round Glasses

ราคา: 10,000G

วัตถุดิบ 1: Silver Ingot×3

วัตถุดิบ 2: Gold Ingot ×3

วัตถุดิบ 3: Glass ×5

วัตถุดิบ 4: Black Dye ×10



ลำดับ: 36.

ชื่อ: Mini Round Glasses

ราคา: 10,000 G

วัตถุดิบ 1: Silver Ingot×1

วัตถุดิบ 2: Gold Ingot ×1

วัตถุดิบ 3: Glass ×3

วัตถุดิบ 4: Black Dye ×10



ลำดับ: 37.

ชื่อ: Aviator Glasses

ราคา: 500,000 G

วัตถุดิบ 1: Gold Ingot×5

วัตถุดิบ 2: Orichalcum Ingot ×1

วัตถุดิบ 3: Glass ×5

วัตถุดิบ 4: Black Dye ×50



8. Nguyen Flower: ร้านขายดอกไม้



ร้านขายดอกไม้ที่บริหารโดย 2 ปู่/หลาน
ผู้มีหน้าที่คอยจำหน่ายเมล็ดพันธุ์ดอกไม้และ
รับจ้างทำช่อดอกไม้รวมไปถึงนำหอมอีกด้วย

เวลาทำการ	8.00 AM – 6.00 PM
วันหยุด	วันจันทร์/ วันเทศกาล
พนักงานร้าน	Nguyen
คนที่อาศัยอยู่ในบ้าน	Nguyen, Linh

■ **รายชื่อสินค้าที่มีขายประเภทดอกไม้
และเมล็ดพันธุ์**

	ลำดับ: 1. ชื่อ: Tulip Seeds ราคา: 50 G
	ลำดับ: 2. ชื่อ: Nemophila Seeds ราคา: 60 G
	ลำดับ: 3. ชื่อ: Pansy Seeds ราคา: 80 G
	ลำดับ: 4. ชื่อ: Buttercup Seeds ราคา: 100 G
	ลำดับ: 5. ชื่อ: Black Pansy Seeds ราคา: 150 G



■ รายชื่อสินค้าประเภท Furniture

	ลำดับ: 1. ชื่อ: Bird of Paradise Plant ราคา: 600 G
	ลำดับ: 2. ชื่อ: Money Tree ราคา: 600 G
	ลำดับ: 3. ชื่อ: Ficus ราคา: 600 G
	ลำดับ: 4. ชื่อ: Vase ราคา: 800 G
	ลำดับ: 5. ชื่อ: Tiny Vase ราคา: 1,000 G
	ลำดับ: 6. ชื่อ: Broadleaf Plant ราคา: 2,000 G
	ลำดับ: 7. ชื่อ: Bonsai ราคา: 10,000 G

9. Olive Hall: ศาลาการเมือง



ศาลาว่าการเมือง Olive Town โดยในสถานที่นี้จะมี Town Request ให้เราทำเพื่อได้คอยเพิ่มระดับความสัมพันธ์ระหว่างเรากับคนในเมือง และเพื่อเพิ่มความสุขมาให้กับตัวเมืองได้อีกด้วย

เวลาทำการ	-
วันหยุด	-
พนักงานร้าน	Victor
คนที่อาศัยอยู่ในบ้าน	Victor, Gloria, Jacopo

ลำดับ	สิ่งที่ปลดล็อค
1.	-
2.	- ปลดล็อคถนนแบบใหม่ - เพิ่มจำนวนนักท่องเที่ยว
3.	- ร้านตัดผมเข้ามาเปิดในเมือง
4.	- ด้านใน Olive Town Hall จะสวยงามขึ้น - เพิ่มจำนวนนักท่องเที่ยว



5.	- ร้านตัดผมถูกอัปเดต
6.	- ปลดลือคมานั่งแบบใหม่
7.	- ปลดลือคถนนและโคมไฟแบบใหม่ - เพิ่มร้านแผงลอยเข้ามาในเมือง
8.	- เพิ่มจำนวนนักท่องเที่ยว
9.	- ด้านใน Olive Town Hall สวยงามขึ้น - เพิ่มจำนวนนักท่องเที่ยวพร้อมร้านแผงลอย
10.	- เรือท่องเที่ยวสุดหรูมาจอดเทียบท่า

10. Olive Museum: พิพิธภัณฑ์ประจำเมือง



พิพิธภัณฑ์ประจำเมือง Olive Town โดยในเกมเราสามารถนำเอาสมบัติ, ปลา หรือว่ารูปถ่ายของสัตว์ต่าง ๆ ที่เราย้ายมาได้ในปามาบริจาคให้พิพิธภัณฑ์ได้ เพื่อทำให้พิพิธภัณฑ์แห่งนี้กลายเป็นแหล่งท่องเที่ยวสุดยอดของเมือง Olive Town ส่วนวิธีบริจาค

ก็คือให้เราเข้าไปพูดคุยกับคุณป้า Gloria และหากเราต้องการ Apprise พวกสมบัติที่เราได้มา ก็ให้เราเข้าไปพูดคุยกับ Reina ส่วนวิธีซื้อของที่ระลึกในพิพิธภัณฑ์ก็ให้เราเข้าไปพูดคุยกับ Beth

<u>เวลาทำการ</u>	10.00 AM – 6.00 PM
<u>วันหยุด</u>	วันศุกร์
<u>พนักงานร้าน</u>	Gloria, Reina, Beth
<u>คนที่อาศัยอยู่ในบ้าน</u>	Reina



ลำดับ: 1.

ชื่อ: Squirrel

สถานที่อยู่: ฟาร์มส่วนที่ 1

ฤดูกาลที่พบ:

- ฤดูใบไม้ผลิ
- ฤดูร้อน
- ฤดูใบไม้ร่วง

สภาพอากาศที่พบ: ปกติ



ลำดับ: 2.

ชื่อ: Orange Fox

สถานที่อยู่: เมืองด้านบน

ฤดูกาลที่พบ:

- ฤดูใบไม้ผลิ
- ฤดูร้อน
- ฤดูใบไม้ร่วง

สภาพอากาศที่พบ: ปกติ

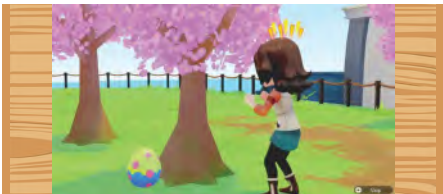


Festival: งานเทศกาล



งานเทศกาลกิจกรรมแสนสนุกที่มีไว้ใช้เพิ่มความสัมพันธ์ระหว่างเรากับผู้คนในเมือง Olive Town โดยกับลิสต์เทศกาลในภาคนี้จะมียุ่ไม่มากเท่าไร แต่ทว่าในทุกเทศกาลที่เกมใส่เข้ามาก็ล้วนมีกิจกรรมที่น่าสนใจที่มากในรูปแบบของมินิเกมให้เราได้สังสรรค์กันแบบสนุกสุด ๆ

Spring Season: ฤดูใบไม้ผลิ



■ **1. Egg Hunt**

วันที่: 15 ฤดูใบไม้ผลิ

สถานที่: Olive Town Square

คำอธิบาย: แข่งกันตามหาไข่ Easter ที่ปรากฏออกมาในรูปแบบของฉาก Movie



■ **2. Pet Derby**

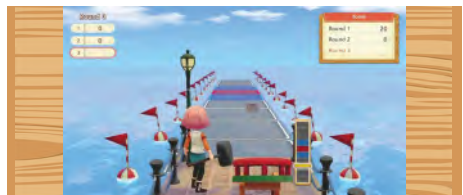
วันที่: 28 ฤดูใบไม้ผลิ

สถานที่: Olive Town Square

คำอธิบาย: เอาสัตว์เลี้ยงของเราวิ่งแข่งกันเพื่อชิงความเป็น 1

■ **Tip:** เราเองสามารถยืมหมา/แมวจากทางงานเทศกาลได้ด้วย ในเคสกรณีที่เรายังไม่มีหมา/แมวเป็นของตัวเองอะนะ

Summer Season: ฤดูร้อน



■ **3. Summer Jamboree**

วันที่: 14 ฤดูร้อน

สถานที่: Olive Town Square

คำอธิบาย: เทศกาลวัดพลัง ที่เหล่าชาวบ้านในเมืองจะมาค้นหาผู้ที่แข็งแกร่งที่สุดในเมือง Olive Town



■ 4. Fireworks Display

วันที่: 22 ตุลาคม

สถานที่: Beach

คำอธิบาย: งานชมดอกไม้ไฟยามค่ำคืนช่วงภาคฤดูร้อน



 Autumn Season: ตุลาคม



■ 5. Mushroom Hunt

วันที่: 8 ตุลาคม

สถานที่: Olive Town Square

คำอธิบาย: งานแข่งขันเก็บเห็ดที่เมือง Olive Town บริเวณด้านบน



■ 6. Spirit Festival

วันที่: 21 ตุลาคม

สถานที่: Beach

คำอธิบาย: เทศกาลโคมไฟวิญญาณ ที่ชาวเมืองจะนำโคมไฟมาลอยกันที่นี่ เพื่อแสดงถึงความเคารพที่พวกเขามีต่อธรรมชาติ



 Winter Season: ธันวาคม



■ 7. Fishing Tournament

วันที่: 8 ธันวาคม

สถานที่: Beach

คำอธิบาย: โชว์ความเจ๋งของวิชาตกปลาของเราให้ชาวเมืองได้เห็นกัน





■ 8. Snowshine Celebration

วันที่: 5 ตุลาคม

สถานที่: Olive Town Square

คำอธิบาย: เทศกาลส่งท้ายปี พาเราไปเยี่ยมชมสถาปัตยกรรมจากหิมะ พร้อมกับนั่งจิบชาพร้อมเพลงอยู่รอบกองไฟ

Skills: สกิล



สกิลหรือระบบทักษะอีกหนึ่งปัจจัยสำคัญต่อการเล่นเกมของเรา ที่ในภาคนี้ตัวเกมมีเพิ่มลูกเล่นใหม่เข้ามา โดยตัวสกิลของเราจะถูกเพิ่มขึ้นอัตโนมัติเองผ่านการทำกิจกรรมต่าง ๆ ที่มีไปตรงกับสายงานของสกิลนั้น ๆ และยิ่งสกิลของเราเพิ่มสูงขึ้นเท่าไร ในจุดนี้เราก็จะยิ่งชำนาญในงานทักษะด้านนั้น ๆ ยิ่งขึ้นตามไปด้วย เช่น เราจะใช้พลังกายได้น้อยลง หรือไม่ก็ได้รับวัตถุดิบมากขึ้น นอกจากนั้นยังจะไปมีส่วนช่วยต่อการ

ปลดล็อกการสร้างอุปกรณ์ตกแต่งฟาร์ม หรือเครื่องแปรรูปวัตถุดิบใหม่ ๆ เข้าไปด้วย และนี่ก็คือรายละเอียดของสกิลต่าง ๆ ที่มีอยู่ในภาคนี้

1. Logging



สกิลที่เกี่ยวข้องกับการตัดไม้ โดยค่าสกิลนี้จะเพิ่มขึ้นจากจำนวนการตัดต้นไม้ของเรา และนี่ก็คือตารางการปลดล็อกความสามารถตามระดับที่เกมกำหนดให้

เลเวล: Lv. 1

ชื่อสกิล: Novice Logger

ไอเทมที่สร้างได้:

- Wooden Road
- Wooden Fence
- Wooden Gate

ความสามารถเพิ่มเติม: -

เลเวล: Lv. 2

ชื่อสกิล: Apprentice Logger

ไอเทมที่สร้างได้:

- Lumber Maker

ความสามารถเพิ่มเติม: ได้รับทักษะทำให้เราตัดไม้ได้มากขึ้นเล็กน้อย จนไปช่วยทำให้การตัดไม้ของเราต่อจำนวนครั้งลดลง



Ranching: การปศุสัตว์



การปศุสัตว์ถือเป็นกิจกรรมหาเงินมาได้แบบง่าย ๆ ของเราในแต่ละวัน แถมนี้ยังเป็นงานที่มั่นคงที่สุดด้วยสำหรับเกมแนวทำฟาร์ม ส่วนการเลี้ยงสัตว์ในภาคนี้มันจะแตกต่างจากภาคก่อน ๆ หน่อย ตรงที่กิจกรรมในส่วนของการดูแลจะมีอะไรให้เราทำอยู่ค่อนข้างน้อย [มาก] แคมพวกสิ่งปลูกสร้างไว้สำหรับเลี้ยงสัตว์ก็ยังมีราคากันเองไม่แพงเหมือนกับภาคก่อน ๆ ด้วยหน้าซายังไม่พอพวก Maker ที่ใช้เพิ่มราคาผลผลิตจากสัตว์ของเรานั้น จุดนี้ตัวเราก็สามารถสร้างเองได้ ทำให้การเลี้ยงสัตว์ในภาคนี้มันเป็นอะไรที่เรียกว่าโคต_หาเงินง่าย และเราเองก็ยังสามารถเคลียร์งานในส่วนนี้ในแต่ละวันได้เร็วพอ จนพาลทำให้มีเวลาเหลือไปทำอะไรอย่างอื่นอีกเพียบ และในหัวข้อนี้ผู้เขียนจะพาเรามาเจาะลึกรายละเอียดในส่วนกิจกรรมเลี้ยงสัตว์กันแบบจัดเต็มกัน

■ วิธีปลดล็อคที่อยู่ของสัตว์



1. ก่อนอื่นเราจะต้องไปหาเก็บวัตถุดิบมาใช้ซ่อมแซม Coop ไว้ใช้สำหรับเลี้ยงสัตว์ปีก และ Barn สำหรับเลี้ยงสัตว์ใหญ่ก่อน โดยเราสามารถดูได้ที่หัวข้อ Repair

■ วิธีดูแลสัตว์



1. เริ่มแรกให้เรานำอาหารไปใส่ไว้ในรางอาหารสำหรับเลี้ยงสัตว์ โดยสัตว์ทุกชนิดในภาคนี้จะกิน Fodder เหมือนกันหมด ไม่ว่าจะเป็นสัตว์ปีกหรือสัตว์ใหญ่ และในกรณีที่เราไม่สร้าง Automatic Feeder และมี Silo และหากใน Silo มี Fodder เหลืออยู่ในตัวเครื่องแล้ว จุดนี้ตัวเครื่องก็จะคอยเติมอาหารให้เราเองแบบอัตโนมัติในทุก ๆ เข้าด้วย
2. ให้เราคอยไปพูดคุยกับสัตว์ เพื่อเพิ่มระดับความสัมพันธ์ระหว่างเรากับมัน และในจุดนี้ยิ่งระดับความสัมพันธ์ของเรากับสัตว์ที่เรา



เลี้ยงมีมากขึ้นเท่าไร จุดนี้ผลผลิตที่เราจะได้รับจากพวกมันก็จะยิ่งมีคุณภาพสูงขึ้นเท่านั้น โดยในภาคนี้ผลผลิตจากสัตว์จะมีแค่ 2 ระดับเท่านั้น

3. ให้เราใช้งานกรังที่หน้าประตูเพื่อคอยเรียกสัตว์ให้ออกมาเดินเล่นที่ด้านนอกในวันที่มีอากาศดี โดยกับการสั่นกระดิ่งในแต่ละครั้งนั้น ก็จะเป็นการเรียกสัตว์ทุกตัว [ยกเว้นตัวที่ท้อง] ให้ออกมาเดินเล่นรอบฟาร์ม จากนั้นพวกมันก็จะกลับเข้าคอกเองตามเวลาที่กำหนด

■ **Tip:** การสั่นกระดิ่งให้สัตว์ออกมาเดินเล่นนั้น จะช่วยให้สัตว์ของเราออกไปหาอาหารกินเองได้ เพราะฉะนั้นถ้าเรามีสั่นกระดิ่งสั่งให้สัตว์ออกมาเดินเล่นในวันที่มีอากาศดีอยู่บ่อย ๆ จุดนี้พอเราทำไปสักพัก พอถึงวันไหนที่มีอากาศดีตัวเราก็ไม่จำเป็นต้องให้ชาวพวกมันในวันที่อากาศดีก็ได้

4. ให้เราเข้าไปเก็บผลผลิตจากสัตว์ที่เราเลี้ยงในทุก ๆ วัน เพื่อที่พวกมันจะได้เวียนมาออกผลผลิตใหม่ให้กับเราในวันรุ่งขึ้น

■ **Tip:** ยกเว้นพวกสัตว์ที่ให้นมเป็นผลผลิต

■ **Tip:** ไข่จะไม่ออกไข่ทับลงบนพื้นที่มีไข่ใบเดิมวางอยู่ ดังนั้นเราจึงต้องคอยเข้ามาเก็บไข่ไก่ทุกวัน

■ ค่าความสัมพันธ์ของสัตว์



ในเกมจะมีการแบ่งค่าความสัมพันธ์ระหว่างเรากับสัตว์ออกเป็น 2 หัวข้อดังนี้

■ 1. Friendship

- Friendship = ค่ามิตรภาพระหว่างเรา กับสัตว์

- วิธีการได้รับ = พูดคุยกับสัตว์, แปรขนสัตว์

- ผลประโยชน์ = เพิ่มคุณภาพของผลผลิต, เพิ่มคุณภาพของลูกในกรณีนำไปผสมพันธุ์, เพิ่มโอกาสได้รับผลผลิตคุณภาพสูงสุด

■ 2. Happiness

- Happiness = ค่าความสุขของสัตว์

- วิธีการได้รับ = เก็บเกี่ยวผลผลิตจากสัตว์จากการรีดนมหรือตัดขน

- ผลประโยชน์ = มีโอกาสได้รับผลผลิตจากสัตว์มากขึ้น

■ ตารางแสดงรายชื่อสัตว์ที่เราสามารถเลี้ยงได้ภายในเกม



ลำดับ: 1.

ชื่อ: Chicken

สถานที่อยู่: Coop

วิธีการปลดล๊อค:

- เดินอยู่ในฟาร์มส่วนที่ 1
- ทำให้เชื่องได้หลังจากที่เราได้ซ่อม Coop เสร็จสิ้นแล้ว

ผลผลิตที่ได้:

- Egg
- Egg+

ราคาซื้อจากร้านค้า: 2,000 B.



ลำดับ: 14.

ชื่อ: Pink Rabbit

สถานที่อยู่: Barn

วิธีการปลดล๊อค:

- สกิล Animal Care ถึงระดับ 9
- ซื้อจากร้านค้า

ผลผลิตที่ได้:

- Pink Rabbit Fur
- Pink Rabbit Fur+

ราคาซื้อจากร้านค้า: 30,000 B.



ลำดับ: 15.

ชื่อ: Gray Rabbit

สถานที่อยู่: Barn

วิธีการปลดล๊อค:

- สกิล Animal Care ถึงระดับ 7
- เดินอยู่ในฟาร์มส่วนที่ 3 ในฤดูหนาว
- ทำให้เชื่องได้หลังจากที่เราได้ซ่อม

Barn เสร็จสิ้นแล้ว

ผลผลิตที่ได้:

- Gray Rabbit Fur
- Gray Rabbit Fur+

ราคาซื้อจากร้านค้า: 3,000 B.



Pet: สัตว์เลี้ยง



สัตว์เลี้ยงถือเป็นสิ่งมีชีวิตที่ขาดไม่ได้สำหรับเกมแนวทำฟาร์มเลยก็ว่าได้ กับความน่ารักของพวกมันที่ได้มาช่วยเติมเต็มความสุขให้กับพวกเรา และนี่ก็คือรายละเอียดต่าง ๆ ที่มีเกี่ยวกับสัตว์เลี้ยงที่มีอยู่ในเกมนี้

■ **วิธีปลดล๊อค**



1. การจะปลดล๊อคสัตว์มาเลี้ยงได้นั้น ก่อนอื่นตัวเราจะต้องอัปเกรดบ้านให้ขึ้นสู่ระดับ Log House ซะก่อนเราถึงจะสามารถซื้อสัตว์มาเลี้ยงในบ้านได้ หลังจากนั้นเราก็จะได้ปลดล๊อคจำนวนสัตว์เลี้ยงเพิ่มมากขึ้นตามระดับของการอัปเกรดบ้านสูงสุดที่ 4 ตัว





Mount: สัตว์พาหนะ



สัตว์พาหนะถือเป็นสัตว์เลี้ยงอีกแบบที่เราเลี้ยงไว้แบบไม่หวังผลกำไร และในภาคนี้เจ้าสัตว์ชนิดนี้ก็ถือว่ามีประโยชน์น้อยกว่าภาคก่อน ๆ มาก เนื่องจากในภาคนี้เรามีมอเตอร์ไซด์มาให้เราขับได้รวดเร็วและสะดวกสบายกว่า แดมเมืองในภาคนี้ก็มีพื้นที่น้อย ทำให้แค่มอเตอร์ไซด์ที่เราமி่นั้นก็เพียงพอต่อการเดินทางไปยังพื้นที่รอบ ๆ เมือง Olive Town แล้ว จนแทบจะไม่ต้องไปหวังพึ่งขี่เจ้าสัตว์พวกนี้เลย

■ ตารางแสดงรายชื่อสัตว์พาหนะภายในเกม

	ลำดับ: 1. ชื่อ: Horse ราคา: 5,000 G วิธีปลดล็อก: ปลดล็อกหลังจาก Tame Horse ตัวแรกเสร็จ
	ลำดับ: 2. ชื่อ: Horse [Red] ราคา: 10,000 G วิธีปลดล็อก: ปลดล็อกหลังจาก Tame Horse ตัวแรกเสร็จ

	ลำดับ: 3. ชื่อ: Horse [White] ราคา: 10,000 G วิธีปลดล็อก: ปลดล็อกหลังจาก Tame Horse ตัวแรกเสร็จ
	ลำดับ: 4. ชื่อ: Horse [Black] ราคา: 10,000 G วิธีปลดล็อก: ปลดล็อกหลังจาก Tame Horse ตัวแรกเสร็จ
	ลำดับ: 5. ชื่อ: Horse [Gorgeous] ราคา: 50,000G วิธีปลดล็อก: - ปลดล็อกผ่าน Shrine
	ลำดับ: 6. ชื่อ: Unicorn ราคา: 100,000 G วิธีปลดล็อก: - ปลดล็อกผ่าน Shrine
	ลำดับ: 7. ชื่อ: Wolf ราคา: 100,000 G วิธีปลดล็อก: - ปลดล็อกผ่าน Shrine





Mining: เหมือง



การทำเหมืองยังคงเป็นเอกลักษณ์ของเกมซีรีส์นี้อยู่ ส่วนระบบทำเหมืองในภาคนี้ก็ยังคงแบบเดิมเป๊ะ โดยระบบการทำเหมืองในภาคนี้ตัวเราจะต้องใช้ "ค้อน" เป็นอุปกรณ์หลักในการทำลายหินและเพิ่มความตื้นตันด้วยการสุมแหล่งขุดแร่แบบพิเศษที่เรียกว่า Ore Veins ที่จะมาทำให้เราได้พบเจอกับแร่วัตถุดิบมากขึ้นจากการขุด รวมถึงกับระบบจัดการเจ้า Baddies ตัวตุ่นหน้าตาทวนประสาทที่มันมักจะคอยโผล่ออกมาให้เราได้สอยทุบ เพื่อที่เราจะเอาของที่ได้จากมันไปบริจาคให้พิพิธภัณฑ์อีกที และนี่ก็คือรายละเอียดเกี่ยวกับการทำเหมืองซึ่งจะมีอยู่ด้วยกันดังนี้

สถานที่ของเหมือง



เหมืองในภาคนี้จะมีอยู่ 3 ที่ด้วยกัน รวมถึงกับสถานที่ไว้ให้เราฟาร์มแร่แบบพิเศษอีก 1

โดยในแต่ละสถานที่ที่ปรากฏในเกมจะมีรายละเอียดต่าง ๆ ดังนี้

ชื่อ: Mine 1

สถานที่ตั้ง: ฟาร์มโซนที่ 1

จำนวนขั้น: 10

ของรางวัลที่ได้รับเมื่อลงไปจนถึงชั้นลึกสุด:

– White Opal X3

ชื่อ: Mine 2

สถานที่ตั้ง: ฟาร์มโซนที่ 2 บริเวณตรงกลาง

จำนวนขั้น: 30

ของรางวัลที่ได้รับเมื่อลงไปจนถึงชั้นลึกสุด:

– พลดล็คค Lava Caves

ชื่อ: Mine 3

สถานที่ตั้ง: ฟาร์มโซนที่ 3 เราจะเข้าไปได้หลังจากที่ได้ซ่อมสะพานหน้าเหมืองแล้ว

จำนวนขั้น: 50

ของรางวัลที่ได้รับเมื่อลงไปจนถึงชั้นลึกสุด:

– Diamond X3

■ **Tip:** เหมืองอีกที่คือ Stonebreaker Valley โดยที่นั่นจะมีแร่ทุกชนิดอยู่ ส่วนวิธีเข้าไปได้นั้นก่อนอื่นเราเองจะต้องปลดล๊อคสกลิล Mining ให้ถึงระดับ 9 ซะก่อน





สามารถนำปลาที่ตกได้มาไปบริจาคให้กับ
พิพิธภัณฑ์ เพื่อไปเติมเต็มส่วนจัดแสดง
ไขว้สัตว์น้ำในพิพิธภัณฑ์ของเมือง Olive Town
ให้แลดูสวยงามจนไปดึงดูดนักท่องเที่ยวให้
เข้ามาชมได้อีกด้วย โดยในหัวข้อนี้ผู้เขียนจะ
รวบรวมเอาข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับ
กิจกรรมตกปลาที่มีอยู่ในภาคนี้มาให้เราได้
เรียนรู้กัน

■ วิธีได้รับเบ็ดตกปลา



1. เริ่มแรกให้เราไปหา Manuela ที่บ้านของ
เธอก่อน จากนั้นเมื่อเราได้พบเธอที่บ้านเป็น
ครั้งแรก เราก็จะได้รับเบ็ดตกปลาจากเธอมา
แบบฟรี ๆ

■ วิธีใช้งานเบ็ดตกปลา



1. เริ่มต้นมาเบ็ดตกปลาจะอยู่ใน Tool Bag
ของเรา จากนั้นเราจะต้องนำเบ็ดตกปลามา
ติดตั้งไว้ใน Hot Keys ก่อน

2. ต่อมาก็ให้เราไปหาแหล่งน้ำที่ต้องการ
รวมถึงกับบ่อน้ำขังเล็ก ๆ เราเองก็สามารถ
ตกปลาได้ในจุดนี้เหมือนกัน
3. หลังจากที่เราหย่อนเบ็ดลงไปแล้ว ก็ให้
เรารอจนกว่าจะมีเครื่องหมาย ! ปรากฏขึ้น
มา จากนั้นก็ให้เรากด Y เพื่อจัดการดึงเบ็ด
ขึ้นมาและเยื่อสุกับปลา
4. เมื่อเราเยื่อสุกับปลาจนชนะแล้วเราก็จะ
ได้ปลามาครอบครอง

■ ช่วงเยื่อปลา



1. ในหัวข้อนี้หากจะอธิบายให้เข้าใจง่ายตัว
เราจะต้องดูจากไอคอนรูปปลาเป็นหลัก
ด้วยนะ
2. ไอคอนรูปปลาสีขาว = ภาวะปานกลาง
เราสามารถกด Y เพื่อดึงเบ็ดได้แต่พลังกาย
จะลดลงเล็กน้อย
3. ไอคอนรูปปลาสีแดง = ภาวะปลาตื่น
แบบบ้าคลั่ง จุดนี้ให้เราหยุดกดปุ่มแล้วรอ
จนกว่าปลาจะเปลี่ยนเป็นสีอื่น จากนั้นก็ให้
เรากด Y ต่อ โดยการดึงในช่วงนี้จะเปลือง
พลังงานเรามาก และมีโอกาสที่ปลาจะหลุด
ออกจากเบ็ดเราสูงด้วย
4. ไอคอนรูปปลาสีฟ้า = ภาวะปลาอ่อนแอ
ช่วงนี้ปลาที่เราตกจะอยู่ในช่วงเหนื่อยมาก
ดังนั้นให้เรารีบกด Y ให้เร็วและยาวนานที่
สุดเราก็จะตกปลาขึ้นมาได้



■ Net: ดาข่าย



ดาข่าย หรือที่บ้านเราชอบเรียกกันว่าที่ลอบ ดักปลา เจ้าสิ่งนี้ถือเป็นอีกหนึ่งอุปกรณ์เสริม ที่เกี่ยวข้องกับกิจกรรมตกปลา โดยเราจะ ปลอดภัยเจ้าสิ่งนี้มาใช้ได้ก็ต่อเมื่อ สกิลการ ตกปลาของเราได้พัฒนาขึ้นจนถึงเลเวล 4 แล้ว ส่วนวิธีการใช้งานคือ ให้เรานำเจ้าดาข่ายนี้ ไปวางตามโขดหินต่าง ๆ เพื่อดักจับพวกกุ้ง, หอย, ปู, ปลา มา

■ สถานที่ตกปลา

ภาคนี้จะมีสถานที่ให้เราได้ตกปลามากมาย โดยในแต่ละที่ก็จะมีชนิดของปลาที่จับได้ แตกต่างกันไป ซึ่งในจุดนี้เราเองสามารถดู ต่อได้ที่ตารางแสดงรายละเอียดของปลา และนี่ก็คือสถานที่ต่าง ๆ ที่เราสามารถเข้าไปตกปลาได้

- Town Beach = ชายหาดของเมือง Olive Town อยู่ทางฝั่งขวาของเมือง Olive Town
- Town Pier = ท่าเรือของเมือง Olive Town
- Town Pond = บ่อน้ำทางด้านบนของเมือง Olive Town อยู่ตรงศาลเทพธิดา
- Farm 1 = พื้นที่ฟาร์มส่วนที่ 1 บริเวณบ้าน
- Farm 1 River = พื้นที่ฟาร์มส่วนที่ 1 อยู่ ทางด้านล่างของบ้านที่จะเชื่อมไปยัง Farm 2

- Farm 1 Beach = พื้นที่ฟาร์มส่วนที่ 1 อยู่ ทางด้านขวาของบ้าน
- Farm 2 = พื้นที่ฟาร์มส่วนที่ 2 หลังจาก ที่เราได้สร้างสะพานแล้ว
- Farm 2 Beach = พื้นที่ฟาร์มส่วนที่ 2 อยู่ ตรงชายหาดทางทิศใต้
- Mine = อยู่ภายในเหมือง
- Small Pond = อยู่ในบ่อน้ำขังขนาดกลาง
- Dirty Water = อยู่ในบ่อน้ำดำ ๆ ขนาด ใหญ่ ที่เราต้องคอยมานั่งวิดน้ำออก
- Farm 3 West River = อยู่ในพื้นที่ฟาร์มส่วน ที่ 3 ตรงแม่น้ำฝั่งตะวันตก
- Ancient Lake = อยู่ในทะเลสาบ Ancient ที่ปลอดภัยจากพวก Earth Sprites
- Fisher Island = เราจะได้ปลอดภัยจุดตก ปลานี้ เมื่อเลเวลการตกปลาเราอัพถึงระดับ 9 แล้ว

■ ตารางแสดงรายชื่อปลาที่มีอยู่ทั้งหมด ในเกม

ลำดับ: 1.

ชื่อ: Sardine

ฤดูกาล: ทุกฤดู

สถานที่ตก:

- Town Beach
- Farm 1-3

เวลาในการตก: 8:00 AM - 10:00 PM

ระดับของเบ็ดตกปลา: ทุกระดับ

เงื่อนไขอื่น ๆ: -

ราคาขาย[ต่ำสุด]: 39 G





ลำดับ: 50.

ชื่อ: Abalone

ฤดูกาล:

- ทุกฤดู

สถานที่ตก:

- Farm 3 Beach

เวลาในการตก: -

ระดับของเบ็ดตกปลา: Fish Net

เงื่อนไขอื่น ๆ: -

ราคาขาย[ต่ำสุด]: 40 G



Cooking: การทำอาหาร



ในมุมมองผู้เขียนศาสตร์การทำอาหารในภาคนี้
นั้นถือว่ามีความสำคัญกว่าในภาคก่อน ๆ มาก
ส่วนประโยชน์หลักของการทำอาหารก็คือการปรุง
เป็นอาหารไว้กินเพื่อเพิ่มพลังงานในยามที่เรา
ต้องลงแรงทำฟาร์มหรือลงเหมืองกันได้แบบยาว ๆ
ต่อเนื่อง และนี่ก็คือรายละเอียดเกี่ยวกับเมนู
อาหารที่มีอยู่ภายในเกม



ประเภทของอาหาร

■ **อาหารภายในภาคนี้อจะมีเมนูแบ่งออกเป็น 5 ประเภทดังนี้**



ลำดับ: 1.

ชื่อประเภท: Salad [สลัด]

คุณสมบัติ: เพิ่มค่า Stamina สูงสุด



ลำดับ: 2.

ชื่อประเภท: Soup [ซุ๊ป]

คุณสมบัติ: ทำให้ค่า Stamina ลดน้อยลง



ลำดับ: 3.

ชื่อประเภท: Entree

[อาหารจานหลัก]

คุณสมบัติ: ได้รับค่า Stamina สูงกว่าประเภทอื่น



ลำดับ: 4.

ชื่อประเภท: Dessert

[ของหวาน]

คุณสมบัติ: สามารถกินตอน
ที่พลังงานเต็มได้

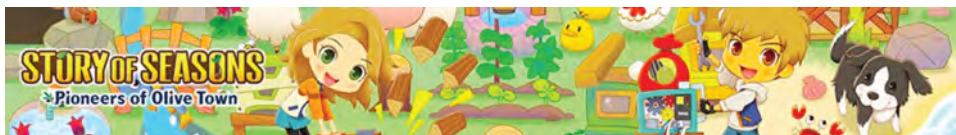


ลำดับ: 5.

ชื่อประเภท: Other Dishes

[อื่น ๆ]

คุณสมบัติ: เพิ่มบัฟอื่น ๆ



Foraging: กิจกรรมเก็บของป่า



กิจกรรมเก็บของป่าในเกมถือเป็นงานหาเงินในช่วงแรกของเราเมื่อเราเริ่มเกมมาขณะกำลังจนอนอยู่ และไฉ่ความจนนี้แหละจึงเป็นเหตุให้เราใช้เวลาว่างเยอะ จนตัวเราต้องพาลหอบสังหารไปไล่เก็บของป่ามาขายเพื่อหาไลฟ์พิเศษในช่วงแรก และในหัวข้อนี้ผู้เขียนจะรวบรวมเฉพาะเอาส่วนของ การตัดไม้และตัดหญ้าเข้ามารวมอยู่ในหัวข้อนี้ด้วยนะ

■ ตารางแสดงต้นไม้ และประเภทไม้ที่ได้จากการตัด



ลำดับ: 1.

หน้าตาและผลผลิตที่ได้รับ:

– Log

สถานที่พบ:

– ฟาร์มโซนที่ 1

– ฟาร์มโซนที่ 2



ลำดับ: 2.

หน้าตาและผลผลิตที่ได้รับ:

– Solid Log

สถานที่พบ:

– ฟาร์มโซนที่ 2



ลำดับ: 3.

หน้าตาและผลผลิตที่ได้รับ:

– Supple Log

สถานที่พบ:

– ฟาร์มโซนที่ 3



ลำดับ: 4.

หน้าตาและผลผลิตที่ได้รับ:

– Durable Log

สถานที่พบ:

– ฟาร์มโซนที่ 3



ลำดับ: 5.

หน้าตาและผลผลิตที่ได้รับ:

– Mirage Log

สถานที่พบ: ฟาร์มโซนที่ 3

หน้าเรือนกระจก

■ **Tip:** ต้นไม้ที่เราตัดไปในเกม ส่วนนี้จะมีสุ่มเกิดใหม่ในทุก ๆ วันในขณะที่เราเล่นเกม โดยในแต่ละวันก็จะมีระยะการเติบโตจากต้นอ่อนมาเป็นต้นไม้ใหญ่ในช่วงระยะเวลา 4 วัน

■ ตารางแสดงหญ้าและประเภทหญ้าที่ได้จากการตัด



ลำดับ: 1.

หน้าตาและผลผลิตที่ได้รับ:

– Grass

สถานที่พบ:

– ฟาร์มโซนที่ 1

– ฟาร์มโซนที่ 2



ลำดับ: 4.

ชื่อก่อนการแปรรูป:

– Royal Hive



ชื่อหลังผ่านการแปรรูป:

– Royal Jelly



ดอกไม้ที่เอามาใช้ในการผลิต:

– Hellebore

ราคาหลังการแปรรูป

[แสดงเฉพาะราคาต่ำสุด]: 800 G



Mushroom Logging: การเพาะพันธุ์เห็ด



การเพาะพันธุ์เห็ดถือเป็นอีกหนึ่งกิจกรรมที่ถูกเพิ่มเติมเข้ามาในภาคนี้ โดยการจะปลดล็อคส่วนนี้มาเล่นได้นั้น ก่อนอื่นเราเองจะต้องจัดการสร้างสะพาน เพื่อพาตัวเราข้ามไปยังฟาร์มส่วนที่ 2 จากนั้นก็ให้จัดการซ่อมแซมท่อนซุงที่หักอยู่ในบริเวณพื้นที่โซนที่ 2 [ดูต่อได้ที่หัวข้อ Farm] และนี่ก็คือรายละเอียดเกี่ยวกับการเพาะเห็ดที่มีอยู่ในเกมนี้

■ วิธีการเพาะเห็ด

- ผ่านการซ่อมแซมท่อนซุงในฟาร์มส่วนที่ 2
- ซื้อสปอร์เห็ดจาก General Store มาโรยใส่ท่อนซุง

– รอจนเห็ดงอกออกมา [4 วัน] ให้เราเก็บเกี่ยวเห็ดเอาไปขาย หรือเพาะพันธุ์ต่อได้ตามสะดวก

■ **Tip:** การเพาะพันธุ์เห็ดจะมีความสัมพันธ์กับสกิล Cultivating [ดูต่อได้ที่หัวข้อ Skills]

ลำดับ: 1.

ชื่อ: Shiitake Mushroom

ราคา

[แสดงเฉพาะราคาต่ำสุด]:

– 112 G

สถานที่พบ:

– พบได้ในฟาร์มส่วนที่ 2



ลำดับ: 2.

ชื่อ: Shimeji Mushroom

ราคา

[แสดงเฉพาะราคาต่ำสุด]:

– 156 G

สถานที่พบ:

– พบได้ในฟาร์มส่วนที่ 2



ลำดับ: 3.

ชื่อ: Trumpet Mushroom

ราคา

[แสดงเฉพาะราคาต่ำสุด]:

– 219 G

สถานที่พบ:

– พบได้ในฟาร์มส่วนที่ 3





		10 ชั่วโมง
Pineapple x 1	Pineapple Jam x 1	
		10 ชั่วโมง
Lemon x 1	Lemon Jam x 1	
		10 ชั่วโมง
Mango x 1	Mango Jam x 1	
		10 ชั่วโมง
Coconut x 1	Coconut Jam x 1	
		10 ชั่วโมง
Banana x 1	Banana Jam x 1	
		10 ชั่วโมง
Peach x 1	Peach Jam x 1	
		10 ชั่วโมง
Golden Peach x 1	Peach Jam x 3	
		10 ชั่วโมง
Apple x 1	Apple Jam x 1	

		10 ชั่วโมง
Golden Apple x 1	Apple Jam x 3	
		10 ชั่วโมง
Grapes x 1	Grape Jam x 1	



22. Seedling Maker

- แปรรูปผลไม้กลับเป็นชุดเริ่มเพาะปลูก

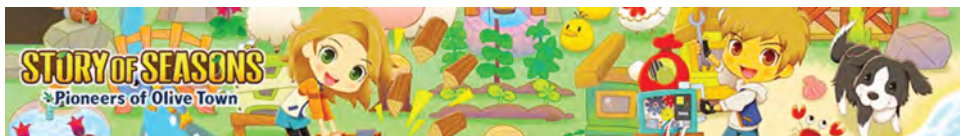
วัตถุดิบที่ใช้	ผลผลิตจากการแปรรูป
Fruit [1]	Fruit Seedling



Unlock Motorcycle: ปลดล๊อค



หลังจากที่โผล่มาให้เห็นในช่วงต้นเกมก็หายกันไปยาว ๆ สำหรับมอเตอร์ไซด์คู่ใจเรา ซึ่งในส่วนนี้ร้านของ Lars จะเป็นผู้รับผิดชอบมอเตอร์ไซด์ให้เราในช่วงต้นเกม โดยเราจะต้องทำตามขั้นตอนตามนี้ เพื่อให้ Lars นำมอเตอร์ไซด์ที่ซ่อมเสร็จมาคืนให้เราในเวลาต่อมา



■ ขั้นตอนทำภารกิจเพื่อนำมอเตอร์ไซด์เรา
กลับคืนมา



1. ทำ Town Request ให้ครบ 7 ครั้ง
2. จากนั้นในวันรุ่งขึ้น Lars จะมาหาเราที่บ้านในตอนเช้า พร้อมกับขอให้เราไปตามหาวัตถุดิบ 3 อย่างมาให้เขาหน่อย ได้แก่ Fulgurite, Arthurite และ Olive Crystal
3. วัตถุดิบที่ชื่อ Fulgurites เราสามารถไปหาซื้อได้จากที่ร้าน Earth Sprite Village หรือไม่ก็ใช้ตะกร้าวิดน้ำในฟาร์มส่วนที่ 1 ตรงบ่อน้ำขนาดกลางมา
4. วัตถุดิบที่ชื่อ Arthurite = เราสามารถไปหาซื้อได้จากที่ร้าน Earth Sprite Village หรือไม่ก็ใช้ตะกร้าวิดน้ำในฟาร์มส่วนที่ 2 ตรงบ่อน้ำขนาดกลางมา หรือไม่ก็ได้รับจากการตี Buddies จากเหมืองส่วนที่ 3 มา
5. วัตถุดิบที่ชื่อ Olive Crystal เราสามารถไปหาซื้อได้จากที่ร้าน Earth Sprite Village หรือไม่ก็ใช้ตะกร้าวิดน้ำในฟาร์มส่วนที่ 2 ตรงบ่อน้ำขนาดกลางมา หรือไม่ก็ได้รับจากการตี Buddies จากเหมืองส่วนที่ 3 มา
6. หลังรวบรวมวัตถุดิบมาได้ครบทั้ง 3 ชิ้นแล้วก็ให้เรานำไปส่งที่ Town Hall เราก็จะได้รับมอเตอร์ไซค์กลับคืนมา



 Sprites and Secret Location:
ระบบภูตตัวน้อย



ระบบจุดตัวน้อยเป็นระบบใหม่ที่ช่วยมาเพิ่มสีสันให้กับเกม ๆ นี้ ทั้งจากความรัก มุมมองของพวกมัน หรือกับประโยชน์ต่าง ๆ ที่เราจะได้รับจากเจ้าพวกนี้ก็มีมากมายเหลือเกิน ส่วนวิธีปลดล๊อคระบบนี้มาได้จะเกิดขึ้นได้ก็ในตอนที่เราได้พบกับเจ้า Navi-Sprite เป็นครั้งแรก หลังจากนั้นเจ้า Navi-sprites ก็จะมีมายืนอยู่ข้าง ๆ บ้านเรา โดยในตอนนี้เราเองสามารถเข้าไปพูดคุยกับมันได้ เพื่อให้พวกมันช่วยพาเราไปยังสถานที่ลึกลับต่าง ๆ ภายในเกมได้แบบสะดวก

■ Manager Sprite: ระบบการจัดสรรบุคลากรน้อย



นี่คือระบบการจัดสรรเอาพวก Sprite ที่เราพบเจอจากการทำฟาร์มมามอบตำแหน่งให้พวกมันตามเคส Sprite ประจำสัปดาห์



ต่าง ๆ เพื่อให้มาดูแล ส่วนการทำแบบนี้
นั้นจะช่วยทำให้เราสามารถเข้าไปพูดคุย
กับ Sprite ประจำสปีคัลนั้น ๆ ได้ เพื่อที่เรา
จะได้รับของรางวัลเล็ก ๆ น้อย ๆ จากมัน
มาเป็นสิ่งตอบแทน โดยในช่วงแรกของเกม
จะมี Sprite ประจำสปีคัลแค่ 3 คน แต่ก็จะ
ถูกเพิ่มมามากขึ้นเมื่อเรามีไปอัปเกรดที่ Shrine

■ ประเภทฤดูตัวน้อย



Sprite: Grass Sprite
ประโยชน์: ให้ไอเทมพิเศษ
จำพวกหญ้า



Sprite: Log Sprite
ประโยชน์: ให้ไอเทมพิเศษ
จำพวกไม้



Sprite: Stone Sprite
ประโยชน์: ให้ไอเทมพิเศษ
จำพวกหิน



Sprite: Field Sprite
ประโยชน์: ให้ไอเทมพิเศษ
จำพวกผลผลิต



Sprite: Angler Sprite
ประโยชน์: ให้ไอเทมพิเศษ
จำพวกปลา



Sprite: Chef Sprite
ประโยชน์: ให้ไอเทมพิเศษ
จำพวกอาหาร



Sprite: Care Sprite
ประโยชน์: ให้ไอเทมพิเศษ
จำพวกผลผลิตจากสัตว์



Sprite: Journey Sprite
ประโยชน์: ให้ไอเทมพิเศษ
จำพวกของป่า

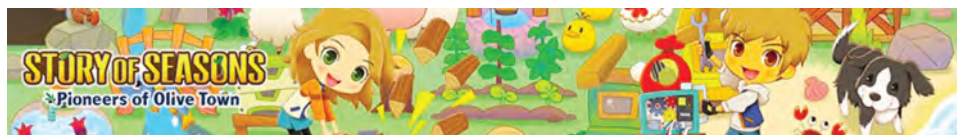
■ **Tip:** ไอเทมที่ได้รับจากพวก Sprite
ส่วนมากจะเป็นพวกไอเทมที่หาได้ทั่วไป



1. Earth Sprite Village



หมู่บ้านของเจ้าภูตตัวจ้อยที่จะมี Boss Sprite
นั่งอยู่ตรงต้นไม้ใหญ่ของหมู่บ้าน นอกจากนั้น
ที่นี่ยังมีพวก Sprite ประจำสปีคัลต่าง ๆ อาศัย
อยู่รอบ ๆ ด้วย โดยรายละเอียดที่เราสามารถ
ใช้งานได้จะมีอยู่ดังนี้



10. Eversun Garden

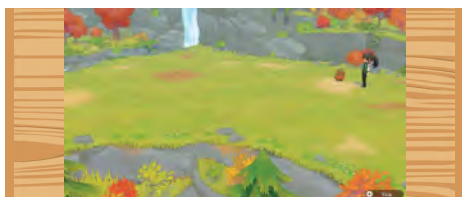


สถานที่ไว้ใช้สำหรับปลูกผัก กับความโดดเด่นของสถานที่ ๆ มีสภาพอากาศอยู่ในช่วงฤดูร้อนตลอดเวลา

■ **วิธีการปลดล็อก** = จ่าย 100 Sprite Coins ให้กับ Shrine



11. Redmaple Garden



สถานที่ไว้ใช้สำหรับปลูกผัก กับความโดดเด่นของสถานที่ ๆ มีสภาพอากาศอยู่ในช่วงฤดูใบไม้ร่วงตลอดเวลา

■ **วิธีการปลดล็อก** = จ่าย 100 Sprite Coins ให้กับ Shrine



12. Hoarfrost Gardens



สถานที่ไว้ใช้สำหรับปลูกผักกับความโดดเด่นของสถานที่ ๆ มีสภาพอากาศอยู่ในช่วงฤดูหนาวตลอดเวลา

■ **วิธีการปลดล็อก** = จ่าย 100 Sprite Coins ให้กับ Shrine

